

เอกสารเผยแพร่ความรู้การใช้งานแอปพลิเคชัน Quiver vision.

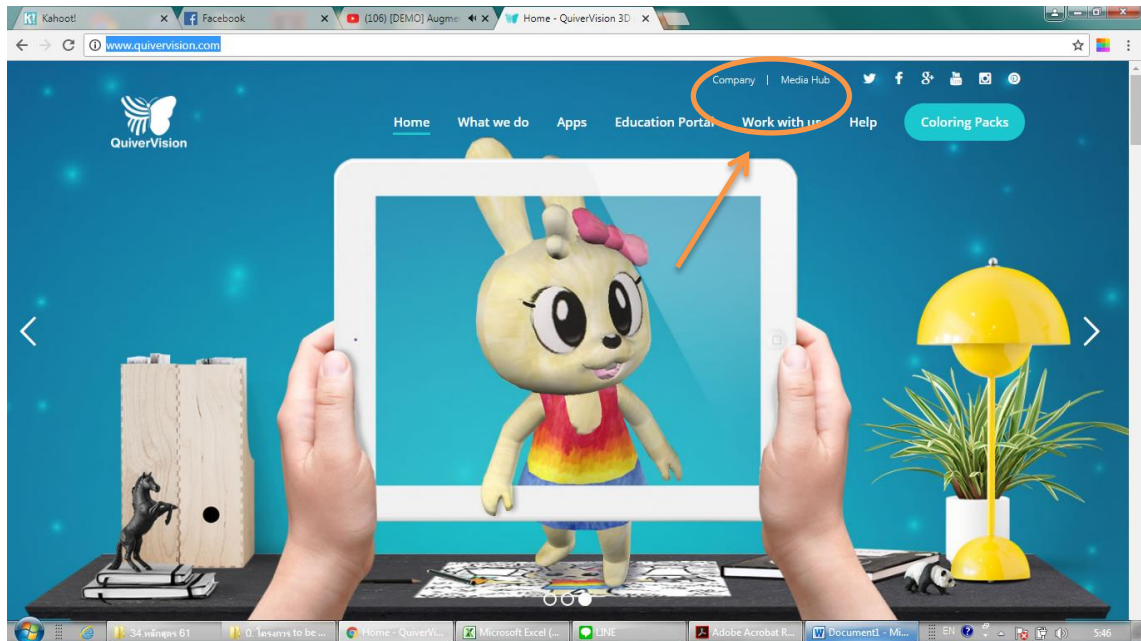
หลักสูตร 612021062 สื่อการเรียนรู้ทางคณิตศาสตร์ระดับประถมศึกษา
วันที่เข้ารับการอบรม. 21-22 เดือน กรกฎาคม พ.ศ. 2561 จำนวนชั่วโมงอบรม 12 ชั่วโมง
หน่วยงานที่จัด.ภาควิชาครุศาสตร์ คณะศึกษาศาสตร์และพัฒนาศาสตร์
มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ วิทยาเขตกำแพงแสน

แอปพลิเคชัน Quiver vision. เป็นแอปพลิเคชันที่ใช้เทคโนโลยีการสร้างภาพเสมือนจริง (AR Technology) ซึ่งสามารถใช้กล้องส่องภาพแล้วจะเห็นภาพเป็นสามมิติ สามารถเคลื่อนไหวได้ โดยบางภาพอาจมีเสียงประกอบด้วย ซึ่งช่วยในการกระตุ้นและสร้างความสนใจให้แก่ผู้เรียน

การใช้งานแอปพลิเคชันนี้ จะประกอบด้วย 3 ขั้นตอน คือ

ขั้นตอนที่ 1 การดาวน์โหลดและพิมพ์รูปภาพ

1. เข้าเว็บ <http://www.quivervision.com> จะปรากฏ หน้าจอดังภาพ



กดที่ไอคอน Coloring Packs. จะปรากฏชุดของภาพที่สามารถดาวน์โหลดไปใช้สำหรับระบายสีได้ โดยมีทั้งภาพที่ฟรี (ฟรีจะคาดแถบสีเขียว และเขียนคำว่า Free) ภาพที่เสียค่าใช้จ่าย (เสียค่าใช้จ่ายจะคาดแถบสีแดงและมีเครื่องหมาย \$) ดังภาพ



Coloring pages have never been so much fun! The Quiver App combines physical coloring with state of the art augmented reality technology to bring you and your children an extraordinary experience.

With a mix of free and paid content (certain page packs require an in-app purchase to activate the 3D experience) every coloring page can be brought to life in its uniquely colored way, giving the artist an immediate and special sense of ownership and pride! Not only is the app incredibly fun, but it is also a great tool for developing skills and knowledge on various topics. Try it out yourself and we are sure you will agree!

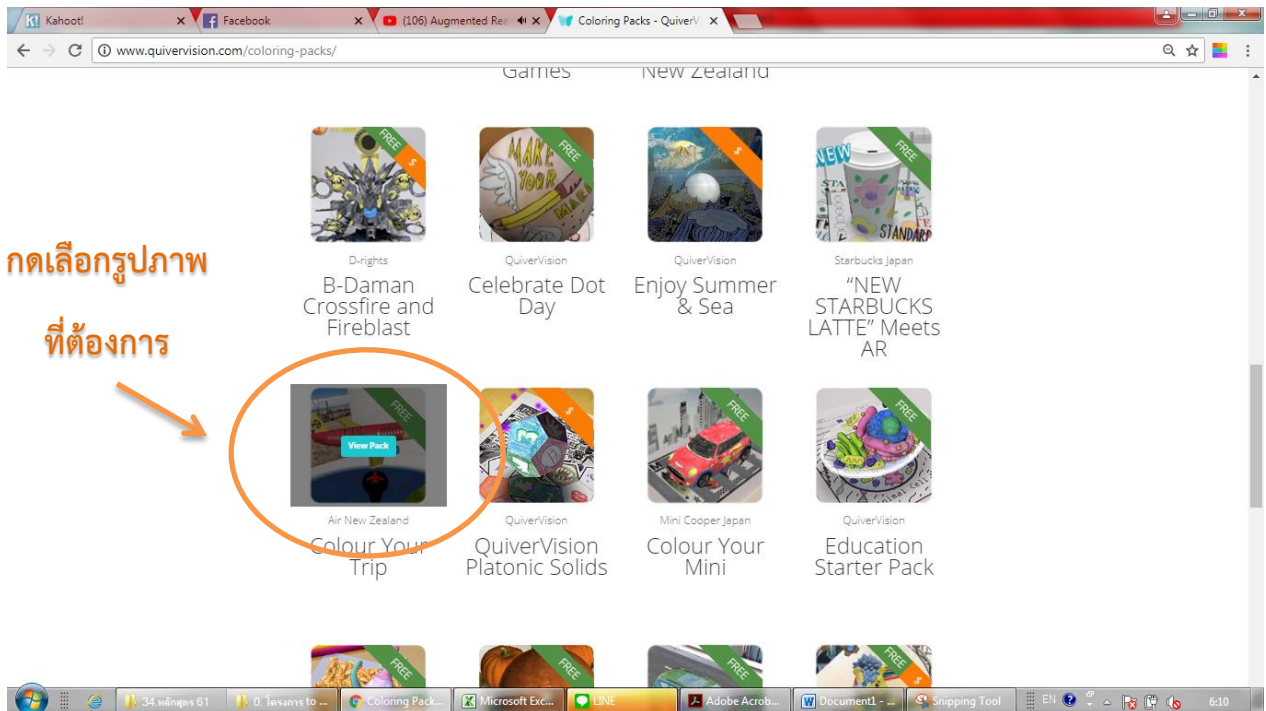
NOTE: Quiver, Quiver Education and Quiver Fashion pages are for personal use only. Commercial use is not permitted without prior consent from QuiverVision.

เสียด่าใช้จ่าย

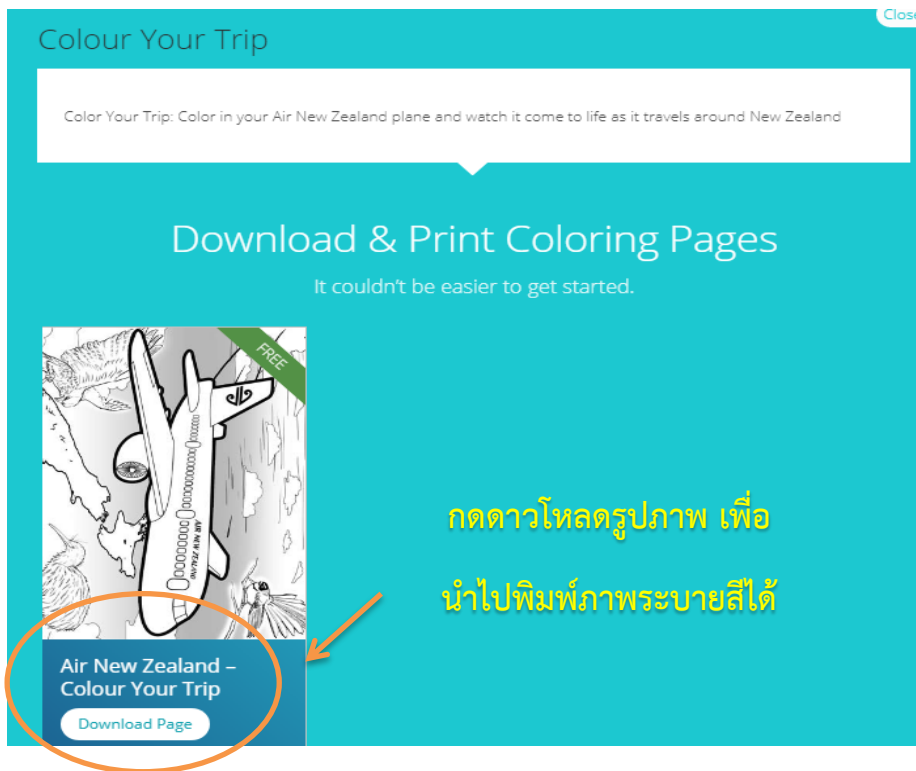
ฟรี



2. กดเลือก รูปภาพ



3. กดดาวโหลด ภาพจะได้ไฟล์ PDF สามารถพิมพ์ภาพไประบายสีได้



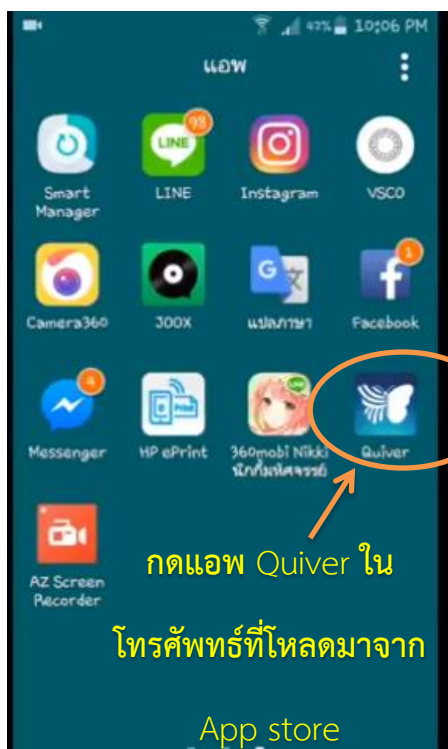
กดดาวโหลดรูปภาพ เพื่อนำไปพิมพ์ภาพระบายสีได้

ขั้นตอนที่ 2 เป็นการระบายสีรูปภาพที่ได้จากแอปพลิเคชัน

ขั้นตอนที่ 3 เป็นการมองภาพผ่านแอปพลิเคชัน

1. วิธีการใช้งานแอปพลิเคชันในการดูภาพ : นำภาพที่ระบายสีเสร็จเรียบร้อยแล้วมามองโดยผ่าน แอปพลิเคชันทางโทรศัพท์ ซึ่งสามารถดำเนินการตามภาพตามขั้นตอน ดังนี้

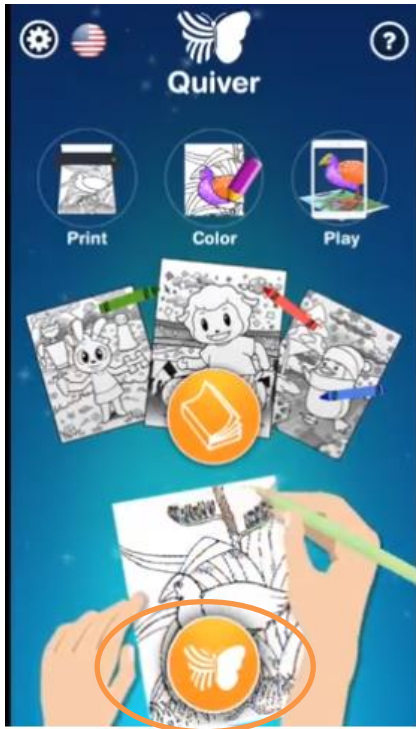
ขั้นที่ 1



ขั้นที่ 2



ขั้นที่ 3



กดที่ไอคอนรูป ฝีเสื่อ

ขั้นที่ 5



ขยับหน้าจอโทรศัพท์ให้ห่างกับภาพในระยะที่เหมาะสมจนขึ้นแท็บสีฟ้าคลุมรูปภาพ นั้น แสดงว่าอยู่ในระยะโฟกัสที่เหมาะสม

ขั้นที่ 4



ขยับหน้าจอโทรศัพท์ให้ห่างกับภาพในระยะที่เหมาะสม

ขั้นที่ 6



จะปรากฏภาพสามมิติ ซึ่งสามารถเคลื่อนไหวได้และอาจมีเสียงด้วยในบางภาพ โดยผู้ใช้สามารถถ่ายภาพหรืออัดวิดีโอภาพเคลื่อนไหวได้ด้วยเมนูด้านล่างของรูปภาพ