

Brain-based Learning



# ความลับ สมองเด็ก



สำนักวิชาการและมาตรฐานการศึกษา  
สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน  
กระทรวงศึกษาธิการ



# ความลับ สมองลูก

Brain-based Learning



สำนักวิชาการและมาตรฐานการศึกษา  
สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน<sup>๒</sup>  
กระทรวงศึกษาธิการ

# ความลับสมองลูก

พิมพ์ครั้งที่ ๑

จำนวนพิมพ์ ๓๕,๖๐๐ เล่ม

ส่วนลิขสิทธิ์ © ๒๕๕๒

สำนักวิชาการและมาตรฐานการศึกษา

สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน

กระทรวงศึกษาธิการ กทม. ๑๐๓๐๐

ISBN 978-616-202-049-0

ผู้เขียน พรพิไล เลิศวิชา

ภาพปก ตรีกิพย์ เมืองมูล

ภาพประกอบ วรกันต์ ตนบูรณ์ทรัพย์

ถ่ายภาพ หนนธชัย นามเทพ สุพชัย เมติน

ออกแบบรูปเล่ม เดือนฉาย รุ่มจิตรา

ข้อมูลทางบรรณานุกรมของห้องสมุดแห่งชาติ

สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน

ความลับสมองลูก. -- กรุงเทพฯ : สำนักงาน, ๒๕๕๒

158 หน้า.

1. สมอง. 2. ความจำ. I. ชื่อเรื่อง.

612.82

ISBN 978-616-202-049-0

# คำนำ

กระทรวงศึกษาธิการตระหนักถึงความสำคัญของวิทยาการ ความก้าวหน้าเกี่ยวกับสมองและการจัดการเรียนรู้ ซึ่งปัจจุบันองค์ความรู้ เหล่านี้เริ่มมีการเผยแพร่ และถูกนำมาใช้ในการอธิบาย การออกแบบการ จัดการเรียนการสอน สื่อและการวัดและประเมินผล เพื่อส่งเสริม กระบวนการจัดการเรียนรู้ให้มีประสิทธิภาพสูงสุด สำนักงาน คณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐานจึงได้สนับสนุนโครงการผลิตหนังสือเพื่อให้ ความรู้เกี่ยวกับความสำคัญของสมองจำนวน ๗ เล่ม คือ **ท่องโลกสมอง สมอง วัยทีน ความลับสมองลูก ครูเก่งเด็กตลาด สอนคณิตศาสตร์ตามแนวคิด BBL สอนภาษาไทยตามแนวคิด BBL และโรงเรียนอนุบาลตามแนวคิด BBL** ซึ่งแต่ละเล่มเป็นหนังสือที่ถูกสร้างสรรค์ขึ้นจากการศึกษาทฤษฎี ประสบการณ์ การค้นคว้าและการทำงานจริงอย่างต่อเนื่องของอาจารย์พรพิไล เลิศวิชา ที่จะให้แนวคิดพื้นฐานเรื่องพัฒนาการทางสมองตามวัย การออกแบบ การเรียนรู้ การจัดสภาพแวดล้อม ทุกเรื่องน่าสนใจ ช่วยให้ดิดตามอ่าน และหากนำความรู้ที่ได้รับสู่การปฏิบัติจริง จะเกิดประโยชน์ต่อนักเรียน ที่จะมีความสุขในการเรียนรู้ และได้รับการพัฒนาเต็มตามศักยภาพ

หนังสือเพื่อให้ความรู้เกี่ยวกับความสำคัญของสมองทั้ง ๗ เล่มนี้จะเป็นประโยชน์ต่อผู้บริหารโรงเรียน ครุพัสดุ ผู้ปกครองและบุคลากรที่เกี่ยวข้องกับการศึกษาในการเปลี่ยนแนวคิด มุมมอง และเห็นทางเลือกใหม่ของการปรับกระบวนการเรียนการสอนตามแนวทางการปฏิรูปการศึกษาที่ดำเนินถึงความแตกต่างระหว่างบุคคลของนักเรียน การส่งเสริมให้นักเรียนได้ค้นคว้าหาความรู้ สนุก ท้าทาย กระหายโครงสร้างมีปฏิบัติจริง และกล้าแสดงออกอย่างชัดเจน และยังเป็นประโยชน์ต่อนักเรียนที่จะเข้าใจกระบวนการทำงานและความสำคัญของสมองที่ทุกคนต้องระวังดูและรักษาเป็นอย่างดี

สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐานขอขอบคุณผู้จัดทำหนังสือเล่มนี้ คือ อาจารย์พรพิໄโล เลิศวิชา และทีมรึกษาทางวิชาการคือ นายแพทย์อัครวุฒิ จาธุภักร ที่ได้สร้างสรรค์ขึ้นมาที่มีคุณค่าต่อวงการจัดการศึกษาของสังคมไทย

นุช ค.๖๖

(คุณหญิงกษมา วรรณ ณ อุดรฯ)

เลขานุการคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน

๒๐ กุมภาพันธ์ ๒๕๕๗



# คำนำผู้เขียน

การเลี้ยงดูลูกให้ดี เดิบโตขึ้นมาเป็นคน杰ลี่วฉลาด เป็นคนดี และมีความสุข เป็นความใฝ่ฝันของพ่อแม่ทุกคน พ่อแม่ต้องฝ่าฟันปัญหา อุปสรรคอยู่ทุกช่วงวัย ตั้งแต่วัยทารก วัยเด็กเล็ก วัยรุ่น กว่าลูกจะโต แม้กระหั่นเมื่อใดเป็นผู้ใหญ่แล้ว ก็ยังอาจต้องช่วยเหลือดูแลเป็นครั้งคราว

สิ่งที่จะช่วยให้พ่อแม่ทำหน้าที่ได้ดีนั้น นอกจากความรัก ความปราณดาดี และความอดทนแล้ว ที่สำคัญก็คือ ความรู้เกี่ยวกับพัฒนาการของลูก ถ้าไม่รู้ว่าลูกคิดอะไร เรียนรู้ได้อย่างไร หรือจะเปลี่ยนแปลงได้ด้วยวิธีไหน พ่อแม่ก็อาจมีแนวโน้มใช้ความรู้สึก และประสบการณ์ของตัวเองล้วนๆ ในการแก้ปัญหา

ความรู้เกี่ยวกับการทำงานของสมองเด็ก กำลังเป็นสิ่งที่ผู้คนสนใจ ตื่นตัว เรียนรู้ เพราะเมื่อรู้จักสมอง โอกาสที่เราจะช่วยให้เด็กมีการพัฒนาดูถูกทาง ถูกวิธี ก็เป็นไปได้มากขึ้น

“ความลับสมองลูก” เล่มนี้ เกี่ยวนี้โดยอาศัยความรู้ด้านประสาท-วิทยาศาสตร์ (Neuroscience) จิตวิทยา และประสบการณ์ของผู้เขียน รวมทั้งประสบการณ์ของโรงเรียน พ่อแม่ และผู้ปกครอง ที่ผู้เขียนมีโอกาส ได้ร่วมศึกษา วิจัย และเรียนรู้ ขอขอบพระคุณทุกท่านที่มีส่วนช่วยให้ หนังสือเล่มนี้สำเร็จลง



พรพิไล เลิศวิชา  
มกราคม ๒๕๕๒

# สารบัญ

## .....สมองทารกเป็นแบบนี้.....

๑

ศักยภาพของสมองกำเนิดอยู่ในเซลล์ประสาท (neuron) ที่ประกอบขึ้นเป็นก้อนสมอง และนิรนิตสมองให้ลายเป็นอวัยวะอัศจรรย์ที่ “เรียนรู้” ได้

๒

## .....สมองของเด็กเล็ก.....

๒

เด็กเรียนรู้โลกโดยอาศัยการรับรู้ (sense) ของตัวเอง โดยอาศัยร่างกายของตัวเองไม่ใช่โดยการที่คนอื่น “บอกให้รู้”

๓๑

## .....สมองของวัยรุ่น.....

๓

อย่าหยุดที่จะเปิดโอกาสการเรียนรู้หลากหลายให้แก่วัยรุ่น อย่าคิดว่าเราโตแล้ว ยังไม่สายเกินไปที่จะเรียนรู้สิ่งใหม่ และเปลี่ยนแปลงพฤติกรรมในช่วงวัยรุ่นนี้

๓๙

## .....เมื่อร่างกายเคลื่อนไหว สมองก็พัฒนา.....

๔

สมองน้อยถูกออกแบบมาตามธรรมชาติ ให้ควบคุมการเคลื่อนไหวทุกท่วงท่า ต้องพัฒนาสมองส่วนนี้ผ่านการทำงาน การเล่น การออกกำลังกาย และการเล่นกีฬา

๔๗

## .....สอนแล้วเมื่อไหร่จะจำ?.....

๕

ทุกอย่างที่ผ่านเข้ามาสู่การรับรู้ สมองจะเลือกเรียนรู้ และจดจำบางสิ่งที่สมองสนใจเป็นสำคัญ

๕๕

## .....สมองเด็กยุคเทคโนโลยี(๑).....

๖

การสนใจสิ่งหนึ่ง แล้วเปลี่ยนไปสนใจอีกสิ่งหนึ่ง เป็นธรรมชาติที่สำคัญของสมอง

๕๗

# สารบัญ

## .....สมองเด็กยุคเทคโนโลยี(๒).....

๗

เด็กที่ไม่ได้รับอิทธิพลของเทคโนโลยีนั้น ย่อมมีข้อตืออยู่หลายประการ แต่ขณะเดียวกัน ก็อาจขาดคุณสมบัติบางอย่างที่จะอยู่ในโลกสมัยใหม่

๕๑

## สนใจต่างกัน ฉลาดต่างกัน

๘

สมองของเรามีความสามารถที่จะทำงานกับทุกข้อมูลได้ เด็กจึงมีกระบวนการ “เลือก” เฉพาะสิ่งที่น่าสนใจ หรือต้องสนใจเข้ามาสู่กระบวนการรับรู้

๕๕

## ถ้าเด็กสนใจ ก็สำเร็จแล้วครึ่งหนึ่ง

๙

สมองของคนเรามีไช่ อุปกรณ์ของหุ่นยนต์ที่ค่อยรับคำสั่งให้ทำอะไรได้ สมองไม่ได้ถูกกระตุ้นด้วยทุกสิ่งทุกอย่างที่ผ่านเข้ามายังทางประสาทสัมผัส

๕๑

## เมื่อสมองเครียด

๑๐

ขณะที่คนเราเจอยั่งหยาและกำลังเรียนรู้ ร่างกายและสมอง ต้องทำงานอย่างหนักจนสำเร็จ นับว่าเป็นภาวะที่เครียดเมื่อตนกัน

๕๗

## อาหารสำหรับความคิด

๑๑

ร่างกายกับสมองเป็นส่วนหนึ่งของกันและกัน ถ้าต้องการให้มองดี ก็ต้องดูแลร่างกายให้ดีด้วย

๕๔

## .....สมองหญิง-สมองชาย.....

๑๒

สมองในเพศหญิงและสมองในเพศชาย มีวิธีการจัดการกับอารมณ์ หรือปัญหาทางจิตใจบางอย่าง ที่ต่างกัน

๕๑

## ถ้าต้องเป็นครูเสียเอง

๑๓

การสอนคนอื่นไม่ใช่เรื่องง่ายเสียที่เดียว คนเป็นครูต้องเรียนวิชาเกี่ยวกับการสอนอยู่หลายปี พ่อแม่ก็ควรเรียนรู้ “วิธีสอน” ด้วยเหมือนกัน

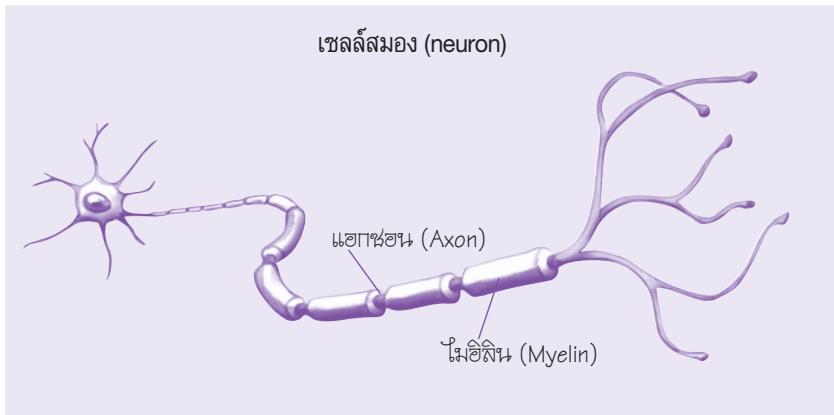
๑๐๗



# สมองการกเป็นแบบนี้

คั้กยภาพของสมองกำเนิดอยู่ในเซลล์ประสาท (neuron) ที่ประกอบขึ้นเป็นก้อนสมอง และนิรmitสมองให้กล้ายเป็นอวัยวะอัศจรรย์ที่ “เรียนรู้” ได้

หากน้อยจะเป็นอย่างไรนั้น ขึ้นอยู่กับพัฒนาการ ซึ่งเริ่มต้นมาแล้วตั้งแต่ยังอยู่ในครรภ์มารดา นักจิตวิทยาได้ทำการทดลอง ให้แม่เปิดเพลงที่ตัวเองชอบช้าๆ และอ่านหนังสือเล่มเดินช้าๆ เป็นเวลานาน ผลปรากฏว่า ภายในขบวนreact ทารกน้อยก็แสดงออกให้รู้ว่า ชอบบทเพลงและเรื่องราวในหนังสือที่แม่เคยอ่านขณะยังอุ้มท้องอยู่นั้น ยิ่กว่าบทเพลงและหนังสือเล่มอื่นๆ ครั้งคราวสารสนิยมของเด็กเมื่อโตขึ้นนั้น สามารถปลูกฝังมาตั้งแต่ยังไม่เกิด



สมองที่มีน้ำหนักเพียง ๑,๓๖๒ กรัมในผู้ใหญ่มีความสามารถทำสิ่งต่างๆ มากมาย ความสามารถที่กล่าวนี้ ค่อยๆ สะสมมาจากวัยก่อนหน้านี้ ศักยภาพของสมองกำเนิดอยู่ในเซลล์ประสาท (neuron) ที่ประกอบขึ้นเป็นก้อนสมอง และนิร�ิตสมองให้กลายเป็นอวัยวะอัศจรรย์ที่ “เรียนรู้” ได้

เซลล์ประสาทในสมองหรือเซลล์สมอง ถูกสร้างตั้งแต่เด็กอยู่ในครรภ์มาตราด ด้วยอัตราสูงสุดถึง ๒๕๐,๐๐๐ เซลล์ต่อนาที โดยทั่วไปการสร้างเซลล์ใหม่จะไม่เกิดขึ้นอีกหลังจากคลอด

แม้สมองจะถูกสร้างขึ้น มีเซลล์ที่ทำงานได้ แต่ทั้งตัวเซลล์ และการทำงานของมันก็ใช่ว่าจะสมบูรณ์ตั้งแต่เกิด เซลล์พัฒนาตัวมันเอง เพิ่มประสิทธิภาพการทำงานสมอง เซลล์ส่วนที่ถูกใช้งานจะเข้มขึ้นอย่างประสานกัน พร้อมจะตอบสนองต่อสัญญาณ และการประมวลข้อมูลต่างๆ ส่วนเซลล์ที่สร้างไว้เกิน เมื่อไม่ถูกใช้ก็จะฝ่อตายไป โดยอาศัยวิธีการดังนี้ เปรียบได้ดั่งหัวใจและสลักค่ายๆ สถาณ์ส่วนเกินของไม้ที่ไม่ต้องการออกงานคงเหลือแต่เนื้อไม้ที่เข้ารูปเป็นงานศิลป์ชั้นนำ

# ( ยิ่งการกด้มนมแม่บานเท่าไหร่ ก็มี โอกาสพัฒนา IQ ได้มากขึ้นเท่านั้น )

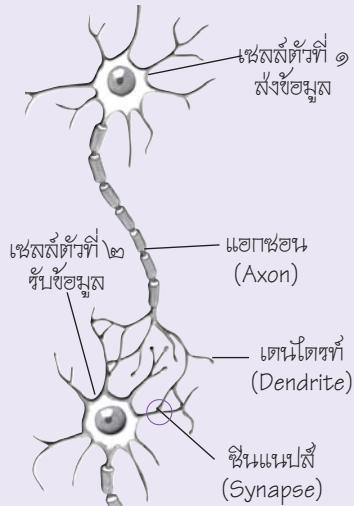
เซลล์สมองในทารกถูกสร้างขึ้นพร้อมกับวัยจรชึ้นเรื่อยๆ ในการทำงานของเซลล์เหล่านั้นจำนวนมาก จานี้ไปสัมผัสรับรู้ทั้งหลาย ไม่ว่าจะเป็นความรู้สึกแต่ต้อง ร้อนเย็น ภาพสีเสียง กลิ่นรส เหล่านี้จะเดินทางเข้าไปสู่สมอง และเป็นตัวกำหนดว่าเซลล์ใด การเรื่อมโยงใดจะถูกใช้งานและพัฒนาให้มีศักยภาพต่อไป หากการเรื่อมโยงไปไม่ถึงเซลล์ใดเซลล์เหล่านั้นก็จะถูกทิ้งให้ฝืดตายไป

แสง เสียง ภาพ สัมผัสที่เด็กได้รับเข้ามานั้น ถูกเก็บไว้ในสมองในรูปของ วงจร (neural circuit) ที่เซลล์หนึ่งส่งข้อมูลไปยังอีกเซลล์หนึ่ง เซลล์แล้วเซลล์เล่า ข้าแล้วข้าเล่า วันแล้ววันเล่า ในที่สุดกลุ่มแสง เสียง ภาพ สัมผัส ที่ได้รับปอยๆ จะทำให้เส้นทางที่ส่งข้อมูลไปมาอยู่ในสมองนั้นผ่านไปมาได้สะดวก คล้ายกับถนนเล็กๆ ในหมู่บ้านที่ถูกใช้บ่อยขึ้นจนกลายเป็นถนนใหญ่



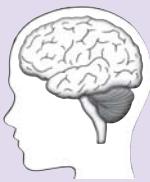
## การเรียนรู้ของการก่ออวะໄ?

ขณะที่ตามองเห็นภาพแม่ หູ້ໄດ້ຍືນເລີຍນາກຮ້ອງ  
ຮ່າງກາຍໄດ້ຮັບສັນພັດໃດກົດາມ ສມອງຂອງທາກ  
ຈະເຮີມປົງບົນດີກາຍຫັນທີ ເຊລີ້ລແຕ່ລະສ່ວນໃນ  
ສມອງທ່ານຕ່າງກັນ ບາງສ່ວນມີໜ້າທີ່ຮັບເລີຍ  
ບາງສ່ວນຮັບກາພ ບາງສ່ວນຮັບສັນພັດ ກລິນ ຮສ ໣ລາ  
ເນື່ອເຊລີ້ລຮັບຂ້ອມຸລືທີ່ວ່ານີ້ແລ້ວ ກີຈະສົ່ງຕ່ອໄປ  
ເຂື່ອມໂຢງກັບເຊລີ້ລອື່ນໆ ທີ່ເກີ່ວຂ່ອງ ຈຸດທີ່ເຂື່ອມ  
ຕ່ອກກັນເຮັກວ່າ **ຊື່ນແນປັບ** (synapse) ເລັ້ນທາງ  
ທີ່ສົ່ງຂ້ອມຸລືອຳກິໄປເຮັກວ່າ **ແອກຫອນ** (axon)



“**ດັນ**” ຮັບສົ່ງຂ້ອມຸລືເຫັນນັ້ນດີ້ໂປຣສາທແອກຫອນ (axon)  
ເປັນແນນທີ່ຢືນຍາວອກຈາກຕ້າເຊລີ້ລສມອງ ເພື່ອສົ່ງຜ່ານຂ້ອມຸລື  
ໄປຢັ້ງເຊລີ້ລສມອງຕ້ວ່ັນ ແອກຫອນທີ່ມີປະສິທິກາພາກຈະມີ  
ໄໂມນັນມາເຄີຍບ່ອເຈົ້າໄວ້ ເຮັກວ່າ **ໄມອີລິນ** (myelin) ແອກຫອນ  
ນຳຂ້ອມຸລືຈາກໜູ້ ຕາ ມື້ອ ເທົ່າ ຊລາ ໄປຢັ້ງບຣິເວນຕ່າງໆ ຂອງ  
ສມອງ ສ່ວນໃຫນໄໝ້ມາກສ່ວນນັ້ນຈະມີປະສິທິກາພໃນການຮັບສົ່ງ  
ຂ້ອມຸລືມາກຕາມໄປດ້ວຍ

ສມອງຈະສ້າງວາງຈາເຂື່ອມໂຢງກັນໄວ້ເປັນຈຳນວນນຳກຳ ເຮັກວ່າ  
ສ້າງໄວ້ເກີນວ່າທີ່ຈະໃຊ້ຈິງ (overproduction) ແລ້ວສມອງຈະ  
ຈັດກາ “**ລິດທອນ**” (pruning) ສ່ວນທີ່ໄມ້ໃຊ້ທຶນໄປທີ່ຫລັງ  
ວາງຈາເຂື່ອມໂຢງທີ່ສ້າງໄວ້ດັ່ງແຕ່ວ້າຍທາກນີ້ ຈະເຫັນເພີ່ມຄົງທີ່ນີ້  
ເນື່ອໂດຍ້ນ ເຕັກອາຍຸ ແລ້ວ ນາບ ມີການເຂື່ອມໂຢງກັນອຸ່ຽນຫວ່າງ  
ເຊລີ້ລຕ່າງໆ ໃນສມອງເປັນ ແລ້ວ ເທົ່າຂອງຜູ້ທ່ານ



สมองมนุษย์มีเซลล์โดยเฉลี่ย  
๑ แสนล้านเซลล์ เมื่อแรกเกิด<sup>๑</sup>  
สมองมีน้ำหนักร้อยละ ๒๕% ของ  
ผู้ใหญ่ เมื่ออายุ ๒๔ เดือน<sup>๒</sup>  
สมองหนักเท่ากับร้อยละ ๗๕  
ของวัยผู้ใหญ่<sup>๓</sup>

## สมองมนุษย์มีเซลล์โดยเฉลี่ย ๑ แสนล้านเซลล์

ลองคิดดูว่า ถ้าสมองรับรู้ข้อมูลใหม่ๆ เข้าไป เท่านั้น เด็กที่ถูกพ่อแม่  
ทดลองทึ้งตามโรงบาลฯ เด็กที่พ่อแม่มีเวลาดูแลเอาใจใส่ เด็ก  
ที่ถูกปล่อยให้โดยรวม จะเหลือของเซลล์สมองไว้ใช้  
งานตอนโตได้สักเท่าไร

ในวัยทารันั้น สิ่งที่สำคัญมากคือ การได้รับสารอาหารที่ดี ที่มีน้ำตาล  
มีน้ำวิตามินบีปังชี้ว่า ทารกที่ดีมีน้ำตาลและมีไอคิว (IQ) สูง  
กว่าทารกที่ดีมีน้ำตาลโดยเฉลี่ย ๓-๕ จุด ยิ่งทารก  
ดีมีน้ำตาลและมีโอกาสจะ<sup>๔</sup> เป็นเวลานานเท่าไหร่ ก็มีโอกาสจะ<sup>๕</sup>  
พัฒนาไอคิวได้มากขึ้นเท่านั้น นักวิจัยแนะนำว่า ทารก  
ควรได้รับน้ำตาลประมาณ ๘๐-๑๐๐ มิลลิกรัมต่อวัน สำหรับเด็กที่  
ไม่สามารถดื่มน้ำนมได้ เช่นเด็กที่เป็นภูมิแพ้ หรือเด็กที่มีไข้สูง<sup>๖</sup>  
ในปี พ.ศ.๒๕๕๒ ศาสตราจารย์เจมส์ แอนเดอร์สัน (James  
Anderson) กล่าวว่า ในน้ำนมมีกรด DHA (Docosahexanoic acid)<sup>๗</sup> และ AA (Arachidonic acid)<sup>๘</sup> ซึ่งเกี่ยวข้องกับการ  
เติบโตของเซลล์สมองที่ทำงานด้านการรับภาพและการเรียนรู้<sup>๙</sup>  
แต่นมผงที่ใช้เลี้ยงทารกในประเทศไทยส่วนใหญ่ในขณะนี้  
ไม่มีสารดังกล่าว

## ໄວຕ່ວາງເຮັດວຽກ (sensitive period)



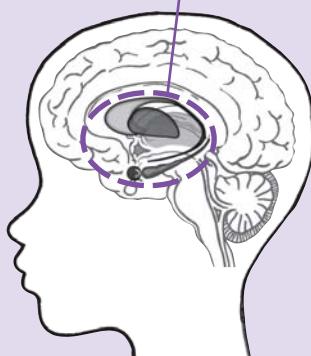
ສມອງທາງກອງຢູ່ໃນຮະຍະທີ່ສມອງໄວຕ່ວາງເຮັດວຽກ  
ເຮັດວຽກ (sensitive period) ໂພຍຄວາມວ່າ  
ໄມ່ວ່າມີອະໄຣມາກະຮບໂສຕປະສາຫ  
ກົຈະໄວ ຮັບໄດ້ງາຍ ທຳໃຫ້ການເຮັດວຽກເຕີມຂຶ້ນ  
ເຮົວແລະມາກເປັນພິເສະ ຕຽງຂ້າມກັບຜູ້ໃຫຍ່  
ທີ່ກ້າວພັນຈາກວ່າ “sensitive” ນີ້ໄປແລ້ວ  
ສມອງຜູ້ໃຫຍ່ເປັນສມອງທີ່ເລືອກເຮັດວຽກລື່ງທີ່  
ຕັວເອງສນໃຈ ເລືອກສນໃຈບາງຍ່າງທີ່ມີ  
ຄວາມໝາຍ ທີ່ຂອບ ທີ່ອຍກັງ ອຍກາເຫັນ  
ທຳໃຫ້ໄວຕ່ວາງເຮັດວຽກທີ່ພຳນໍາເຂົາມາ  
ໃນການຮັບຮູ້ຂອງຕັວເອງ

ບັນຈຸບັນນີ້ມີກາຜສມ DHA ຂຶ້ນເປັນສາຮັສັງເຄຣະທີ່ ລົງໃນນມັງ  
ແຕ່ນັກວິຊາກາຮໂດແແຍ້ງວ່າ ອາຈໄມ່ມີປະໂຍໜົນເຖິງບ່າກັບ  
ນມມາຮາດ

ວ່າຍ ๓ ຂວບແຮກເປັນໜ່ວງວ່າຍສໍາຄັນສໍາຮັບ  
ພົມນາກາຮຂອງສມອງຍິ່ງນັກ ຄວາມສັມພັນຮ່ວມກັງ  
ພ່ອແມ່ກັບລູກຄື້ອ້າວ່າໃສໍາຄັນ ຈາກວິຈີຍທີ່ໜ່ວຍອົບປາຍເຮືອນີ້  
ໄທ້ດີ ດີອກນີ້ກີ່ຍາເຕີກາກຳພ້າຫາວ່າໂຮມາເນີຍ ໃນປລາຍທສວຣ່າຊ  
ຮລແດວ ກ່ອນහັນນັ້ນ ທາກເຫຼັກເລີ້ນໜີ້ລູກເລີ້ນດູຮັມກັນໃນ  
ໂຮງເລີ້ນເຕັກນາດໃຫຍ່ ແຕ່ໄມ່ມີກາດດູແລເຄາໃຈໄສ ເຕັກອູໂນເຕີຍ  
ທັງວັນແລະໄມ່ມີຂອງເລັນໄດ້ ດັນດູແລເຕັກໄມ່ມີເວລາມາດູຍ  
ເລັນຫວ້າດ້ວຍ ແນວ່າດ້ວມາ ເຕັກເຫຼັກຈະລູກຮັບໄປເລີ້ນດູໂດຍ  
ຄຣອບຄຣວ່າໃໝ່ມ່ຍ່າງດີ ແຕ່ກົງຍັງພບວ່າ ເຕັກເຕີບໂດຂຶ້ນໂດຍມີ  
ບັນຫາທັງທາງສັງຄມແລະອາຄົມນົ້ນ

ส่วนของสมองที่มีส่วนรับรู้

Limbic system



### สมองส่วนอารมณ์ (Limbic system)

ทำงานเกี่ยวกับข้อความกับอารมณ์ มีบทบาทสำคัญต่อการจำ การรับรู้ ประสบการณ์อารมณ์ และควบคุมกลไกของร่างกายเกี่ยวกับอารมณ์

แฮร์รี่ ชูกานี (Harry Chugani) แห่งโรงพยาบาลเด็กมิชิแกน ได้ทำการสแกน (scan) สมองของเด็กบางคนในจำนวนนี้ ดูพบว่า เด็กทุกคนมีวงจรที่ผิดปกติใน **สมองส่วนอารมณ์** แฮร์รี่ ชูกานี กล่าวว่า “เด็กควรได้รับการกระตุ้นทางใจนี้มาตั้งแต่เด็กๆ เมื่อปล่อยให้ผ่านช่วงเวลา นั้นมาก สายเสียแล้ว” นอกจากนี้ยังปรากฏว่า เด็กเหล่านี้ มีความเครียดสูงมาก เมื่อเครียด สมองก็จะสั่งให้มีการหลั่งสารคอร์ติซอล (cortisol) (จากต่อมหมากไต) สารคอร์ติซอล ปริมาณสูงในเลือดที่ไปเลี้ยงสมอง ก่อให้เกิดผลเสียต่อสมองมากขึ้นอีก

แมรี่ คาร์ลสัน (Mary Carlson) ได้เป็นผู้ศึกษาพบข้อมูลที่พ่อแม่ควรรู้อย่างยิ่ง กล่าวคือ เมื่อเด็กอยู่ในสถานเลี้ยงดูที่เรียนรู้ภาพ สมองจะมีความเครียดสูง แต่ระดับความเครียดในสมองของเด็กเหล่านี้ กลับลดระดับลงสู่ภาวะปกติในวันหยุด เมื่อเด็กกลับบ้าน



## ความเครียดสูงที่กลัวนิมีผลย่างไร?

ผลของมันก็คือ ถ้าเกิดความเครียดยาวนานติดต่อกัน คอร์ติโซลที่เพิ่มขึ้นจะทำลายเซลล์สมอง และก่อให้เกิด ปัญหาต่อกระบวนการเรียนรู้ของเด็ก

สิ่งที่ต้องระหักรักก็คือ ความสัมพันธ์อันใกล้ชิด ระหว่างมารดาบุตร女在心 ใจ ในช่วงแรก จะมีผลต่อ เด็กเมื่อเติบโตขึ้น แนวโน้มที่เด็กจะมีปัญหา มีน้อยกว่าเด็กที่ไม่ได้ใกล้ชิดกับมารดา สภานั้น พัฒนาการเด็กแห่งแคนาดา�ังได้ค้นพบด้วยว่า ความท่างเหินกับมารดา มีแนวโน้มทำให้ IQ ของเด็ก ตกลงอย่างถาวร



สองขวบแรก เป็นช่วงวัยที่ทารกน้อยจะมีพัฒนาการทางภาษาอย่างรวดเร็ว การที่ยังไม่พูดเพราะพูดไม่ได้นั้น ไม่ได้แปลว่า ไม่รู้เรื่อง และไม่เข้าใจอะไรเลย ทารก รับรู้และเข้าใจ สมองจะเก็บสิ่งที่เข้าใจนี้เอาไว้ก่อน พอพูดได้มีอีกรึ เด็กจะพูดจ้อนผู้ใหญ่หนีอยแทน ยิ่งครอบครัว โดยเฉพาะพ่อแม่ พูดคุยกับลูกมาก เท่าไหร่ใน ๒ ขวบแรก ภาษาของเด็กในช่วงชีวิตที่เหลือ ก็จะพัฒนามากขึ้นเท่านั้น

# ၁ កុប្មោះសំគួល

① ទារកគរໄត់ចូលមេនានតើង  
៥ ថែខែ ដើម្បីសេវាស្តាង  
ដំណឹងការពារមិនមែនទារក



② ទារកទាំងអស់មិនមែនតុកទុកទៅទេ  
ទារកទាំងអស់មិនមែនតុកទុកទៅទេ  
ទារកទាំងអស់មិនមែនតុកទុកទៅទេ  
ទារកទាំងអស់មិនមែនតុកទុកទៅទេ



③ វិយទារកបានវិយ ហេងការរើនរួស  
មេដូចជាមីនីយ៉ាងឬមីរីកាម នៅ  
សមុទ្ធពាក្យ ឬការពារមិនមែនទារក  
ទារកបានវិយ ហេងការរើនរួស  
មេដូចជាមីនីយ៉ាងឬមីរីកាម នៅ

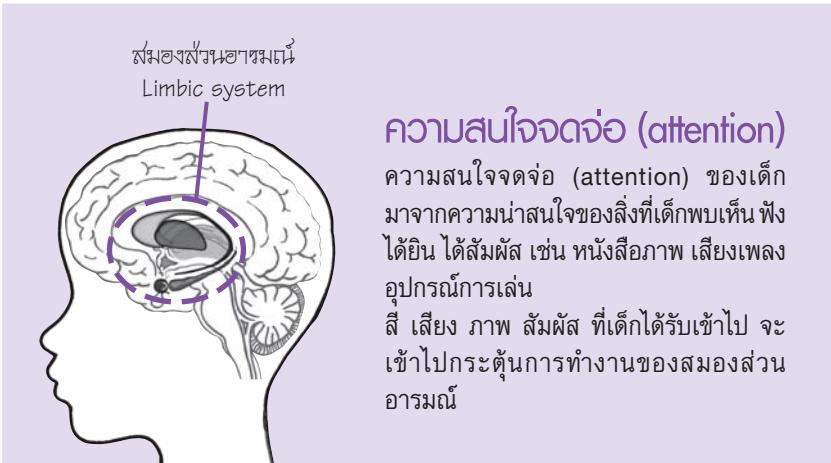




# สมองของเด็กเล็ก

เด็กเรียนรู้โลกโดยอาศัยการรับรู้ (sense) ของตัวเอง  
โดยอาศัยร่างกายของตัวเอง  
ไม่ใช่โดยการที่คนอื่น “บอกให้รู้”

**พ** นจากวัยทารกแล้ว พัฒนาการการเรียนรู้ที่สำคัญของเด็กเล็กตั้งแต่ ๒ ขวบ ขึ้นไปจนถึงวัยประถมศึกษา ก็คือ พัฒนาการของความสนใจ (attention) เพราะความสนใจเหละ ที่จะทำให้เด็กแต่ละคนเป็นตัวเป็นตนขึ้นมา แตกต่างกันอย่างแท้จริง



ตอนวัยทารก เด็กจะสำรวจทุกอย่างที่ขวางหน้า เด็ก อาจแสดงออกมาบ้างแล้วว่า ขอบอันนี้ ไม่ขอบอันนั้น แต่ผู้ใหญ่ก็ยังคงสามารถจะกำกับเด็กทารกได้ไม่ยากนัก เช่น ถ้าข่ายของที่เด็กสนใจไปให้พ้นจากสายตาสักพัก เด็กก็ลืมไปแล้ว สำหรับเด็กวัยอนุบาลและประถมนั้น ต่างออกไปมาก เด็กจะไม่เที่ยวลุยรื้อของไปทั่วทั้งบ้าน แต่จะเล่นหรือทำอะไรอยู่คู่ร้อง泣นานๆ

สามารถที่เปลี่ยนไปสำหรับเด็กเล็ก ก็คือ

» ความตั้งใจ และความสนใจจดจ่อของนานขึ้น

» เลือกทำในสิ่งที่ตัวเองมีความสนใจ

» สามารถวางแผนที่จะลงมือเล่น หรือทำกิจกรรม โดยใช้ความสามารถของสมองเพื่อให้บรรลุ เป้าหมาย





การใช้ร่างกายอย่างคล่องแคล่ว  
เป็นคุณสมบัติที่สำคัญของ  
นักเรียนวัยอนุบาล

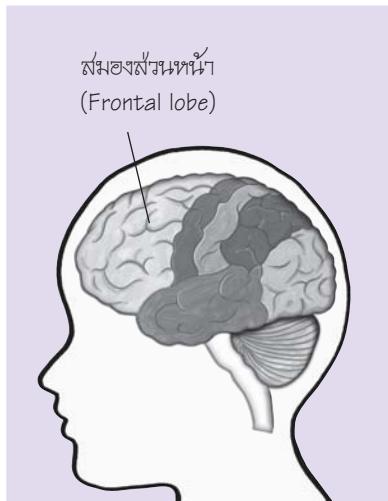
ความสามารถที่กล่ำมานี้ จะทำให้เด็กพัฒนามากขึ้น  
เรียนรู้ได้ดีขึ้น และผู้ใหญ่ควรระวัง อย่าจัดกิจกรรมที่ทำให้เด็ก  
ต้องถูก “รับกวน” จากตารางที่แน่นเกินไป หรือห่วงเกินไป  
มีงานวิจัยพบว่า เด็กอนุบาลอายุ ๕-๖ ขวบสามารถเล่นของเล่น  
บางชนิดได้นานถึง ๑ ชั่วโมง ขณะที่เด็กทารกเล่นได้  
นานที่สุดเพียง ๑๘ นาที

เด็กวัยอนุบาลที่ตอกว่า จะเรียนรู้และจดจำได้เร็วกว่าเด็ก  
ที่เลิกกว่า เช่น เด็กอายุ ๕ ขวบจะจำข้อมูลเรียงกัน ๔ ข้อมูล  
เช่น ตัวเลข ๙ ๔ ๓ ๑ ได้ แต่เด็กอายุต่ำกว่านี้ถ้าให้จำ  
อาจจำได้แค่ ๓ ๑ หรือ ๑ ๔ เท่านั้น เด็กอายุ ๕ ขวบ  
จำได้ว่ามีคำว่า หมา แมว เป็ด นก แต่เด็ก ๒-๓ ขวบ  
จำได้แค่คำว่า หมา แมว เป็นต้น ถ้าพูดถึงเรื่องราวด้วยๆ  
เด็กที่ตอกกว่าก็จำได้มากกว่า ที่เป็นเช่นนี้ เพราะในสมองของเขามี  
ความสามารถในการเก็บ**ความจำ** ได้ดีกว่าวัยที่ผ่านมา

# ( เด็กวัยอนุบาลที่โตกว่าจะเรียนรู้ ) และจดจำได้เร็วกว่าเด็กที่เล็กกว่า )

การพัฒนาความจำ (memory) ของเด็กวัยอนุบาล และต่อมาในวัยปread> คือการที่สมองรวบรวมข้อมูลที่เคยรับรู้มาประกอบเข้า เพื่อสร้างของเล่นขึ้นใหม่ หรือสร้างเรื่องราวใหม่ๆ ความพยายามที่จะสร้างความสัมพันธ์เข้มแข็งสิ่งที่เห็นได้ยิน และสัมผัสนี้เอง เป็นที่มาของจินตนาการ ท่ากับว่า ยิ่งเล่น ยิ่งทดลอง ยิ่งปฏิบัติการเท่าไหร่ สมองก็มีโอกาสพัฒนามากขึ้นเท่านั้น





### สมองส่วนหน้า (Frontal lobe)

ทำหน้าที่ในการคิด ตัดสินใจ และพิจารณา เหตุผล จินตนาการ โดยนำข้อมูลที่มีอยู่ ก่อนหน้านั้นในสมองมาใช้ในการคิด

## ในการสำรวจโภคดังกล่าว นี่เกิดอะไรขึ้นในสมอง?

สิ่งที่เกิดขึ้นคือ สมองส่วนหน้า (frontal lobe) ซึ่งทำหน้าที่ คิด จำแนก หาเหตุผล จินตนาการ จะนำข้อมูลที่รับเข้ามาหรือเก็บไว้ในสมองมาใช้ เช่น คิดว่าสิ่งนี้คืออะไร เมื่อตอนไร แตกต่างกับสิ่งอื่นไหม ทำอะไรได้อีกบ้าง ความสนใจคิดอะไรริงๆ ของเด็กจะเกิดขึ้นได้เมื่อมีการรับรู้ที่ชัดเจน คือ มีข้อมูลักษณะเฉพาะของสิ่งต่างๆ ที่แตกต่างกัน เกิดขึ้นในสมอง เด็กจะแสดงให้เห็นขัดๆ สนใจ สิ่งหนึ่ง และไม่สนใจอีกสิ่งหนึ่ง เช่น เด็กอนุบาล บางคนเล่นตึกตามรัง产业化 บางคนเล่นบล็อก บล็อกแต่ละคนพัฒนาแตกต่างกันไปด้วย



ແພາເມືຕ

៦ ឆ្នា

១៩ ឆ្នា



(ເສັນສີດຳໃນກາພ ແສດງດິນໂຍ່ງໄຍ້ຂອງເຊລົລ໌ທີ່ຢູ່ໃນສົມອງ)

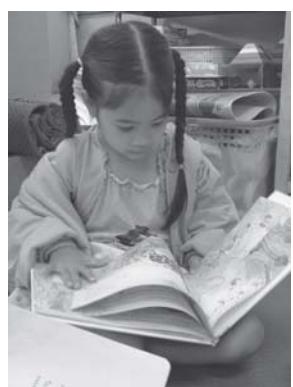
ໂຍ່ງໄຍ້ທີ່ຫາທີ່ນາກ ແສດງວ່າ ເຊລົລ໌ມີຄວາມອົກຈາກ

ມີກາເຮົ່າມອ່ນໂຍ່ງກັບເຊລົລ໌ອື່ນໆ ຈຳນານນາກ

ສົມອງເດັກທາກມີກຳລຸ່ມເຊລົລ໌  
ທີ່ສົມອງສ້າງຂຶ້ນມາບ້າງແລ້ວ  
ກາຍໃນ ៦ ឆວບ ສົມອງສ້າງ  
ວົງຈະແໜ່ງການເຮັດວຽກໄມ້ທາຄາລ  
ໃນທີ່ສຸດ ເມື່ອອາຍຸເຂົ້າ ១៤ ປີ  
ສົມອງຈະປ່ຽນແຕ່ງວົງຈະ  
ເລື່ອເພາວະຈາກທີ່ມີຄວາມອູ້ຕົວ  
ຈິງໆ ສ່ວນວົງຈາກທີ່ໄມ່ໄດ້ໃຫ້ບ່ອຍ  
ຫຼືໄມ່ໄດ້ໃຫ້ເລຍ ກົງຈະຄຸກຕັດທີ່ໄປ

ພອຍ່າງເຂົ້າສູ່ຂວບທີ່ທ້າ ບຸກລິກພື້ນຖານສ່ວນໃຫຍ່  
ຂອງເດັກຈະກ່ອຽນປັ້ງນິ້ນໝາດເຮັບຮ້ອຍແລ້ວ ທີ່ນີ້ກີດ  
ສິ່ງທີ່ຈະມີອີທີພລດ້ອງຫົວດ້ານຂອງເຂາໃນຂວບດ້ອງໆມາ  
ບຸກລິກພາພຂອງເດັກຈະຄຸກພັດນາຂຶ້ນ ພັດເຈນຢືນຢັນ  
ຕາມແນວທາງທີ່ຄຸກສ້າງມາກ່ອນໜ້ານີ້

ເມື່ອເຮັນພຸດ ໄດ້ຄລ່ອງເປັນຄຳເປັນປະໂຍດ  
ເດັກຈະເຮັນໃຫ້ຄວາມສາມາດໃນການໃຫ້ກາໝາ  
ເພື່ອເຮັດວຽກຮ່ອງຮາວ ເກີດຄວາມຄິດ ສ້າງ  
ຄວາມເຂົ້າໃຈ ແລະເປົ່າຍືນຄວາມຄິດຄວາມ  
ເຂົ້າໃຈຂອງຕ້າວເອງ ທາງໝູລໃນເຮືອງທີ່ສົນໃຈທັງຫລາຍ  
ດີວ່າເປັນຂ່າວ່າສຳຄັນທີ່ສົມອງຈະພັດນາຄວາມສາມາດ  
ໃນການຄິດ ສົດໃບໝູ້ມາຈະພັດນາອ່າງຮວດເວົວ ແມ່ວ່າ  
ຈະຍັງຄິດຂະໄວເປັນນາມຄຣວມໄມ່ໄດ້ ແຕ່ມັນຄ່ອຍໆ  
ກ່ອຽນປັ້ງນິ້ນມາແລ້ວ





## เด็กเล่นกำปั้น?

เด็กอนุบาลแม้จะช่างซัก ช่างถ่าน ชอบ เคลื่อนไหว ทำโน่น ทำนี่ ไม่ได้หยุด แต่ความ ไม่พร้อมของร่างกายทำให้ทำงานจริงจังแบบ ผู้ใหญ่ไม่ได้ ดังนั้น การเรียนรู้ของเด็กจึง เกิดขึ้นผ่านการเล่น เช่น เล่น Bray เล่นน้ำ เล่น ปืนป้าย ตัดกระดาษ วาด ปั้น วิ่งไล่กัน เป็นต้น ธรรมชาติสอนให้เด็กอนุบาลเล่น เล่น และเล่น เพื่อให้สมองเรียนรู้วิธีการใช้มือ ใช้เท้า ใช้ร่างกาย ใช้สมอง ผ่านสถานการณ์ต่างๆ เตรียมทักษะโลกที่เข้าจะใช้งานร่างกายของ ตัวเองอย่างจริงจังต่อไป

ผู้ใหญ่อยากให้เด็กเป็นคนดีและฉลาด ก็จะพยายาม พยายามสอนเรื่องต่างๆ เช่น จำนวน การบวก การลบ ครรภ์ชาติ กฎ ระเบียบ ความดี ความชั่ว ฯลฯ แต่สิ่งที่ สำคัญที่สุดก็คือ เด็กยังคงต้องการที่จะได้รับประสบการณ์ ตรงผ่านเหตุการณ์ และโลกของวัตถุสามมิติ เด็กจำเป็นต้อง สัมผัสจับต้องและพบทึบสิ่งต่างๆ ด้วยตัวเอง เด็กเรียนรู้ ได้ดีด้วยวิธีนี้มากกว่าที่จะนั่ง “คิด” ล้อยๆ โดย ขาดประสบการณ์ของตัวเอง

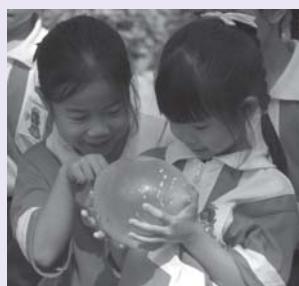
ต้องทราบไว้ว่า เด็กจะยังคงเรียนรู้โลกโดยอาศัยการ รับรู้ (sense) ของตัวเอง และโดยอาศัยร่างกาย ของตัวเอง ไม่ใช่โดยการที่คนอื่น “บอกให้รู้” เด็ก จึงเป็นนักทำ (doer) ตัวจนก้า

# ၁၇ កុណ្យទៅសំគាល់

១ សមonganវិយទើកលើក បើនចំរែង  
សំគាល់ទីតួដចំរែងអនឹងនៃឱវិត  
ទីតាំងសរុបពាណិជ្ជកម្មទូទៅ ការ  
រួមចំរែងទូទៅ ការរៀបចំរែង  
និងសំគាល់អាជីវកម្ម



២ ឯការណ៍ដែលបង្ហាញថាបានស្នើសុំ  
ការស្នើសុំសំគាល់ គឺជាការ  
រៀបចំរែងទូទៅ ការរៀបចំរែង  
និងសំគាល់អាជីវកម្ម និងការ  
ស្នើសុំសំគាល់ទូទៅ ការរៀបចំរែង



៣ គឺជាការស្នើសុំសំគាល់ ការ  
រៀបចំរែងទូទៅ ការរៀបចំរែង  
និងសំគាល់អាជីវកម្ម និងការ  
ស្នើសុំសំគាល់ទូទៅ ការរៀបចំរែង  
និងសំគាល់អាជីវកម្ម និងការ  
ស្នើសុំសំគាល់ទូទៅ ការរៀបចំរែង





# สมองของวัยรุ่น

อย่าหยุดที่จะเปิดโอกาสการเรียนรู้หลากหลายให้แก่วัยรุ่น  
อย่าคิดว่าเขาโตแล้ว ยังไงไม่สายเกินไปที่จะเรียนรู้สิ่งใหม่  
และเปลี่ยนแปลงพฤติกรรมในช่วงวัยรุ่นนี้

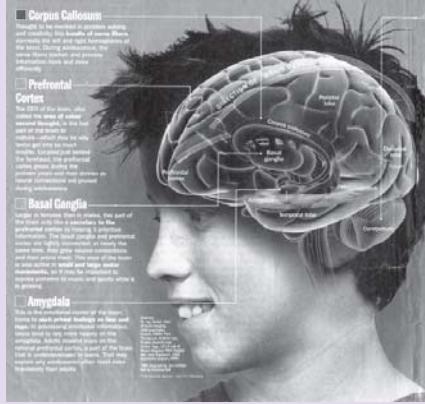


มีอกล่าวถึงเด็กวัยรุ่น เราย้ายถึงเด็กอายุเท่าไหร่?

เราอาจนับว่าเด็กเข้าสู่วัยรุ่นเมื่อว่างกายมีความเปลี่ยนแปลง หรือมีบุคลิกและอารมณ์เปลี่ยนไป หรือถ้าจะใช้ดูตัวเลข ก็จะเริ่มต้นราวๆ อายุ ๑๒-๑๓ ปีขึ้นไป แต่วัยรุ่นจะเป็นวัยรุ่นถึงเมื่อไร?

จากการศึกษาสมองของเด็กวัยรุ่น ๑,๔๐๐ คน โดยใช้เครื่องมือพิเศษสำหรับการค้นคว้าวิจัยวิทยาการด้านสมอง ดร.เจย์ กีดด์ (Jay Giedd) ได้พบว่า สมองเด็กวัยรุ่นนั้นมีช่วงพัฒนาการยาวนานกว่าที่เคยคิดไว้ กล่าวคือ ความเป็นวัยรุ่นไม่ได้หยุดลงที่อายุ ๑๘ แต่สมองวัยรุ่นจะโตเต็มที่ต่อเมื่ออายุใกล้ ๒๕ ปีนั่นคือ หลังจบมหาวิทยาลัยระดับปริญญาตรีแล้วหลายปี เด็กวัยรุ่นก็ยังไม่ได้เป็น “ผู้ใหญ่” อย่างที่เราคิด

## ช่วงปัจจุบันเด็กหลังวัยรุ่นและชาย



จาก Time. vol. 163 No. 21, May 2004.

ระหว่างอายุ ๖-๑๒ ปี สมองเด็กจะสร้างการเรียนรู้ไว้ทางมาศala จนมีชีนแนบล้ำหนาแน่นที่สุดในวัย ๑๐ ปี สำหรับเด็กหญิง และ ๑๔ ปีครึ่ง ในเด็กชาย แต่แม้ว่า ช่วงชีดสุดนี้ จะผ่านไปแล้ว สมองวัยรุ่นก็ยังคงเติบโตต่อไปไม่หยุดยั้ง และจะถึงช่วงสูงสุดอีกครั้งเมื่ออายุ ๒๕ ปี (อาจนานกว่านี้ในเด็กวัยรุ่นชาย)

สิ่งที่น่าสนใจในการศึกษาสมองวัยรุ่นก็คือ ข้อค้นพบของ ดร. กีด์ ที่ว่า แม้มีสมองส่วนต่างๆ ของวัยรุ่นจะมีพัฒนาการอย่างน่าตื่นเต้นตลอดช่วงวัย แต่ สมองส่วนหน้าสุด (prefrontal cortex) ของวัยรุ่น ซึ่งทำหน้าที่ควบคุมการใช้เหตุผล การยั้งคิด การจำแนกแยกแยะ จัดระบบข้อมูลต่างๆ นั้น กลับพัฒนาข้ากกว่าส่วนอื่นๆ และ จะเป็นส่วนสุดท้ายที่กว่าจะทำงานได้สมบูรณ์ ก็ต้องรอจนอายุประมาณ ๒๕ ปี

ข้อค้นพบเหล่านี้ช่วยให้เข้าใจว่า เหตุใดวัยรุ่นจึงดูเป็นช่วงวัยที่หรือหวา ใจ อารมณ์มาก ชอบเสียง และดูมีความยากลำบากที่จะยืนอยู่บนสติและ ความมีเหตุมีผล กระบวนการคิดที่ต้องใช้ลำดับขั้นตอนและการเรียบเรียง ข้อมูล เช่น การวางแผน การใช้เหตุผล และการตัดสินใจ เพิ่งจะเริ่มต้น อย่างจริงจังและพัฒนาขึ้นในวัยนี้ ความรู้เช่นนี้ควรทำให้ผู้ใหญ่ต้องด้วยสติ คิดกันว่า ทำอย่างไร จึงจะช่วยประคับประคองเด็กให้ผ่านวัยรุ่นไปได้อย่าง ปลอดภัย และก้าวหน้าในพัฒนาการ ท่ามกลางสังคมที่เต็มไปด้วยปัญหา ร้ายแรงเกือบทุกด้าน อย่างเช่นในปัจจุบัน

# (เด็กวัยรุ่นสมัยก่อนเป็น “ผู้ใหญ่” กว่า สเมยนี้ เพราะมีความรับผิดชอบกว่า)

อย่างไรก็ตาม ผู้ใหญ่ก็คงสังเกตได้ว่า ดูเหมือนระดับความเป็น “วัยรุ่น” ของเด็ก ๆ แตกต่างกันมาก เด็กบางคนใช้สติและมีเหตุผล ดูเป็นผู้หลักผู้ใหญ่มากกว่าบ้าง คน รวมทั้งอาจเปรียบเทียบได้ว่า เด็กวัยรุ่นสมัยก่อนเป็นผู้ใหญ่กว่าสมัยนี้ โดยพิจารณาจากความรับผิดชอบและความคิดเห็นคงว่า เหตุที่เป็นเช่นนี้ก็ เพราะว่า เด็กแต่ละคนสมัยนั้นอยู่ในสิ่งแวดล้อมที่แตกต่างกันออกไป เด็กในครอบครัวที่มีการดูแลอย่างดี สภาพแวดล้อมมีเทคโนโลยีน้อยกว่า และแบกรับภาระของครอบครัวมากกว่า ย่อมมีพัฒนารูปที่น่าไปสู่การเรียนรู้ที่แตกต่างกับเด็กที่ไม่ต้องรับผิดชอบภาระใด ๆ คงจะเป็นสิ่งที่นำเสนอได้ดีกว่าเด็กวัยรุ่นที่เติบโตในสังคมสมัยก่อน หรืออาจเป็นสังคมເອເຊີຍທີ່ถูกเลี้ยงดูจากตะวันตก มาศึกษา





ในขณะที่สมองส่วนหน้าของวัยรุ่นยังต้องใช้เวลาในการพัฒนา สมองส่วนอื่นๆ กลับอยู่ในระยะที่พัฒนาล้ำหน้าไปก่อน ความอยากรู้ อยากรลอง อยากรทำปั่นหมุดนั้นเกิดจากการที่สมองกระตุ้นตัวเองให้เข้า去做สิ่งที่มันทดสอบ การทำงานของวงจรต่างๆ ในสมอง เพื่อค้นหาและเก็บรักษาจราทีดีที่สุด หมายความที่สุดไว้ใช้งานต่อไป

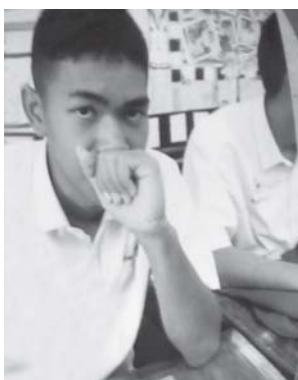
บางที่เรารู้สึกว่า วัยรุ่นเป็นวัยชอบลอง “ช้า” ไปเสียทุกเรื่อง แต่แท้ที่จริงนี่ก็คือปรากฏการณ์ที่สมองจะคุยกับเราเพื่อ “เรียนรู้” (*learning*) หากทางเลือก ก่อนที่จะเป็นผู้ใหญ่ซึ่งกล้ายเป็นสมองที่ “เลือก” แล้วว่า จะเรียนรู้อะไร จะทำอะไร จำกัดตัวเองอยู่เฉพาะสิ่งที่ชอบ เราจะมีมักพบว่า ผู้ใหญ่เป็นวัยที่เปลี่ยนยาก ทำทุกอย่างตามความเคยชิน หรือบางทีลืมข้อมูลรากฐานนิยม ก็ เพราะสมองได้พัฒนา “คง” มาจากพ่อ จนเลือกเฉพาะส่วนที่เป็นตัวตนของตัวเองจริงๆ ไว้แล้วนั่นเอง



ถ้าครูสอนนักเรียนโดยคำนึงถึงว่า ต้อง  
กระตุ้นให้สมองรู้สึกท้าทาย อย่างเรียน  
น่าสนใจ สมองก็จะเรียนรู้ได้ดีกว่า  
 เพราะ hippocampus จะช่วยเร่งให้วงจร  
 ความจำเกิดขึ้น

### จะเกิดอะไรขึ้นบ้างเมื่อสมองวัยรุ่นเกิด เครียดขึ้นมา?

วัยรุ่นเป็นวัยที่เครียดง่ายอย่างไม่น่าเชื่อ  
 แต่โดยปกติแล้ว วัยรุ่นก็เครียดไม่นาน  
 เว้นแต่ปัญหาที่เกิดขึ้นนั้นจะเป็นปัญหานักหรือ  
 เกิดขึ้นต่อเนื่องกันนานๆ ความเครียดก็จะ  
 ฟักตัวกลายเป็นเรื่องใหญ่



ถ้าสมองเครียดเป็นระยะเวลานาน โดยที่  
 ปัญหามาไม่ได้รับการแก้ไข ส่วนของสมองที่จะ  
 ถูกทำลายคือ hippocampus (hippocampus)  
 เชลล์สมองบริเวณนี้จะบางลง ซึ่งไม่เป็นผลดี  
 เพราะ hippocampus ทำหน้าที่เกี่ยวกับความจำ  
 เมื่อความสามารถในการจำลดลง สมองย่อม  
 มีประสิทธิภาพลดลงด้วย

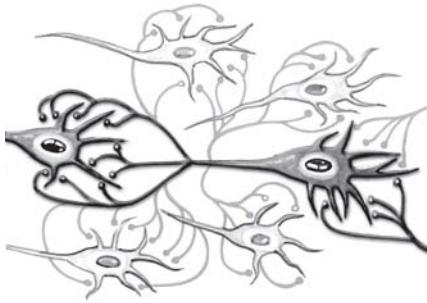
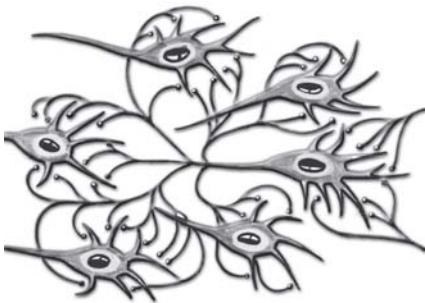
## วัยรุ่นต้องนอนวันละกี่ชั่วโมง?

เรามักคิดว่าวัยรุ่นโตเป็นผู้ใหญ่แล้ว ดังนั้น ไม่จำเป็นต้องนอนมากเหมือนเด็กอีกแล้ว แต่จาก การวิจัยกลับได้พบว่า วัยรุ่นจำเป็นต้องนอน อย่างน้อยประมาณ  $\frac{8}{9}$  ชั่วโมงต่อวัน จึงจะ เพียงพอที่จะทำให้วัยรุ่นมีสุขภาพดี และเรียนรู้ ลิ่งต่างๆ ในเวลาลงหลังวันได้อย่างมีประสิทธิภาพ งานวิจัยได้พบว่า วัยรุ่นส่วนมากนอนหลับเพียง วันละ ๗ ชั่วโมง ซึ่งไม่เพียงพอที่จะกระตุ้นให้ ร่างกายสร้างฮอร์โมนเพื่อการเติบโตของตัวเอง



ปัญหาสำคัญที่ผู้ใหญ่วิตก คือ ภาวะขอบเสี่ยง และ ขอบคลองของใหม่ในช่วงวัยรุ่น เพราะในท่านกลางการ “ลอง” นั้น เต็มไปด้วยอันตราย

ท่าทีของผู้ใหญ่ที่ควบคุมและห้ามเด็กทุกอย่าง ไม่ใช่ท่าที ที่จะแก้ปัญหาได้ เพราะวัยรุ่นจะหาทางออกด้วยการ “ช้อน” ความลับไว้ ทางที่ดีผู้ใหญ่ควรรับฟัง และช่วยคิดด้วยการทำที่ ที่เข้าอกเข้าใจมากกว่า ในสมองวัยรุ่นนั้น การอยากรถลง ของใหม่ก็คือ ธรรมชาติของสมองที่จะพยายาม สร้างวงจรของเซลล์สมอง (neural circuit) ใหม่ๆ ถ้าหากสร้างขึ้นได้สำเร็จก็แปลงว่า สมองได้ “เรียนรู้” (learning) เพิ่มขึ้น และถ้าไม่สร้างไว้ในช่วงวัยนี้ โอกาส ที่จะต้องต่อสู้ ในสมองจะถูกสร้างขึ้นมาใหม่ ก็ยากขึ้นทุกที่ นอกจากนั้น กลุ่มเซลล์ที่ไม่ได้ใช้ในช่วงวัยรุ่นนี้ สมองก็จะ เริ่มจัดการตัดทิ้งไป (lose it)



ใช้ เช่น สั่ง สมอฯ  
(use it)

ห้าม ปล่อยชี้ง  
(lose it)

ปัญหาอยู่ที่ว่า ถ้าการ ลิตตอน (pruning)  
เกิดขึ้นจริงๆ จังๆ แล้ว หากเกิดอย่างลองเรียนรู้  
สิ่งใดตอนเป็นผู้ใหญ่ การเรียนรู้จะเกิดขึ้นยากกว่ามาก  
การเรียนรู้ การฝึกฝนต่างๆ ไม่ว่าจะเป็น ภาษา ดนตรี  
กีฬา เคเมะ ฟิสิกส์ หรือคณิตศาสตร์ เด็กวัยรุ่นจะ  
ทำได้ดีกว่า แต่สำหรับผู้ใหญ่นั้นยิ่งอายุมากเท่าไหร่  
ก็ยิ่งเรียนรู้ยากขึ้นเท่านั้น ส่วนมากถึงกับไม่คิด  
อยากรู้เรียนรู้อะไรใหม่ด้วยซ้ำไป ดังนั้น  
ควรพิจารณาความอยากรู้ อยากลองของวัยรุ่น  
ในแบ่งเวลาด้วย ทางานนำวัยรุ่นเข้าไปมี  
ประสบการณ์ในการเรียนรู้ที่น่าสนใจ  
หลากหลาย แทนที่จะปล่อยให้เด็กไป “ลุย”  
โดยເຂົາເອງตามຍດກວມ



# ກຸລູແຈສໍາຄັນ

ถ้าอยุ่ยังไม่ถึง ๒๕ ปี เด็กยังคงอยู่ในช่วงวัยรุ่น ควรแนะนำและเจาะจง เอาจังในการสอนหลักการคิด และแนวทางต่างๆ แต่ต้องให้ความมีดหยุ่น และให้เวลาที่เด็กจะปรับตัว

๒) วัยรุ่นไม่ใช่ผู้ใหญ่ มองวัยรุ่นกับผู้ใหญ่ทำงานต่างกัน วัยรุ่นยังต้องการคำแนะนำและต้องมีวิธีการจุจล์วัยรุ่น

๓ อย่าหยุดที่จะเปิดโอกาสการเรียนรู้  
หลากหลายให้แก่วัยรุ่น อย่าคิดว่า  
เข้าโตแล้ว ยังไม่สายเกินไปที่จะ  
เรียนรู้สิ่งใหม่และเปลี่ยนแปลง  
พฤติกรรมในช่วงวัยรุ่น

ຄ ອຍ່າຄືດວ່າຈະສອນຫົວແນະນຳມີຢ່າງເດືອຍວ  
ຕ້ອງເຮັດວຽກຈຸກວ້າຢູ່ນີ້ຈະມີຢ່າງເດືອຍວ  
ຈະພບຕົວເອງທີ່ເຄີຍເປັນແລະລຶ່ມໄປແລ້ວ)



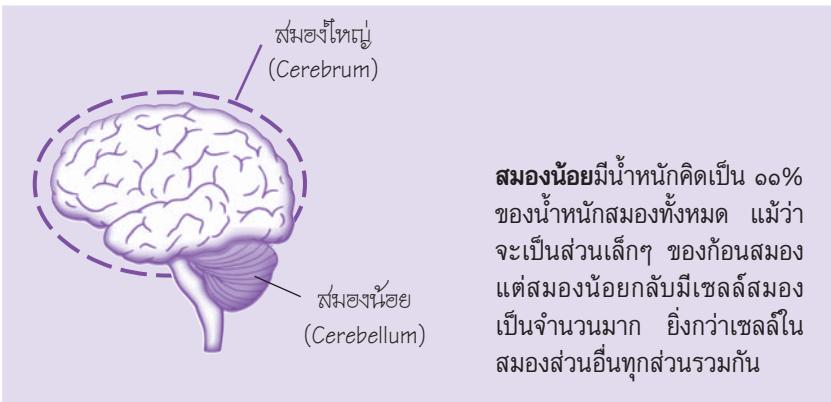


# เมื่อร่างกายเคลื่อนไหว สมองก็พัฒนา

---

สมองน้อยถูกออกแบบมาตามธรรมชาติให้ควบคุมการเคลื่อนไหวทุกท่วงท่า ต้องพัฒนาสมองส่วนนี้ผ่านการทำงาน การเล่น การออกกำลังกาย และการเล่นกีฬา

ในขณะที่ความสำเร็จทางวิชาการได้รับความสำคัญมากขึ้นเรื่อยๆ เพราะไม่ว่า วิชาชีพสาขาใดก็ล้วนแต่ต้องการคนมีความรู้ดี แม้แต่จะสอบเข้ามหาวิทยาลัย ถ้าสอบแพ้คนอื่น ก็สูญเสียโอกาสที่จะได้เรียนคณะที่ไฝ่นั้น หรือได้ทำงานอาชีพที่อยากจะทำ ภาระการแข่งขันที่สูงขึ้นเรื่อยๆ ทำให้ผู้ปกครอง ทุ่มเทหัวเวลาและเงินทอง เพื่อให้เด็กมีความสามารถทางวิชาการเพิ่มขึ้น โดยการเน้นให้เด็กเรียนพิเศษ อ่านหนังสือ ทำการบ้าน แบบฝึกเสริม เป็นต้น



สมองน้อยมีน้ำหนักคิดเป็น ๑๐% ของน้ำหนักสมองทั้งหมด แม้ว่า จะเป็นส่วนเล็กๆ ของก้อนสมอง แต่สมองน้อยกลับมีเซลล์สมอง เป็นจำนวนมาก ยิ่งกว่าเซลล์ใน สมองส่วนอื่นๆ ล้วนรวมกัน

ในที่สุด ปัญหาพัฒนาการของเด็กที่ไม่สมดุลก็เกิดขึ้น ไม่ว่าจะ เป็นปัญหาสุขภาพ ปัญหาพัฒนาการทางอารมณ์ หรือแม้แต่เรื่อง วิชาการเองที่คิดว่าจะทำให้ดีขึ้น ก็ยังพลอยตกลงไปด้วยในหลายกรณี ประเดิมสำคัญในการพัฒนาสมอง ที่ควรกล่าวถึงเป็นพิเศษ ก็คือ การพัฒนาสมองน้อย (cerebellum) คำว่า cerebellum เป็นภาษาละติน แปลว่า little brain (สมองน้อย)

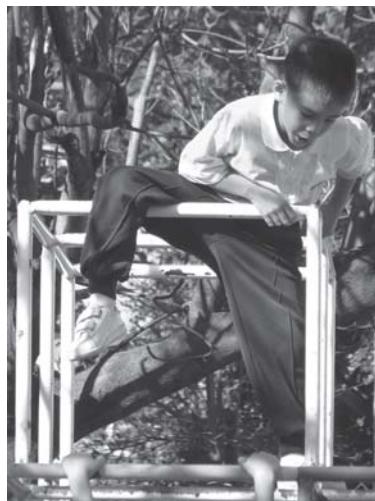
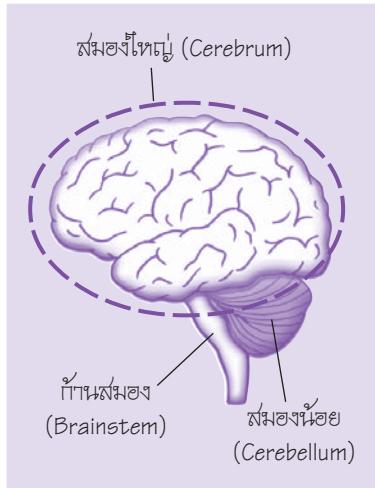
สมองน้อยมีหน้าที่สำคัญ คือ ปรับสมดุลการเคลื่อนไหวของ ท่วงท่าในทุกๆ อริยาบถ ไม่ว่าจะ นั่ง ยืน เดิน คลาน วิ่ง กระโดด ปีน โหน ยก เท นับ ทำกับข้าว ทำการทดลองทางวิทยาศาสตร์ เกี้ยวน อ่าน ทั้งหมดนี้ สมองใหญ่มีหน้าที่ส่งงานในระบบต่างๆ สมองน้อยเป็นผู้ช่วยให้การเคลื่อนไหวร่างกายเป็นไปได้คล่องแคล่ว สมดุล ในขณะที่สมองใหญ่ยังต้องทำหน้าที่สำคัญอีกอย่างหนึ่งคือ หน้าที่ คิดและจดจำ ก็จะปล่อยให้สมองน้อยทำหน้าที่ควบคุมท่วงท่าและ อริยาบถ ใน การเรียนรู้นั้นๆ สมองน้อยจะจัดเก็บข้อมูลบางอย่าง เกี่ยวกับการเคลื่อนไหวเอาไว้ จนทำให้ร่างกายทำการเคลื่อนไหว ทุกแบบได้โดยอัตโนมัติ รวมกับไม่ต้องใช้ความพยายาม

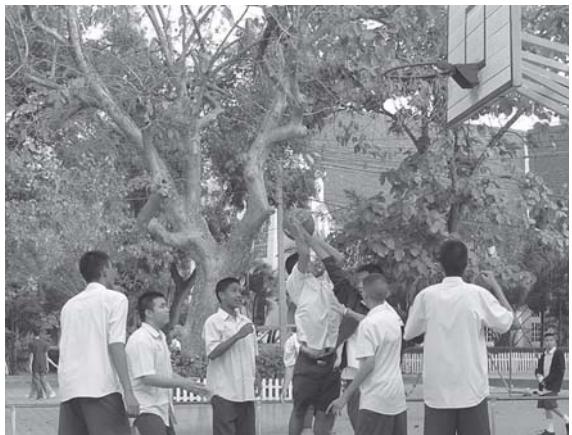
# ( คนที่สมองน้อยได้รับความเสียหาย จะเคลื่อนไหวได้ช้าลง ไม่ราบรื่น )

เด็กสามารถใช้นิ้วໄลไปบนเบียโนอย่างคล่องแคล่ว เด็กเป็นจังหวะต่างๆ รวดเร็ว ว่องไว สามารถไม่มีสีคุณ ยกและเท้าสุดทูลองจากบีบเกอร์ในห้องวิทยาศาสตร์อย่างคล่องแคล้ว นี่คือผลงานของสมองน้อยเป็นสำคัญ

คนที่สมองน้อยมีปัญหา ได้รับความเสียหาย จะเคลื่อนไหวได้ช้าลง ไม่ราบรื่น ยากลำบาก ทำงานละเอียดต่างๆ ได้ไม่ดี

ขณะที่สมองน้อยช่วยดูแลให้ร่างกายเคลื่อนไหวได้อย่างอัตโนมัตินั้น ผลดีต่อสมองใหญ่ก็คือ สมองใหญ่จะสามารถเพ่งความสนใจไปในการคิดและเรียนรู้ได้อย่างเต็มที่ โดยมีปฏิบัติการทางร่างกายที่คล่องแคล้วสนับสนุน เช่น

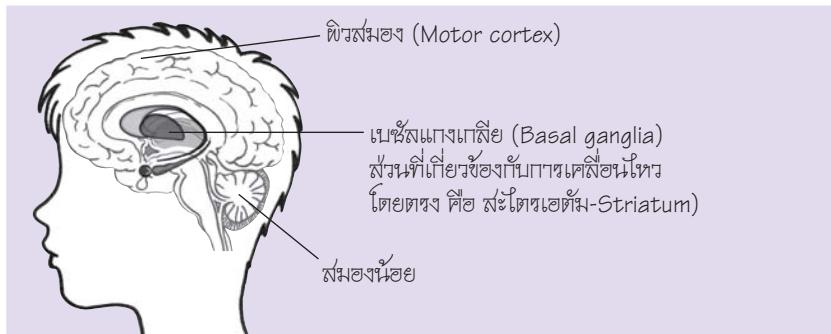




นักเรียนที่ฝึกซ้อมสม่ำเสมอ สามารถจะคิดวางแผนเอาชนะในเกมบาสเกตบอล โดยใช้สมองให้ถูกว่างแผนการเล่น ไม่ต้องสนใจนักว่า มือและเท้าจะเลี้ยงลูกบลอลได้ดีหรือถูกต้องหรือเปล่า เพราะสมองน้อยกว่าแบกภาระนั้นเอาไว้เรียบร้อยแล้ว เด็กที่หัดเล่นบาสเกตบอลใหม่ๆ ยังวางแผนขับช้อนในการเล่นไม่ได้ เพราะสมองใหญ่ต้องคงอยู่ระหว่างเหลือดูว่า ตอนนี้ลูกอยู่ที่ไหน จะยกมืออย่างไรดี แค่นี้สูญไปหมด เป็นต้น

เด็กสมัยใหม่มุ่ยในร่วมมากกว่ากลางแจ้ง เด็กมักจะหมกตัวอยู่ในบ้าน เล่นคอมพิวเตอร์ ดูโทรทัศน์ หรือทำการบ้านแทนทั้งวันในวันหยุดเวลาที่เหลือก็คือเรียนหนังสือในโรงเรียน ทำให้สูญเสียโอกาสพัฒนาทักษะการเคลื่อนไหวที่สำคัญๆ รวมทั้งขาดทักษะในการลือสาร และการปฏิสัมพันธ์แบบต่างๆ ปัจจุบันนี้ มีเด็กอ้วนเพิ่มมากขึ้น ซึ่งหมายถึงเด็กมีสุขภาพไม่ดี สุขภาพย่อมมีผลต่อพัฒนาการของสมองด้วย





งานวิจัยของเพ็นญูน (Virginia B. Penhune) และโดโยน (J. Doyon) กล่าวถึงการเรียนรู้ทักษะการเคลื่อนไหว (motor skill) ว่ามีวงจรเซลล์สมองที่สำคัญ ๓ แห่งร่วมกันทำงานคือ บนผิวสมอง ใต้ผิวสมอง (เบซัลแกงเกลีย) และสมองน้อย ในระยะแรกสมองน้อยเป็นส่วนสำคัญในการสร้างแบบแผนการเคลื่อนไหว โดยประมวลข้อมูลเกี่ยวกับการสั่งงานกล้ามเนื้อ เพื่อให้เกิดความสมดุลในท่วงท่าของ การเคลื่อนไหว เพื่อควบคุมให้การเคลื่อนไหวเป็นไปอย่างถูกต้อง เช่น ต้องยกเท้าแบบนี้ ต้องก้าวขาท่านี้ ต้องยกมือแบบนี้ เมื่อเคลื่อนไหวได้คล่องขึ้น เบซัลแกงเกลีย จะทำงานมากขึ้น เมื่อๆจากภาพการทำงานภายในสมอง จะเห็นความเปลี่ยนแปลงอย่างชัดเจน จากเมื่อเริ่มการฝึกเคลื่อนไหวครั้งแรก เปรียบเทียบกับเมื่อเคลื่อนไหวได้คล่อง สำหรับการเคลื่อนไหวที่ไม่ซับซ้อนนั้น อาจสังเกตเห็น ความเปลี่ยนแปลงนี้ ภายในวันเดียวกับการฝึกเรียนรู้ทักษะการเคลื่อนไหวนั้น เมื่อการฝึกผ่านไประยะหนึ่ง ความจำ (memory) เกี่ยวกับทักษะการเคลื่อนไหวชุดนี้ ในสมองจะจดจำอยู่ตัว

ปัจจุบันนี้เริ่มมีการวิจัยใหม่ๆ เสนอแนวคิดว่า สมองน้อยนั้นไม่ได้ทำเฉพาะหน้าที่ในการควบคุมสมดุลของการเคลื่อนไหว แต่สมองน้อยยังทำงานเชื่อมโยงกับส่วนต่างๆ ของสมอง ส่วนอื่นในการปฏิบัติการ ไม่ว่าจะเป็นด้านอารมณ์ จิตใจ หรือการสัมผัสรับรู้ทั้งหลาย ที่สำคัญ สมองน้อยเข้าร่วมช่วยทำสิ่งเหล่านี้โดยอัตโนมัติ ไม่ต้องใช้ความพยายามและไม่ต้องจดจ่อ

นับว่า สมองน้อยสนับสนุน ช่วยเหลือ สมองใหญ่ในกระบวนการ คิด ขณะที่สมองใหญ่ “คิด” สมองน้อยช่วยปรับกระบวนการทำงาน ของสมองขณะคิดนั้น

การเคลื่อนไหวร่างกาย ทั้งแบบปกติในชีวิตประจำวัน ทั้งในการเล่น การออกกำลังกาย หรือการกีฬา มีความสำคัญมาก เพราะเป็นการกระตุ้นพัฒนาการของสมองน้อยโดยตรง

ถ้าเด็กขาดการพัฒนาการใช้ร่างกาย ไม่ได้เคลื่อนไหวมากเท่าที่ควร กล้ามเนื้อหยานและกล้ามเนื้อละเอียดไม่ได้รับการพัฒนา ท่วงท่าต่างๆ ไม่มีการฝึกฝน อย่างส่วนต่างๆ คือ แขนขา มือ ไหล่ ลำตัว เท้า ฯลฯ ใช้งานน้อยเกินไป สมองน้อยจะพัฒนาน้อย และถ้าสมองน้อยบกพร่อง โอกาสที่จะพัฒนาความเฉลี่ยวฉลาด ในด้านอื่นๆ ก็จะลดลง





นอกจากนี้ ประโยชน์ของการเคลื่อนไหวร่างกาย และการออกกำลังกายเกิดขึ้นต่อสมองและร่างกายทั้งระบบอีกด้วย การเคลื่อนไหวร่างกายช่วยเพิ่มอัตราการเต้นของหัวใจ และทำให้มีการไหลเวียนของโลหิตไปยังส่วนต่างๆ ของร่างกาย รวมทั้งไปยังสมองถ้าออกกำลังกายอย่างสม่ำเสมอ เชโรโนนิน (Serotonin) ในสมองจะเพิ่มขึ้น ซึ่งทำให้สภาวะอารมณ์ดีขึ้น ทำให้สมองมีกลไกจัดการกับความเครียดดีขึ้น การฝึกการเคลื่อนไหวของร่างกายนี้ยังรวมถึง การเล่นโยคะ การฝึกมวยจีน และการเคลื่อนไหวแบบอื่นๆ ที่เน้นจังหวะและวิธีการหายใจ ซึ่งเป็นที่ยอมรับกันว่าช่วยทำให้เกิดภาวะอารมณ์แจ่มใส ลดความเครียด และความก้าวร้าว มีงานวิจัยซึ่งยืนยันว่า การกระโดดไปรอบๆ ห้องเมื่อเริ่มต้นขึ้นมองแรกของการเรียน มีผลให้เด็กมีสมาธิดีจัดขึ้น และทำการเรียนรู้ได้มีประสิทธิภาพมากขึ้น

# ၁ កុប្មោះសំគាល់

១ សមongan៉ីយុកអកបេបមា  
តាមនូរមាតិថែគុបគុមការ  
គេលើនឹងទុកទៀវង់ទៅ តួង  
ដំណឹងសមងសំគាល់នៃជានការ  
ធានាភាសាអាហ៍ឡើង ការ  
អកការលេងកីឡា



២ ចំណែកពេលវេលារារហ័រការឱ្យឯក  
វិទ្យាការកំណត់ផែនការ  
ឱ្យឯក ឬការកំណត់ផែនការ  
រាយការ ឬការកំណត់ផែនការ



៣ ចូលរួមការឱ្យឯកទុកទៀវង់ទៅ  
ដំណឹងសមងសំគាល់នៃជានការ  
ការលេងកីឡា និងការកំណត់ផែនការ

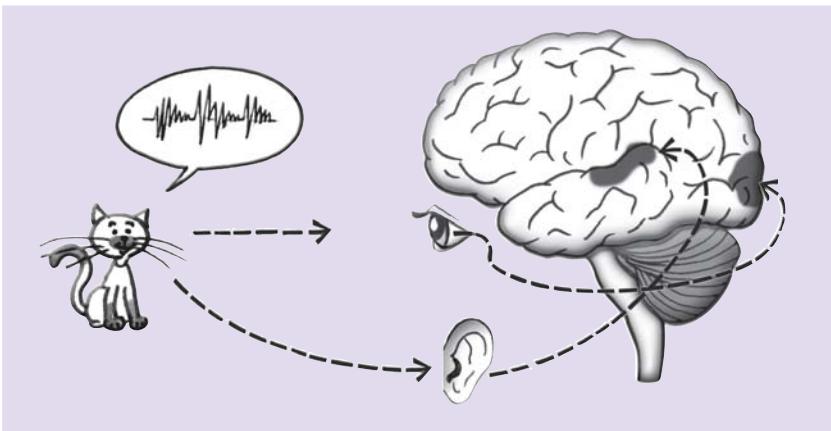


# สอนแล้วเมื่อไหร่จะจำ?

ทุกอย่างที่ผ่านเข้ามาสู่การรับรู้ สมองจะเลือกเรียนรู้  
และจดจำบางสิ่งที่สมองสนใจเป็นสำคัญ

-'  
**ສ** งหนึ่งที่พ่อแม่ทุกคนนักใจก็คือ สอน  
อะไรแล้ว ปรากฏว่าเด็กก็ยังคงทำ  
เหมือนเดิมซ้ำๆ เรียกว่า สอนแล้ว  
ไม่รู้จักรู้ บางที่พ่อแม่รู้สึกไม่พอใจว่าลูกดื้อรั้น  
ลุกสมองไม่ดี ลูกห้าท้าย เป็นต้น ความขัดแย้ง<sup>1</sup>  
ระหว่างพ่อแม่กับลูกนักเกิดขึ้นบ่อยๆ ด้วยปัญหา  
นี้ แต่สิ่งหนึ่งที่คนเป็นพ่อแม่ควรสนใจก็คือ ทำไม<sup>2</sup>  
เด็กยังคงทำผิด (หรือพลาด) เรื่องเดิมซ้ำๆ ทั้งๆ  
ที่รู้ว่า ผลที่ตามมาคืออะไร

ก่อนที่จะเข้าใจว่าสมองเด็กทำไมไม่ยอมจำ  
ต้องรู้เสียก่อนว่า ทำไมเด็กจำได้



## ความจำ เกิดขึ้นได้อย่างไร?

ความจำเกิดจากการที่สมองได้รับข้อมูลต่างๆ เข้าไป เช่น เมื่อเด็กมองเห็นแมวเป็นครั้งแรกในชีวิต ภาพแมวถูกส่งจากตา เข้าไปเก็บไว้ในสมอง เสียงแมว ท่าทางเดินของแมว วิธีที่แมวกระโดดไปมา ทั้งหมดนี้ถูกส่งเข้าไปเก็บไว้ในสมองของเด็กเรียบร้อยแล้ว

ขณะที่ภาพแมวถูกส่งจากตาเข้าสู่สมอง และเสียงแมวถูกส่งจากหูเข้าไปสู่สมองนั้น เชลล์ในสมองจะถูกกระตุ้นให้ทำงานเข้มข้นอย่างพร้อมกันทั้งส่วนรับภาพและรับเสียง

ข้อมูลที่ส่งเข้าไปเป็นภาพ ส่วนรับภาพก็จะทำงาน ส่วนข้อมูลเสียง ส่วนรับเสียงก็จะทำงาน ความสนใจ “แมว” ของเด็ก ทำให้ข้อมูลถูกนำไปเก็บไว้ในสมองอย่างดี คือ มีวงจรเชลล์สมองที่เข้มข้นเป็นภาพแมวและเสียงแมว เป็นความจำอยู่ในสมอง เพราะทุกนาทีเด็กมองดูแมวอย่างตั้งอกตั้งใจ เด็กพอยใจและอยากรเล่นกับแมว ความพอยใจกระตุ้นให้สมองเพ่งความสนใจไปที่แมว และสร้างความจำเกี่ยวกับแมวนั้น

# ( สมองมีรรรมชาติที่จะเลือกเรียนรู้ ) และจดจำบางสิ่งที่สมองสนใจ )

นักประสาทวิทยาศาสตร์อธิบายว่า สมองของมนุษย์จะรับข้อมูล และจดจำได้ดีเป็นพิเศษ เมื่อได้พบกับข้อมูลหรือสิ่งที่แปลงใหม่ น่าดึงดูน หรือน่ากลัว

สรุปง่ายๆ ว่า ทุกอย่างที่ผ่านเข้ามาสู่การรับรู้ สมองมีธรรมชาติที่จะเลือกเรียนรู้ และจดจำบางสิ่งที่สมองสนใจ (attention) เป็นสำคัญ ดังนั้น หลักของการสอนเด็กก็คือ ต้องให้วิธี กลยุทธ์ต่างๆ ทำให้เกิดความสนใจจริงๆ เสียก่อน

ในชีวิตของเด็กมีสิ่งที่ต้องจดจำมากนanya มีข้อมูลความรู้ ความคิดมากมาย ที่เด็กเคยจำได้แล้วลืมไป บางที่จำได้ ๕ นาทีก็ลืมไปแล้ว บางที่อาจจำได้วันสองวันแล้วก็ลืมเหมือนกัน แต่บางเรื่องก็จำได้หนึ่งแหน่งไม่เคยลืมเลย





ในสมองมนุษย์นั้นมีความจำอยู่ ๒ ชนิด คือ

๑. ความจำข้าวคราว หรือความจำระยะสั้น

(short term memory) ซึ่งจะอยู่ในสมองช่วงสั้นๆ  
 เช่น ไม่กี่นาที ถึง ๒-๓ วัน

๒. ความจำถาวร หรือความจำระยะยาว

(long term memory) อยู่ในสมองยาวนานเป็น  
 สัปดาห์ เป็นเดือน หรือเป็นปี

## สิ่งที่สมองลืมจ่ายที่สุด

ข้อมูลหรือประสบการณ์ที่สมองลืมได้ง่ายที่สุด  
 คือ ข้อมูลหรือประสบการณ์ที่สมองไม่สนใจ  
 ไม่มีอะไรเปลี่ยนใหม่ ซ้ำซาก จำเจ เลี้ยงที่อยู่  
 ในโทนครดี�واซ้ำๆ ซากๆ ก็ทำให้เบื่อง่ายเช่น  
 เดียวกัน ข้อมูลที่ส่งเข้าสู่สมองมากมายใน  
 เวลาต่อเนื่องกันนานๆ ก็ยากที่สมองจะรับเอา  
 ไว้ได้ เช่น การสอนคำใหม่ต่อเนื่องกันหลาย  
 ลิบคำพร้อมกัน สมองก็มีแนวโน้มจะจำไม่ได้





ข้อมูลที่เข้าสู่สมองเด็กนั้นเปลกมาก บางข้อมูลเข้าไปอยู่ในสมองเพียงไม่นาน อาจเป็นนาทีหรือชั่วโมง แต่ในที่สุด สมองก็ลบความจำทิ้งไป จึงเรียกความจำขึ้นนิดนิ่ว่า **ความจำระยะสั้น**

ข้อมูลบางอย่าง ความรู้บางอย่าง เข้าสู่สมองแล้วถูกเก็บไว้ยาวนานมาก เป็นเดือน เป็นปี หรือตลอดชีวิต ความจำได้ขึ้นนิดนี้เรียกว่า **ความจำระยะยาว** หรือ**ความจำถาวร**

เมื่อข้อมูลหรือประสบการณ์ถูกนำเข้าสู่สมองแล้ว ข้อมูลอาจกล้ายเป็นความจำถาวรได้ ถ้าข้อมูลนั้นน่าสนใจ หรือน่าตื่นเต้น แต่การที่จะเกิดเป็นความจำถาวรนั้น อาจใช้เวลาหลายชั่วโมง หรือบางกรณีข้ามคืนไปแล้ว นั่นคือ **การที่จะให้สมองจำได้ ก็ต้องใช้เวลาจนกว่าจะสร้างความจำนั้นขึ้นมาได้ในสมอง**

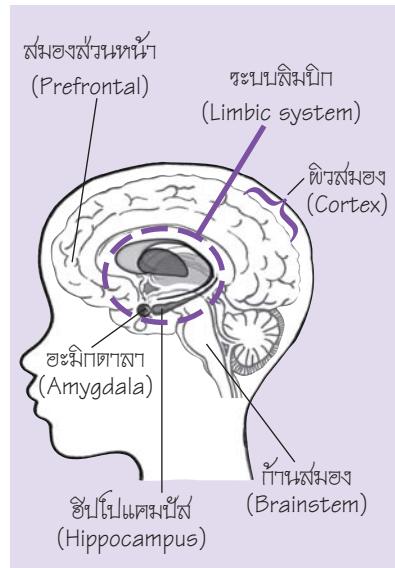
เด็กใช้อะไรเป็นตัวตัดสินว่า ข้อมูลไหน หรือประสบการณ์ไหนที่ตัวเองจะจำได้นาน และข้อมูลไหนที่ตัวเองจะลืมเสีย

ความจริงแล้วตัวเด็กไม่ได้รู้ตัวเสมอไปว่า สมองของตัวเองจะลืมสิ่งไหน และจำสิ่งไหน สิ่งเหล่านี้ส่วนมากแล้วเกิดขึ้นในสมอง โดยเด็กไม่รู้ตัว

สิ่งที่เกิดขึ้นภายในสมอง ที่ทำให้จำหรือไม่จำนั้น เป็นดังนี้

ข้อมูลได้ก็ตามที่ทำให้เด็กตื่นเต้น พอยา醒 อยากรู้ อยากเห็น หรือในทางลบทำให้หัวอกล้า ตกใจ ข้อมูลเหล่านี้แหละ สมองจะจำได้เป็นพิเศษ ที่เป็นเข่นนี้ เพราะ ข้อมูลที่ว่างเข้าสู่สมอง จะไปกระตุ้นการทำงานของสมองส่วนอารมณ์ (ระบบลิมบิก) ระบบลิมบิกจะกระตุ้นสมองส่วนต่างๆ ทำให้ตื่นตัว ว่องไวต่อการรับข้อมูลและประมวลผล

ข้อมูลที่อาจให้คุณหรือให้โทษต่อการอยู่รอดของชีวิต ได้แก่ ข้อมูลที่มีลักษณะบางอย่าง เช่น มีการเคลื่อนไหว มีเสียงดัง มีเสียงแเปลก มีสีสรรค์แเปลก (ในยุคที่มนุษย์/สัตว์ ยังอยู่ในช่วงชาติ ลักษณะเหล่านี้คือลักษณะของศัตรูที่มีอันตรายหรือเหยื่อที่อาจใช้ประทั้งความทิว) ข้อมูลประเภทนี้จะกระตุ้นการทำงานของ **ก้านสมอง** (brainstem) และ **กระตุ้นอะมิกดาลา** ในระบบลิมบิก ทั้งสองส่วนนี้เข้มโยงไปยังสมองอีกหลายส่วน จะกระตุ้นให้สมองตื่นตัว การกระตุ้นที่ **สมองส่วนหน้า** (prefrontal) ทำให้สมองเพ่งความสนใจไปที่ข้อมูลนั้น การกระตุ้นสมองส่วนรับข้อมูล ทำให้เกิดความตื่นตัวในการรับข้อมูลของ **ผิวสมอง** อันเป็นตำแหน่งที่ข้อมูลต่างๆ บันทึกอยู่ **ภาวะที่สมองตื่นตัว** ทำให้สมองจดจำ **ข้อมูลที่กำลังรับเข้ามา** หรือสิ่งที่กำลังเรียนรู้นั้น ได้ดีกว่า และเมื่อมีการกระตุ้นสิปไปแคมปัสก็จะทำให้จำข้อมูลและประสบการณ์รับรู้ต่างๆ ที่เกิดขึ้นได้ดีขึ้น





ถ้าเราต้องการให้สมองจดจำข้อมูล เรื่องราวไหนดีเป็นพิเศษ เราต้องหาวิธีช่วยกระตุนให้สมองจำได้ เพราะมีข้อมูลจำนวนมากมาก ที่สมองอาจไม่สนใจจะจำหากไม่มีวิธีการดี ๆ ที่จะใช้ในการสอน

ข้อมูลเรื่องราวที่สมองให้ความสนใจ และช่วยให้จำได้เป็นพิเศษ มีลักษณะดังนี้

๑. ข้อมูล เรื่องราวนั้น เป็นสิ่งแปลกใหม่ (novelty)

๒. ข้อมูล เรื่องราวนั้น มีความเข้มข้น จัดจ้าน (intensity)

๓. ข้อมูล เรื่องราวนั้น มีการเคลื่อนไหว (movement)

๔. ข้อมูล เรื่องราวนั้น มีอารมณ์กำกับอยู่ (emotion)

# ກຸລູແຈສໍາຄັນ

๓) ถ้าต้องการให้เด็กจดจำข้อมูล  
หรือประสบการณ์ใหม่ได้ ควร  
หาวิธีจัดประสบการณ์ให้  
น่าสนใจ น่าเปลกใจ น่าตื่นเต้น<sup>๑</sup>  
เปลกใหม่ อาย่าทำแบบเดิมซ้ำๆ



๖ ข้อมูลหรือประสมการณ์  
บางอย่าง ต้องมีการทำซ้ำหรือการ  
ฝึกฝน โดยเฉพาะความรู้ใหม่  
ที่เต็กต้องเรียนรู้ทั้งๆ ที่ไม่ได้  
สนใจเป็นพิเศษ การฝึกฝนมี  
ความจำเป็นมาก



๓ สิ่งเปลกใหม่ มีการเคลื่อนไหว  
สะสมดูดตัว กระตุนให้สมองสนใจ  
และตื่นตัว ทำให้สมองจดจำ  
ข้อมูลที่กำลังรับเข้ามา หรือ  
สิ่งที่กำลังเรียนรู้นั้นได้ดีกว่า





# สมองเด็กยุคเทคโนโลยี(๑)

การสนับสนุนให้ลูกน้อง แล้วเปลี่ยนไปสนับสนุนให้อีกคนหนึ่ง  
เป็นมารมชาติที่สำคัญของสมอง

**ก** จุบันนี้ สมองของเด็กต้องรับศึกหนัก เพราะโลกรอบตัวนั้นเต็มไปด้วยเทคโนโลยี เมื่อปี พ.ศ.๒๕๕๐ มีการสำรวจเด็กในประเทศไทย สหราชอาณาจักร เมริกา ๑,๐๐๐ คน พบว่าสิ่งที่เด็กทำในวันหนึ่ง ๆ นั้นคือ ร้อยละ ๗๕ ดูโทรทัศน์ ร้อยละ ๓๒ ดูวิดีทัศน์ และใช้เวลาไปในการเสพสื่อเหล่านี้เฉลี่ยวันละ ๑ ชั่วโมง ๒๐ นาที ในจำนวนนี้ยังพบว่า เด็กอายุ ๕-๖ ขวบ ใช้เวลาเพิ่มอีก ๕๐ นาทีอยู่ที่หน้าจอคอมพิวเตอร์ ถ้านำสถิตินี้มาเปรียบเทียบกับสถิติในประเทศไทย ก็คงไม่ต่างกัน และที่แย่ ๆ มีเด็กจำนวนมากใช้เวลา กับสื่อเทคโนโลยีนานกว่าที่นักวิจัยได้สำรวจไว้นี้เสียอีก



รายการโทรทัศน์และรายการจาก VCD หรือ DVD ไม่ได้กระตุ้นให้สมองคิด เท่าไหร่ เพราะเด็กอาจนั่งดูโทรทัศน์ ๒-๓ ชั่วโมงต่อวัน การนั่งอู้จี้ๆ ดูหรือฟัง สมองตกเป็นผู้รับ เรียกว่าไม่มีปฏิสัมพันธ์ เป็นการเรียนรู้ที่เด็กเป็นผู้รับกระทำ (passive learner)

โดยปกติแล้ว วิธีการเรียนรู้ของสมองมนุษย์เกิดขึ้น โดยการตอบโต้ (response) กับสิ่งแวดล้อม นั่นคือ จะตอบรับต่อข้อมูลที่ได้รับเข้ามาในสมอง (sensory input) โดยตัดสินใจว่า จะมีพฤติกรรมอย่างไร หรือทำอะไร เช่น ถ้าเราวิ่งเร็วๆ เราเหนื่อย เราก็หยุด ถ้าเราเห็นลูกหมาน่ารัก เรายากจะอุ้ม ถ้ามาน้ำดันน้ำกลับ เราวิ่งหนี ถ้าหันหลัง น้ำสูบเราอ่านต่อ หนังสือเปลี่ยนเรื่องดูอ่าน แต่เมื่อเด็กอยู่หน้าจอโทรทัศน์และคอมพิวเตอร์ครั้งละนานๆ สมองกลับไม่ได้ทำงานครบทุกขั้นตอน แบบนี้สมองทำงานในลักษณะที่ต่างออกไป

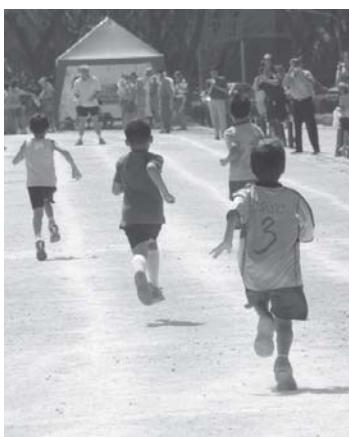
นักวิจัยจากมหาวิทยาลัยแคลิฟอร์เนีย ได้ศึกษาดูผลกระทบของเทคโนโลยีต่อสมอง ได้พบข้อมูลที่น่าสนใจว่า ในการทำงานบางอย่างเกี่ยวข้องกับคอมพิวเตอร์ เช่น การท่องอินเทอร์เน็ตนั้น สมองเสเมื่อนถูกหลอกล่อให้สนใจอยู่กับการหล่ำแหลมของข้อมูลที่ปรากฏขึ้นบนจอโดยที่ไม่อาจให้ความสนใจกับเนื้อหาของข้อมูลอย่างจริงจัง ไม่ได้มีเวลาที่จะตอบโต้และจัดระบบความคิด เกี่ยวกับข้อมูลนั้น



# ( ถ้าสมอง “ติดกับ” อญຸ່ນານເກີນໄປ ອາຈສູ່ພູເສີຍໂວກສັກພບຕົວເວັງ )

โดยธรรมชาติแล้ว เมื่อคนเรากำลังสนใจสิ่งใดสิ่งหนึ่ง เగ່�ນ เราสนใจการวิ่งແປ່ງขัน เราจะเกิดความตั้งใจบางอย่าง และเริ่มใช้สมองคิดว่า สนามແປ່ງเป็นอย่างไร? ใครกำลังແປ່ງ? ใครจะแพ้? ใครจะชนะ? คะแนนรวมของแต่ละฝ่ายเป็นเท่าไหร่? สมองจะไม่ทำອະໄຮอย่างอื่นเลยในขณะนี้

เด็กมีข้อมูลที่น่าสนใจกว่าแทรกเข้ามา เก່�ນ วงศดดตรีมาตั้งอยู่ติดกับสนามແປ່ງ หรือมีคนมาเล่นมายากล สมองจากหันไปสนใจสิ่งที่เข้ามาใหม่นี้ ตั้งใจพิจารณาดูจนเข้าใจบริบทของข้อมูลใหม่ ถ้าปรากฏว่า ข้อมูลใหม่ไม่น่าสนใจเท่ากับสิ่งที่กำลังดูอยู่ สมองก็เบนความสนใจกลับมาที่เดิม ความสนใจใหม่ในสิ่งต่างๆ นี้เกิดขึ้นตลอดเวลา และมีอยู่ต่อไปอีกระยะหนึ่ง พอกັນເຄຍດີແລ້ວ กົມັກມີແນວໃນຈະຫັນໄປສິນໃຈສິ່ງใหม່ ๆ ต່ອໄປອີກ



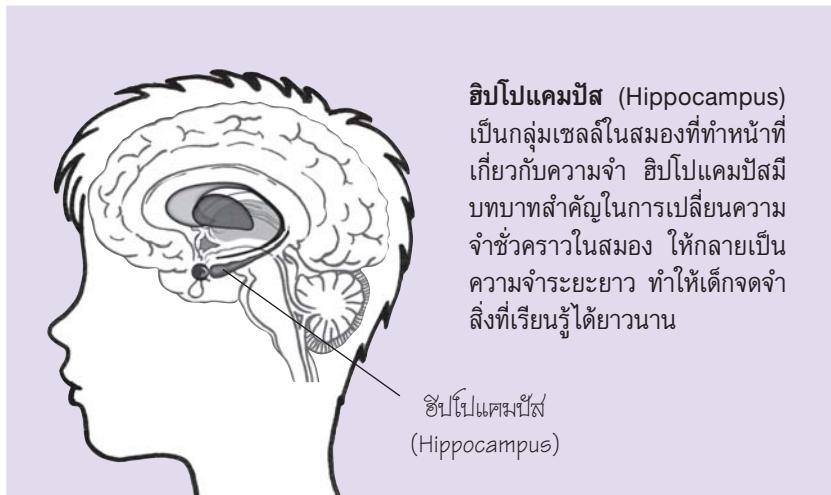
การสนับสนุนสิ่งหนึ่ง แล้วเปลี่ยนไปสนับสนุนสิ่งหนึ่งนี้ เป็นธรรมชาติที่สำคัญของสมอง และไม่เหมือนกันในแต่ละคน ความสนใจเปิดโอกาสให้สมองเปิดรับข้อมูลต่างๆ และเรียนรู้ นี่แหลกคือสิ่งสำคัญที่จะก่อรูปและพัฒนาความเป็นเอกลักษณ์ และสร้างตัวตนที่ต่างกัน สร้างความสนใจ ความตั้งใจ ความมุ่งมั่นเฉพาะตัวของเด็กขึ้นมาในที่สุด รวมทั้งจะพัฒนาความเชื่อมั่นในตัวเองของเด็กขึ้นมาด้วย

แต่จากการวิจัยดังกล่าว นักวิจัยพบว่า สมองหน้าจอในเทอร์เนตนั้น ไม่สามารถให้ความสนใจจดจ่อได้อย่างเต็มที่ ต่อข้อมูลที่ปรากฏขึ้นอย่างต่อเนื่องรวดเร็วพร้อมๆ กันหลายข้อมูล สมองอยู่ในภาวะที่ติดกับอยู่กับการภาัดความสนใจเพียงบางส่วนต่อเนื่องไปเรื่อยๆ (continuous partial attention) ข้อมูลที่ผูกขึ้นมาบนหน้าจอ กระตุนให้สมองทำอะไรสักนิดหนึ่ง เช่น พิมพ์ข้อความexactตอบเพื่อนคนนี้ และรีบหันไปอ่านข้อความที่อีกคนส่งมา ขณะที่เหลือบไปดูรายชื่อเพื่อนคนอื่น หรือเลือกว่ารายการที่เชิญ (search) หรือค้นหาไว้นั้น น่าจะเป็นรายการใดสมองอยู่ในภาวะที่ต้องตื่นตัวตลอดเวลาต่อข้อมูลที่เหลืออย่างต่อเนื่อง ต้องทำสิ่งต่างๆ ทีละนิดทีละหน่อยพร้อมๆ กัน นับเป็นสภาวะที่ก่อให้เกิดความเครียดแก่สมอง อย่างสูงอย่างหนึ่ง

## ความรุนแรงจากหน้าจอ

ถ้าเด็กวัยอนุบาลดูโทรทัศน์ 1 ชั่วโมงต่อวัน และเด็กโตดูโทรทัศน์ 3 ชั่วโมงต่อวัน พอยุบชั้น มัธยมปลายแล้ว มีผู้ประเมินไว้ว่า เด็กจะได้ดูเหตุการณ์รุนแรง และภาพเกี่ยวกับความตายทั้งหมดประมาณ ๑๓,๐๐๐ ครั้ง ซึ่งถ้าเด็กเล่นเกมคอมพิวเตอร์ ก็จะพบกับความรุนแรงมากยิ่งกว่านี้ นักวิชาการเชื่อว่า ความรุนแรงเหล่านี้มีส่วนกระตุนให้เด็กยอมรับและใช้ความรุนแรง





ในภาวะที่สมองเครียด แต่ทำและอยากรำสิงนี้ต่อไปนานๆ นั้น ก็เหมือนสมองในภาวะ “**ห้ามหาย**” โดยทั่วไป ระบบต่างๆ ใน สมองจะถูกกระตุ้น และตราบเท่าที่ความรู้สึกว่าตัวเองคุณ สถานการณ์ได้อยู่ในความห้ามหายนั้น ทุกสิ่งก็ยังจะดูปกติ แต่ สมองไม่ได้ถูกสร้างมาให้รับกับสภาพความเครียดดิจิทอลแบบนี้ ได้อย่างไม่มีขอบเขต ถึงจุดหนึ่ง สมองอาจรับมือต่อไปไม่ไหว และเริ่มผิดพลาดมากขึ้นเรื่อยๆ คนที่อยู่หน้าจออินเทอร์เน็ตนานๆ พอดีพัก อาจรู้สึกได้ถึงอาการห่วงหงง ตัวเข้าอ่อนล้า และ ทรงดหงิดง่าย เรียกว่า “**ตื้อจากเทคโนโลยี**” (digital fog)

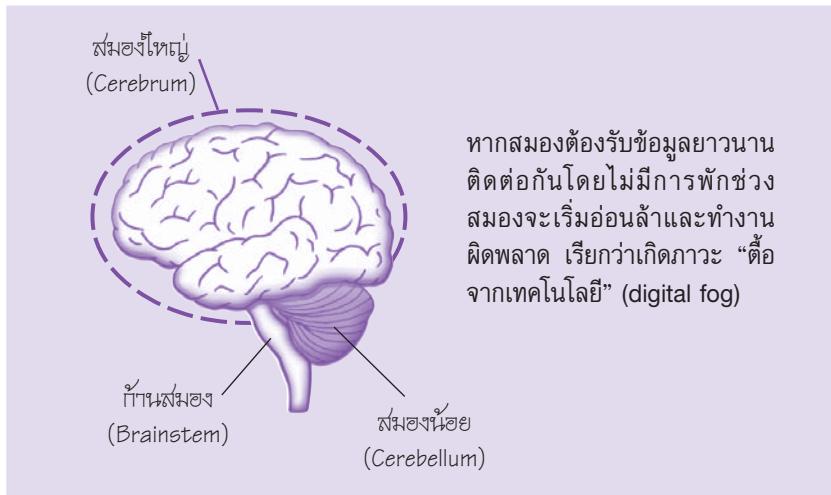
ในภาวะที่เครียดจนล้า หรือเครียดจนเกินพอตื่น ชอร์โนน และสารเคมีในระบบความเครียดจะทำงาน ซึ่งในระยะแรกจะ ช่วยกระตุ้นให้ระบบต่างๆ ทำงานดีขึ้น แต่หากเครียดต่อเนื่อง ไปนานๆ จะเกิดผลเสียต่อสมองส่วนต่างๆ ได้แก่ สมองส่วนหน้า และอิบปีโปลแคมปัส ซึ่งเป็นส่วนที่มีบทบาทสำคัญในการเรียนรู้ และสร้างความจำ

มีการวิจัยอื่นจากมหาวิทยาลัยแมคกิล โดยโซเนีย เจ. ลูเปง (Sonia J. Lupien) และคณะ ได้ค้นพบว่า ขนาดของฮิปโปแคมป์ของคนเรา (ในผู้ใหญ่) มีความสัมพันธ์กับความรู้สึกเชื่อมั่นและพลอยใจตนเอง ผู้ใหญ่ที่รู้สึกว่าตัวเองดูแลควบคุมชีวิตตัวเอง (sense of control) ได้ดี หรือเชื่อมั่นในตนเองนั้น จะมีฮิปโปแคมป์ขนาดใหญ่กว่าฮิปโปแคมป์ในผู้ที่ควบคุมชีวิตของตัวเองได้ไม่ดี

ดังนั้น ก็สรุปได้อีกอย่างหนึ่งว่า ความสามารถในการเรียนรู้เกี่ยวกับความรู้สึกในทางบวกต่อชีวิต หรือความสุขอย่างใกล้ชิด ปัญหาที่เกิดกับฮิปโปแคมป์ เป็นปัญหาต่อการเรียนรู้ และนำไปสู่ปัญหานำการดำเนินชีวิตในที่สุด

ประเด็นในเรื่องนี้ก็คือ เทคโนโลยีอาจทำให้เกิดความเครียดต่อสมอง และนำไปสู่ความเสียหาย เช่น ความเสื่อมของฮิปโปแคมป์ อันมีผลต่อการเรียนรู้ อย่างไรก็ได้ ความเครียดดังกล่าวอาจแก้ไขได้ง่ายๆ นักวิจัยจากมหาวิทยาลัยชาوار์ดกล่าวว่า เพียงแต่เปลี่ยนลักษณะความสนใจไปสู่สิ่งอื่น หรือจับหลับพักเป็นช่วงๆ ก็สามารถบรรเทาความเครียด และความเสียหายที่จะเกิดจากความเครียดนี้ได้





หากสมองต้องรับข้อมูลภายนอก  
ติดต่อกันโดยไม่มีการพักช่วง  
สมองจะเริ่มอ่อนล้าและทำงาน  
ผิดพลาด เรียกว่าเกิดภาวะ “ตื้อ<sup>ชั้น</sup>  
จากเทคโนโลยี” (digital fog)

การที่เด็กต้องถูกกระตุ้นให้อยู่กับเทคโนโลยีนั้น  
คงมีข้อดีอยู่มาก แต่มีข้อเสียอยู่ตรงที่ว่า  
เมื่อสมองถูกกระตุ้นให้อยู่กับเทคโนโลยีนานมาก  
สมองก็ต้องรับข้อมูลภายนอกติดต่อกัน โดยไม่มี  
การพักช่วง หรือเปลี่ยนความสนใจไปเป็นอย่างอื่น  
ที่สำคัญก็คือ สมองในยุคเทคโนโลยีนั้น อาจไม่ได้ใช้  
ศักยภาพในการทำความเข้าใจอย่างลึกซึ้ง หรือตระหง่าน<sup>ชั้น</sup>  
สิ่งใดๆ อย่างจริงจัง จนสามารถก่ออุปความเข้าใจ  
คร่าวมาติดข้องใจกันที่แท้จริงได้ เราจึงควรระวังเรื่องนี้และ  
เปิดโอกาสให้สมองได้มีปฏิสัมพันธ์ที่แท้จริงกับสิ่งแวดล้อม  
ในสังคมที่มีตัวตนแท้จริง ซึ่งสิ่งนี้ต่างหากจะมีผลดีต่อ<sup>ชั้น</sup>  
พัฒนาการของเด็ก และการค้นพบตัวตนของเด็กเอง

# ຖຸມແຈສຳຄັນ

໑ ໄນຕວຣໃຫ້ເດີກຕໍ່າກວ່າຊັ້ນປະມຸດ  
ໂທຣທັນໜ້າ ແລ້ວເລັ່ນເກມຄອມພິວເຕອຣ ເລື່ຍ່  
ເກີນກວ່າວັນລະ ๑ ຊົ່ວໂມງ ກລ່າວີເຂືອ  
ກວຣເປີດໂທຣທັນໄທ້ດູເປັນຄັ້ງຄຽວ  
ຕາມຄວາມເໜາະສົມ



໒ ຂະນະທີ່ເດີກດູໂທຣທັນ ຜູ້ໄໝໝູ່ຄວາຮາ  
ເວລາອູ່ຢັກເດີກ ແລ້ວຄວາສນທານ  
ແລກເປີເລີ່ຍນຄວາມຄົດເຫັນກັບເດີກ  
ອຢ່າງສຳເສົມວ່າສໍາຮັບຄອມພິວເຕອຣ  
ຕ້ອງດູແລກເກມເລື່ອກເກມອຢ່າງໄລ້ໜີດ



໓ ອຢ່າກລ້ວວ່າເດີກຈະຕາມໂລກໄມ່ທັນດ້າ  
ໄມ້ໄດ້ດູໂທຣທັນໜ້າ ແລ້ວເລັ່ນເກມ ເດີກ  
ສາມາດປັບຕົວເຂົ້າກັບເທິກໂນໂລຢີ  
ໄດ້ກີວ່າຜູ້ໄໝໝູ່ມາກ



໔ ຂະນະໃຫ້ອິນເກຣ໌ເນື້ອຕ ແນະນຳໃຫ້ເດີກ  
ໜ້າເວລາພັກເປັນຊ່ວງໆ ເຊື່ນ  
ທຸກ ແລ້ວ ນາທີ ໂດຍກາຣເດີນຍືດເສັນຍືດສາຍ  
ຈິບຫລັນ ພັກຜ່ອນ ອອກໄປກາງແຈ້ງ  
ເປີເລີ່ຍນບຣຍາກາຕ ກ່ອນຈະເວີມໃຊ້  
ອິນເກຣ໌ເນື້ອຕອີກ





# สมองเด็กยุคเทคโนโลยี(๓)

เด็กที่ไม่ได้รับอิทธิพลของเทคโนโลยีนั้น  
ย่อมมีข้อดีอยู่หลายประการ แต่ขณะเดียวกัน  
ก็อาจขาดคุณสมบัติบางอย่างที่จะอยู่ในโลกสมัยใหม่

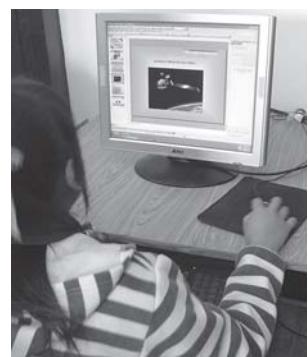
เทคโนโลยีดิจิทอลสร้างปัญหาให้แก่เด็กนั้น เป็นสิ่งที่รู้กันอยู่ทั่วไป เด็กที่ติดเกมแทบจะเรียนหนังสือไม่รู้เรื่อง ไม่สนใจอะไรนอกจากรเล่นเกม เด็กบางคนชอบแข่งขัน (chat) อุ่นเครื่อง ได้ทุกวัน เพื่อจะเข้าไปในโลก “ไซเบอร์” (cyber) พูดคุยกับเพื่อนๆ หรือคนที่ไม่รู้จัก อันตรายรุนแรงไปถึงขั้นเสี่ยงต่อเรื่องเพศ ดังปรากฏอยู่ในปัจจุบันนี้ ซึ่งเป็นที่รู้กันดีว่ามีเว็บไซต์ามกอนาจารต่างๆ อุ่นมากมาย และยังไม่สามารถหาวิธีปิดกันได้ การเรียนที่โรงเรียน จึงดูเป็นสิ่งที่น่าเบื่อไปสนั่น เมื่อเทียบกับโลก “ไซเบอร์”



ผู้ใหญ่ควรศึกษารายการโทรทัศน์ รายชื่อภาพยนตร์จาก VCD และ DVD รวมทั้งเกมคอมพิวเตอร์ที่มีประโยชน์ ต่อเด็กวัยต่างๆ และวางแผนการใช้ สื่อเหล่านี้กับเด็กอย่างมีจังหวะก้าว อย่างล่ออยให้เด็กเลือกฝ่ายเดียว การนำรายการดีๆ มาให้เด็กดู ช่วยสร้าง “รสนิยม” ทางบวก ก่อนที่เด็กจะ “หลง” อยู่ในโลกของเทคโนโลยี

แต่เราไม่ควรเห็นเฉพาะด้านลบของเทคโนโลยี ดิจิทอล เพราะมีงานวิจัยที่ค้นพบเข่นเดียวกันว่า เทคโนโลยีดิจิทอลนั้น มีส่วนกระตุ้นให้การเรียนรู้ของเด็กดีขึ้น กล่าวคือ เด็กสามารถตอบสนองและรับรู้ภาพที่เข้ามาอยู่ในขอบเขตของการมองเห็น หรือเรียกว่าอยู่ในสายตา ได้เร็วขึ้น

มีงานวิจัยของคณะนักวิจัยจากมหาวิทยาลัยโรเชสเตอร์ ที่ได้พบว่า การเล่นวิดีโอกেม มีส่วนพัฒนาความสามารถของการมองเห็น สามารถกระจายพื้นที่การรับรู้ภาพได้ดีกว่าเดิม นั่นคือ ความสามารถในการสังเกตดีขึ้น



# ( ดิจิทอลเทคโนโลยี ก้าวสู่โลกอนาคต )

นอกจากนี้ เทคโนโลยีดิจิทอล ได้สร้างลักษณะการเรียนรู้แบบใหม่ขึ้น ในสมอง คือ การปรับตัวของสมอง ในการรับมือกับข้อมูลที่หลังไหลเข้ามา

ทุกวันนี้มีข้อมูลหลังไหล มาจากทั่วทุกทิศทาง ข่าวสารข้อมูลเหล่านี้ น่าจะได้ “ถล่ม” หัวเรา จนเราลายเป็นบ้าไปแล้ว (คือ งุนงง ไม่รู้จะสนใจเรื่องไหน ตอนไหน ตัดสินใจไม่ได้ว่า ควรจะสนใจหรือว่าไม่สนใจ) แต่ปรากฏว่า สมองของเราก็ปรับตัวได้พอสมควร โดยเฉพาะเด็กนั้น สามารถปรับตัว ให้ตัวเองสามารถประมวลผลข้อมูลได้รวดเร็วขึ้นมาก สามารถเรียนรู้ที่จะกรองโดยข้ามจากความสนใจในสิ่งหนึ่ง ไปยังอีกสิ่งหนึ่ง





ได้พอกสมควร สามารถจะวิเคราะห์ได้ว่าข้อมูลไหนสำคัญ  
ข้อมูลไหนไม่สำคัญ สามารถตัดสินใจได้ว่า จะเลือกรับ  
ข้อมูลไหน ไม่รับข้อมูลไหน และจะ “อยู่” หรือจะ “ไป  
ต่อ” บนหน้าจอที่ท่วมท้นไปด้วยข้อมูลนั้น

อาจกล่าวได้ว่า เทคโนโลยีดิจิทอล ก็มีส่วนพัฒนา  
ความสามารถในการเรียนรู้ พัฒนาสติปัญญา และ  
พัฒนาทักษะหลากหลาย

## ถ้าเล่นเกม ๔ ชั่วโมง/สัปดาห์

พอล เคิร์ลนีย์ (Paul Kearney) ได้วิจัยพบว่า การเล่นเกม ๔ ชั่วโมงต่อสัปดาห์ ช่วยพัฒนาทักษะ ในการทำงานพร้อมกันที่เดียวหลายอย่างให้ดีขึ้นกว่าเดิม ๒.๕ เท่า การทำงานหลายอย่างพร้อมๆ กันนั้น จริงๆ แล้วไม่ใช่เรื่องง่าย เนื่องจากเด็กต้องใช้ทั้งตา ทุก มือ และการสัมผัสรับรู้ต่างๆ แล้วนำมาตัดสินใจทำสิ่งนี้และสิ่งนั้นไปพร้อมๆ กัน อย่างไร ก็ต้อง การฝึกทักษะเช่นนี้ โดยผ่านการทำงานในชีวิตประจำวันก็สามารถทำได้เช่นกัน





เด็กเล็ก คือ เด็กอนุบาล และเด็กประถม ควรได้รับการปลูกฝังให้รักการอ่าน และสนใจกิจกรรมการเล่นหรือการเรียนรู้ต่างๆ เช่น กีฬา ดนตรี งานประดิษฐ์ ศิลปะ เลี้ยงกัน ถ้าลิงเหล่านี้ยังปลูกฝังกันไม่ได้ ยังไม่ควรกระตุ้นให้เด็กดูโทรทัศน์ หรือเล่นเกมคอมพิวเตอร์

นอกจากนี้ หากเราคิดในแง่ที่ว่า สมองของเด็กต้องอยู่ในโลกสมัยใหม่ และโลกก็ยังจะเปลี่ยนแปลงต่อไปอีกมากในอนาคต โดยเทคโนโลยีมีแนวโน้ม จะเพิ่มความสำคัญขึ้น ดังนั้น ก็จำเป็นอยู่่องที่ สมองจะต้องมีวิวัฒนาการไปข้างหน้า เพื่อจะอยู่ในสิ่งแวดล้อมที่มีเทคโนโลยีนั้น

ลองนึกเปรียบเทียบดูระหว่างเด็กที่ไม่รู้จักเทคโนโลยีเลย กับเด็กที่อยู่ในโลกเทคโนโลยีและใช้เทคโนโลยีเป็น เราคิดว่าต่างกันมากไหม?

แน่นอนว่า เด็กที่ไม่ได้รับอิทธิพลของเทคโนโลยีนั้น ย่อมมีข้อดีอยู่หลายประการ แต่ขณะเดียวกันก็อาจขาดคุณสมบติบางอย่างที่จะอยู่ในโลกสมัยใหม่



โลกอนาคตที่กำลังจะเปลี่ยนไปนี้ เด็กยังต้องการการพัฒนาอีกหลายด้าน เช่น ทักษะในการจัดการกับความสนใจของตัวเอง ว่าเมื่อไหร่ จะทำ เมื่อไหร่จะเลิก ข้อมูลไหนน่าสนใจ ข้อมูลไหนไม่ควรให้ความสนใจ หรือจะจัดการอย่างไรกับข้อมูลรอบๆ ตัว

ในโลกเทคโนโลยี เด็กต้องการคำแนะนำอย่างใกล้ชิด เพื่อที่จะได้มีความสามารถในการใช้เทคโนโลยี สามารถจะจัดการกับอารมณ์ของตัวเอง รู้จักพัฒนาความสัมพันธ์แบบมนุษย์ และในขณะเดียวกัน ก็จะต้องอยู่ในโลกเทคโนโลยีให้ได้ ทั้งหมดนี้ ไม่ใช่เรื่องง่าย เสียที่เดียวสำหรับเด็กๆ ที่ยังมีประสบการณ์ในการสัมผัสถูกไม่มากนัก





หลักการสำคัญในการเปิดโลกของเด็ก เข้าสู่การใช้เทคโนโลยี โดยที่เด็กจะไม่สูญเสียพัฒนาการบางด้านที่จำเป็น ในขณะเดียวกันก็สามารถพัฒนาศักยภาพของสมอง เพื่อรับมือกับความเป็นสมัยใหม่ได้ดังนี้ คือ

**๑.** ไม่ควรให้เด็กเริ่มต้นเล่นเกมเร็วเกินไป แม้ว่าผู้ใหญ่จะยังบังเด็กไม่ได้ แต่ควรจะลองไว้ให้นานที่สุด ถ้าเป็นไปได้ ควรให้เด็กเล่นเกมหลังจาก ๙-๑๐ ขวบไปแล้ว เลือกเกมให้เด็ก ซึ่งหมายความว่าผู้ใหญ่จะต้องมีความรู้เรื่องเกมอยู่บ้าง และควบคุมเวลาเล่นอย่างเข้มงวด ไม่ควรนำเกมประเภททักษารู้ว่ารุนแรงมาให้เด็กเล่น

**๒.** ควรแนะนำช่วยเหลือ ให้เด็กได้ใช้เทคโนโลยีถูกทางและถูกวิธี ปัจจุบันนี้มีโปรแกรมสอนภาษา สอนคณิตศาสตร์ สอนวิทยาศาสตร์ ที่สนับสนุนอยู่เป็นจำนวนมากแนะนำให้เด็กเข้าสู่โลกเทคโนโลยีในช่องทางนี้ พยายามหลีกเลี่ยงช่องทางที่เป็นอันตราย

**๓.** การค้นคว้าข้อมูลจากอินเทอร์เน็ตนั้น พ่อแม่ไม่ได้มีหน้าที่ควบคุมอย่างเดียว แต่ต้องช่วยแนะนำวิธีการสืบค้นอย่างเป็นรูปธรรม แนะนำการใช้ซอฟต์แวร์ต่างๆ โดยเฉพาะซอฟต์แวร์ที่ช่วยจัดการข้อมูลต่างๆ ให้เป็นระบบ อย่าปล่อยให้เด็กภาระที่เด็กทำได้อย่างเดียวคือ คัดลอกไฟล์ (file) อะไรมาก็ได้ที่มีข้อความที่ต้องการ มาใช้งานโดยไม่ได้พิจารณา

# ၁၅ កុណ្យទៅតាមគម្រោង

**(၁)** នៃវឌ្ឍន៍ដែលត្រួរពិនិត្យថានឹងការប្រើប្រាស់បច្ចេកទេសបន្ថែមជាពេលវេលាដូចជាបច្ចេកទេសបាត់បញ្ញា និងបច្ចេកទេសការធ្វើរឿងទៀត។

**(၂)** ចាប់ផ្តើមប្រើប្រាស់ការបង្ហាញធនធានជាមុននូវការប្រើប្រាស់បច្ចេកទេសបន្ថែម ដែលមិនត្រូវបានបង្ហាញឲ្យបានបន្ថែមទៀត។ ដូច្នេះ នៃពេលវេលាដូចជាបច្ចេកទេសបាត់បញ្ញា និងបច្ចេកទេសការធ្វើរឿងទៀត។

**(၃)** ក្នុងការបង្ហាញធនធានជាមុន នូវការសរសេរការងាររាជការ ហើយ ស្វែងរកអនុវត្តន៍វាទីនៃការបង្ហាញធនធានជាមុន និងការប្រើប្រាស់បច្ចេកទេសបន្ថែម។





# สนิใจต่างกัน ฉลาดต่างกัน

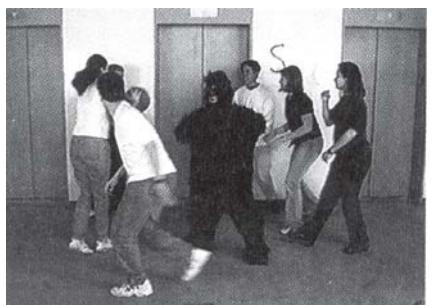
สมองของเรามีความสามารถที่จะทำงานกับทุกข้อมูลได้  
เต็มจึงมีกระบวนการ “เลือก” เลพาะสิ่งที่น่าสนใจ  
หรือต้องสนใจ เช่นมาสู่กระบวนการรับรู้

**ส** มองของเด็กตัดสินใจได้อย่างไรว่า<sup>1</sup>  
จะสนใจอะไรในสิ่งที่ได้ยิน สิ่งที่มองเห็น<sup>2</sup>  
หรือสิ่งที่กำลังอยู่เบื้องหน้า ถ้าเด็กอยู่  
หน้าจอโทรศัพท์ เด็กก็อาจดูเพียงบาง部分  
บางรายการ บางโฆษณา ที่เหลือก็ไม่รู้ แม้แต่  
ในชานนั้นๆ โฆษณาชานนั้นๆ เด็กก็สนใจดูเพียง  
บางอย่าง เช่น สนใจผู้ชายที่กำลังปลื้ม แต่เด็ก  
ไม่สนใจภาพรถที่แล่นอยู่ในฉาก ในภาพยนตร์  
โฆษณา เด็กอาจจะสนใจดาวที่กำลังพุด แต่เด็ก  
อาจไม่สนใจข้อสินค้าที่เขอกำลังพูดถึงอยู่เลย

สมองของเด็กทำอะไรบ้าง  
ในกิจกรรมที่ต้องแยกและสิ่งเหล่านี้  
ลองดูการทดลองข้างล่างนี้ไว้เป็น  
อุทาหรณ์

แดเนียล เจ. ไซมอน (Daniel J. Simon) และ คริสโตเฟอร์ เอฟ. คาบริส (Christopher F. Chabris)  
สองนักจิตวิทยา ได้ทำการทดลอง  
ที่นำเสนอในปี พ.ศ. ๒๕๔๒  
โดยให้นักศึกษากลุ่มหนึ่งดูวิดีทัศน์  
ซึ่งบันทึกภาพนักศึกษาอีกกลุ่มหนึ่ง  
ขณะกำลังอยู่ในรับลูกบาสเกตบอล  
กัน คำสั่งมืออยู่ว่า ให้สังเกตดูว่า  
ฝ่ายที่สวมเสื้อสีขาวได้ลูกบอล  
ทั้งหมดกี่ครั้ง?

นักศึกษาพบว่า มันไม่ง่ายนัก  
ที่จะมองตามลูกบอลไป แต่  
ส่วนมากพวกเขาก็เชื่อว่า ตัวเองน่าจะ  
นับได้ถูกต้องแล้ว



นิตยสาร Scientific American Volume 17 Number 4 ฉบับนี้ ลงตีพิมพ์ผลงานนิวิจัย  
ที่เกี่ยวกับการสร้างสมารธ หรือความสนใจ  
เรื่อง Coming to Attention ถามคำถาม  
ว่า คุณสังเกตเห็นกอริลล่าหรือเปล่า?  
รายการเกมโชว์ของเගหลี สถานียูบีซีก์เคย  
รายงานวิจัยนี้มาเป็นหัวข้อนำเสนอในรายการ

# ( ถ้าเราสามารถกระตุ้นให้สมองคิด เรื่องใด สมองก็จะสนใจเรื่องนั้น )

หลังจากดูวิดีโอศัลย์จบแล้ว ผู้วิจัย  
ถามว่า “แล้วกอริลล่าล่ะ เป็นไงมั้ง  
มีใครเห็นไหม?”

คำถามนี้ทำให้นักศึกษาตกใจ  
 เพราะไม่มีใครมองเห็นว่ามีกอริลล่า  
 ออยู่ในที่มีบากสเกตบอร์ดเลย

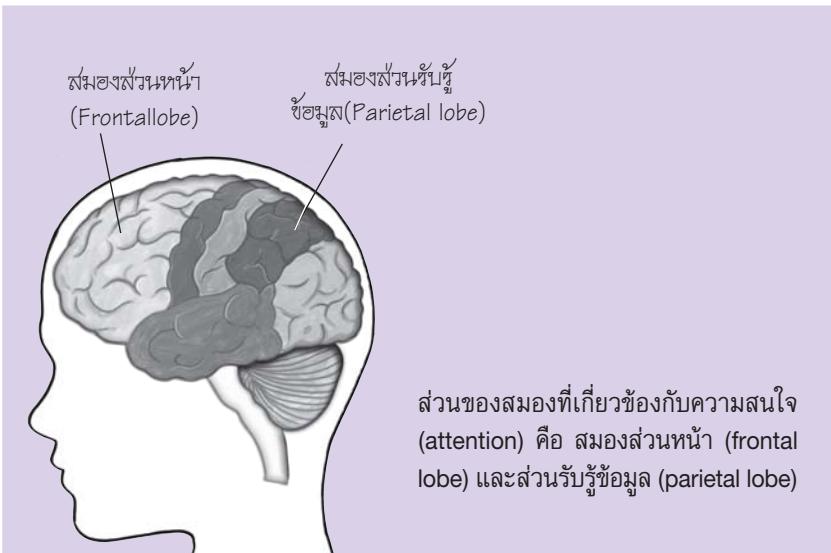


ทำไมจึงไม่มีใครสนใจกอริลล่า?

ประการแรก สมองสนใจคำสั่งที่ว่า  
ให้ดูการเคลื่อนที่ของลูกบอร์ดที่อยู่ในเมื่อ  
ฝ่ายเสือสีขาว ทำให้ตาของนักศึกษา<sup>1</sup>  
ตามติดลูกบอร์ดไป

ประการที่สอง วิธีการใช้สายตา<sup>2</sup>  
ของคนเราปกติคือ จ้องมองสิ่งที่สนใจ  
เป็นพิเศษ และมีจุดสนใจสำคัญ  
จุดเดียว





สิ่งที่น่าสนใจคือ ในขณะที่สมองทำงาน รับรู้ข้อมูล จากสิ่งรอบตัวอยู่นั้น มีเครื่องมืออะไรในสมองของเราระบุที่ช่วยให้ตัวเราตัดสินใจได้ว่า ตัวเองควรสนใจสิ่งไหน และไม่สนใจสิ่งไหน ความตั้งใจ ความต้องการ ความอยากรู้ เหล่านี้ นี่แหละคือเครื่องมือที่มีอิทธิพลต่อการทำงานของสมองเรา

นักประสาทวิทยาศาสตร์อธิบายว่า ส่วนของสมองที่เกี่ยวข้องกับความสนใจ (attention) คือ สมองส่วนหน้า (frontal lobe) และส่วนรับรู้ข้อมูล (parietal lobe)

สมองทั้ง ๒ ส่วนนี้จะอยควบคุม-sama-chi และความตั้งใจจัดจ่าของเรารเอาไว้

G H A R S P U M N Z

## หยุดตอบคำถานี้ก่อน

ลองหาดูตัวอักษรสีม่วงชิว่ามีตัวอะไรบ้าง?

คำตอบคือ ตัว R ใช่ไหม?

ขณะที่เห็นตัว R เห็นตัวหนังสือตัวอื่นหรือเปล่า?

ถ้าไม่ให้ดูข้ออีกเป็นรอบที่สอง บอกได้หรือเปล่าว่าเห็นตัวอะไรบ้าง

คำตอบคงจะเป็นว่า ไม่ได้สังเกต จำได้บ้าง ๒-๓ ตัว

แต่ทำไมล่ะ สมองของเรางึงทำงานแบบนี้?

สมองส่วนรับข้อมูลนั้น เกี่ยวข้องกับการรับรู้มิติ เป็น เล็ก ใหญ่ ตื้น ลึก หนา บาง ไกล ใกล้ สูง ต่ำ ข้อมูลที่ตามองเห็น ทุกอย่าง การรับรู้สัมผัส จะถูกนำมาประมวลผล ควบคุมความสนใจจดจ่อของสมองเอาไว้ และป้อนข้อมูลให้สมองส่วนหน้า เพื่อสั่งการให้ตัวเอง “ทำ” อะไรที่กำลังสนใจอยู่นั้นในนาทีต่อๆ ไป

สมองส่วนหน้านั้น ทำหน้าที่เกี่ยวกับการคิด ตัดสินใจ จัดระบบข้อมูล ใช้เหตุผล และสั่งการให้เราทำสิ่งต่างๆ ถ้าเราสามารถตัดสินใจได้ สมองก็จะสนใจที่จะรับข้อมูลเกี่ยวกับเรื่องนั้น ในทางตรงข้าม แม้มีสิ่งที่กำลังทำอยู่ตรงหน้า แต่ถ้าไม่อยากคิด ไม่สนใจเรื่องนั้น สมองส่วนหน้าก็จะไม่รับข้อมูลในเรื่องนั้นที่ส่งมา รวมทั้งไม่กระตุ้นสมองส่วนรับข้อมูลให้เห็นตัวในการรับรู้ข้อมูลนั้นด้วย ความตั้งใจและสามารถมีขึ้นไม่ได้

ดังนั้น ถึงแม้มีเหตุการณ์บางอย่างเกิดขึ้นต่อหน้า ตามของอยู่ แต่ก็อาจ “ไม่เห็น” สิ่งต่างๆ เหล่านั้น เพราะข้อมูลนั้นไม่ได้ถูกประมวลผล และรายงานมายังสมองส่วนหน้า

โดยธรรมชาติแล้ว สมองของเรามีความสามารถที่จะทำงานกับทุกข้อมูลได้ เด็กจึงมีกระบวนการ “เลือก” เนพาะสิ่งที่นำเสนอ หรือต้องสนใจเข้ามาสู่กระบวนการรับรู้ เช่น เมื่อได้รับคำสั่งให้ดูว่าลูกบอลผ่านมือฝ่ายเดียวจากคั่ง สมองก็จะเลือกที่จะมองเห็น “กอริลล่า” ที่ปรากฏแทรกเข้ามา การเลือกที่จะสนใจสิ่งหนึ่งสิ่งเดียวช่วยให้สมองจดจำอยู่กับสิ่งนั้นได้เป็นพิเศษ เพราะสมองอยู่กับความสนใจที่เลือกแล้ว (selective attention)

กระบวนการเรียนการสอน ต้องสนใจกระบวนการ ความสนใจของเด็กเป็นพิเศษ เพราะความสนใจ (attention) ก็คือ สมองส่วนหน้าที่ถูกกระตุ้นให้ทำงานมากขึ้นพร้อมๆ กันนั้น ควรสนใจกระบวนการ ทำงานของสมองส่วนรับรู้ข้อมูล (parietal lobe) ซึ่งจะทำให้สมองรักษาความสนใจเอาไว้ได้ดีขึ้นและนานขึ้น

หลักการที่สำคัญ ก็คือ เด็กไม่สามารถมีสมรรถนะหรือมีความสนใจ เพียงเพราะว่าผู้ใหญ่บอกให้ทำ เพราะว่าเป็นวิชาที่ต้องเรียน หรือ เพราะว่าจะต้องสอบ ความสนใจที่เกิดขึ้นในสมอง ส่วนใหญ่เกิดขึ้นโดยที่เราไม่รู้ตัว เกิดขึ้นโดยอัตโนมัติกากร่างกายจากเราตั้งใจ





ความสนใจและสมาร์ต โดยแท้จริงขึ้นอยู่กับสิ่งแวดล้อม เสียงเป็นส่วนมาก โดยเฉพาะในเด็กที่ยังไม่ถึงวัยรุ่น เหตุเพราะสมองส่วนหน้า (prefrontal) ยังพัฒนาไม่ดีพอสำหรับ “การควบคุมตนเองจากภายใน” หมายถึงว่า จริงๆ แล้ว เราไม่อาจสั่งให้เด็กนับว่าฝ่ายเสื้อขาวรับลูกได้กี่ลูก เพราะมันไม่ใช่สิ่งกระตุนที่จะน่าสนใจต่อสมอง หากมีการทดลองให้เด็กประณีตสังเกตและนับลูกบาศเกตบอล แทนที่จะเป็นนักศึกษา ดังการทดลองที่ผ่านมานี้ อาจเป็นไปได้ว่า เด็กแบบทุกคนจะเห็นกรอบล่ามด และทุกคนก็จะนับจำนวนลูกบาศเกตบอลที่ฝ่ายขาวรับได้ดีหมดเข่นกัน เพราะเด็กจะไม่มีความสนใจ หรือไม่อาจคุ้มความสนใจอยู่กับลูกบอลได้ แต่ความสนใจจะนำพาสายตาภายนอกหาสิ่งอื่น จนทำให้ภาพกรอบล่ามไม่พลาดไปจากการสังเกตเห็น

แต่เราโดยเฉพาะพ่อแม่บางคน อาจมีแนวโน้มคิดว่า ความสนใจและสมาร์ตเป็นเรื่องที่ติดตัวเรามาตั้งแต่เกิด คนที่เป็นพ่อแม่ทุกคน มักมีคำถามประเภทที่ว่า ลูกของเรานะเป็นคนไม่ค่อยมีสมาร์ต แล้วจะมีทางแก้ปัญหาได้จริงหรือ? บางคนถามว่า เด็กที่เบื้องการเรียนและเครียดง่าย จะกล้ายเป็นเด็กตั้งใจเรียนและไม่เครียดໄไปได้อย่างไร?

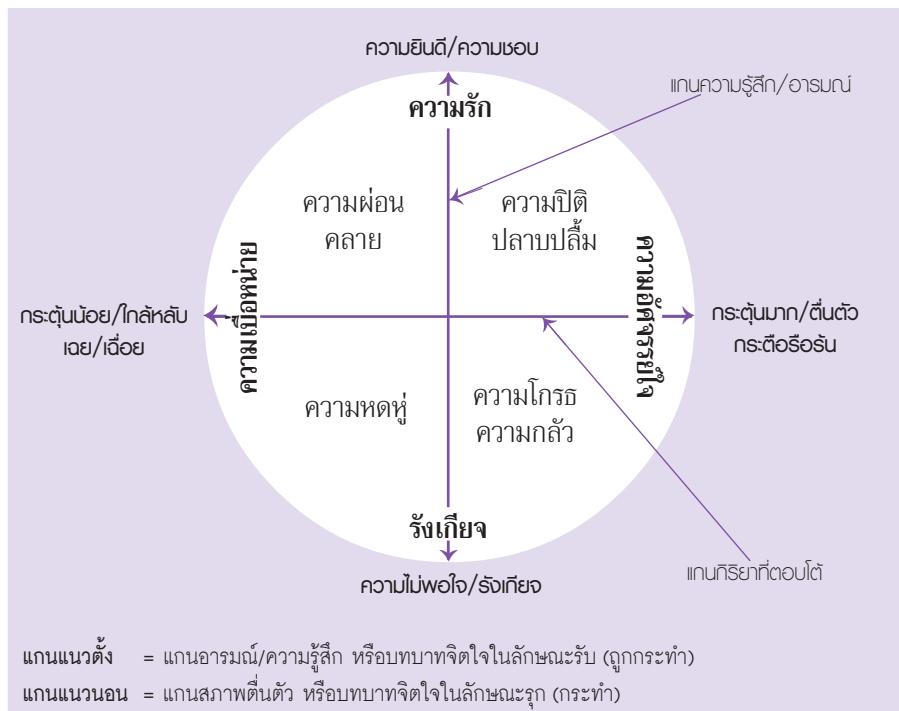
ความจริงแล้ว ในโลกนี้ไม่มีเด็กคนไหนที่มีสมาร์ตดีเยี่ยม หรือสามารถตั้งแต่เกิด ไม่ได้มีเด็กเครียด กับเด็กอารมณ์ดี ไม่ได้มีเด็กตั้งใจกลุ่มนั้น กับเด็กนี้เกียจอิกกลุ่มนั้น แท้ที่จริงแล้ว **เด็กทุกคนมีเวลาที่ตัวเองมีสมาร์ตมาก มีสมาร์ตน้อย เครียดมาก เครียดน้อย ตั้งใจมาก และตั้งใจน้อย เหมือนกันทั้งนั้น ขึ้นอยู่กับว่าสิ่งที่กำลังอยู่ในความสนใจนั้น เป็นเรื่องอะไร**

ลักษณะพฤติกรรมที่จะเป็นคนประเภทใด มีลักษณะนิสัยแบบไหน เป็นผลรวมของสิ่งที่เด็กและตัวเราแต่ละคนแสดงออก อันเนื่องมาก แต่การทำงานของสมอง นั้นคือ การทำงานของสมองนี้สะท้อนบุคลิกภาพ คือ ลักษณะที่คนอื่นมองเห็นเรา

งานวิจัยของเจ. จี. เบเคอร์ (J. G. Baker) และคณะ เรื่อง บุคลิกภาพและความแตกต่างระหว่างบุคคล ได้ให้วิธีคิดและมุ่งมองในแง่ที่ว่า บุคลิกคนเรานั้น แท้จริงเป็นการแปรเปลี่ยนทางปริมาณ ของคุณลักษณะบางอย่าง นั้นคือ ถ้าคุณลักษณะบางอย่างมาก คุณลักษณะบางอย่างน้อย บุคลิกลักษณะของเราก็จะเปลี่ยนไป การที่คนคนหนึ่งจะมีบุคลิกลักษณะแบบใด จึงไม่ใช่การเอาบุคลิกลักษณะหนึ่งไปใส่แล้ว เอาบุคลิกลักษณะบางอย่างออก



งานวิจัยดังกล่าว ได้นำเสนอวิธีการจัดหมวดหมู่บุคลิกภาพของเด็กเสียใหม่ ซึ่งได้รับการยอมรับอย่างกว้างขวาง การจัดหมวดหมู่ดังกล่าวมีคำอธิบายประกอบแผนภาพดังไปนี้



แกนแนวตั้ง = แกนอารมณ์/ความรู้สึก หรือบทบาทจิตใจในลักษณะรับ (ถูกกระทำ)

แกนแนวนอน = แกนสภาพตื่นตัว หรือบทบาทจิตใจในลักษณะรุก (กระทำ)

ภาพตัวอย่างโมเดล “อารมณ์” (Emotion)

ตัดแปลงจาก Howard J. Pierce. *The Owner's Manual for The Brain*, 2006.

**๑.** แผนภาพข้างบนนี้ ผู้ออกแบบได้ให้ความสำคัญกับภาวะความตื่นตัวของอารมณ์ หรือจิตใจ โดยจัดให้ภาวะที่มีพลังงานต่ำ คือมีความกระตือรือร้นที่จะได้ตอบน้อย ไว้ทางด้านชั้ยนของแผนภาพ และให้ภาวะที่มีพลังงานสูงกระตือรือร้นมาก ตื่นตัวสูงอยู่ทางขวาของภาพ

**๒.** ลักษณะอารมณ์ คือ อารมณ์ที่เป็นทางบวก และอารมณ์ทางลบนั้นอยู่ตรงกันข้ามกัน คือ อารมณ์เต็มร้อย อารมณ์พึ่งพอใจอยู่ด้านบน ส่วนความรู้สึกแห่งหน่วย รังเกียจ ไม่ชอบ เป็นอารมณ์ทางลบที่อยู่ทางด้านล่าง

**๓.** โดยการกำหนดลักษณะและความหมาย ให้กับแผนภาพตามที่ระบุในข้อ ๑ และ ๒ นั้น ทำให้ ความรู้สึกสุดขั้วทั้งสองแคนนั้น แปรเปลี่ยนไปมา หากันได้ กล่าวคือ จากน้อยไปมาก-มากไปน้อย หรือบันลงล่าง-ล่างขึ้นบน

จากแผนภาพหน้า ๖๗ นี้จะเห็นได้ว่า ภาวะเบื้อง (ด้านซ้ายของแผนภาพ) นั้น เป็นเพียงภาวะ ที่เฉื่อย ไม่มีการกระตุ้น แต่ก็ไม่ใช่เป็นอารมณ์ เกลียดหรือรักอย่างโดยอย่างหนึ่ง

ส่วนความรู้สึกที่เรียกว่าเป็นความรัก ความประหลาดใจ ความชื่นชมยินดี ความปิติลิงโคลด เหล่านี้เป็นความรู้สึกประเภทเดียวกัน แต่ต่างระดับ (degree) กัน คือ เป็นความรู้สึกด้านบวก เข้มข้นน้อยถึงเข้มข้นมาก (ส่วนบนของแผนภาพ)



ถ้าเด็กสนใจเรื่องใดเรื่องหนึ่ง สิ่งใดสิ่งหนึ่งมาก ๆ ภาวะความรู้สึก และอารมณ์ของเด็กจะเลื่อนไปสู่ ระดับความร้า และความบิต หรือ ปลาบปลื้มยินดีต่อประสบการณ์

ที่พบร่องรอยน้ำ (ด้านบนของแผนภาพ) ตรงกันข้าม ถ้าเด็กไม่ชอบ ไม่สนใจสิ่งใด เรื่องใด ภาวะอารมณ์ของเด็กก็จะเลื่อนไปสู่ความรู้สึก ไม่พอใจ รังเกียจ อาจรวมถึงกลัวและโกรธ (ด้านล่างของแผนภาพ) เป็นต้น ไม่เดือนี้ได้แสดงให้เห็นว่า อารมณ์ไม่ใช่ภาวะตามตัวและ หยุดนิ่ง มันสามารถเปลี่ยนแปลง ไปได้ตามสถานการณ์และ สิ่งแวดล้อมที่กระตุ้นเข้ามา

ระหว่างคุ่ความเบื่อกับความกระตือรือร้น หรือคุ่ความ หดหู่กับความผ่อนคลายนั้น ก็ไม่ใช่ลักษณะสุดต่อ ตัวของเด็กที่แก้ไขไม่ได้

คำอธิบายทั้งหมดข้างต้นนี้ ช่วยให้ผู้ใหญ่มีสู่ทางที่จะพัฒนา บุคคลิกภาพ ความอดทน การยืนหยัด ภาวะอารมณ์ ตลอดจนสมรรถิ ของเด็กได้ขึ้น เพราะไม่ว่าตัวตนของเด็กจะเป็นอย่างไรนั้น ผู้ใหญ่ก็สามารถจะสร้างสิ่งแวดล้อมขึ้นมา เพื่อกระตุ้น ให้เด็กก้าวไปสู่ภาวะด้านบวกได้ แทนที่จะปล่อยให้เหล ไปสู่ภาวะด้านลบ และโดยที่จะต้องไม่คิดว่า ตัวตนของเด็กเป็น คุณสมบัติเฉพาะใดๆ ของเด็กที่มีมาแต่เกิด และแก้ไขอะไรไม่ได้

# ၁ កុណ្យទៅសំគាល់

១ សមារិ និងការពារ នឹងបានប្រើប្រាស់  
ដោយផ្តល់ការងារជាអត្ថបទ ដើម្បី  
រួមចូលរួមក្នុងការសិក្សា



២ ការសិក្សាដែលបានប្រើប្រាស់  
ដើម្បីអាជីវកម្ម និងការសិក្សា  
ដែលបានប្រើប្រាស់  
ដើម្បីប្រើប្រាស់ការងារ និងការសិក្សា



៣ ការរួមចូលរួមក្នុងការសិក្សា  
ដែលបានប្រើប្រាស់  
ដើម្បីប្រើប្រាស់ការងារ និងការសិក្សា  
ដើម្បីប្រើប្រាស់ការងារ និងការសិក្សា  
ដើម្បីប្រើប្រាស់ការងារ និងការសិក្សា





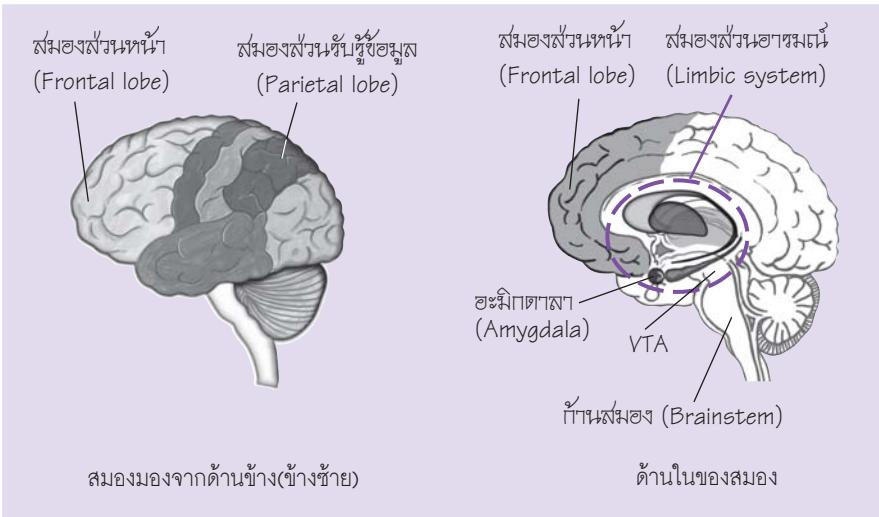
# ถ้าเด็กสนใจ กิจกรรมแล้วครึ่งหนึ่ง

สมองของคนเราไม่ใช่อุปกรณ์ของหุ่นยนต์ที่ค่อยรับคำสั่ง<sup>ให้ทำอะไรได้</sup> สมองไม่ได้ถูกกระตุ้นด้วย<sup>ทุกสิ่งทุกอย่างที่ผ่านเข้ามาทางประสาทสัมผัส</sup>



การทดลองเกี่ยวกับเรื่องการมี **ความสนใจ** (attention)  
หรือ **ความจดจ่อ** (focus) ทุกครั้ง นักประสาทวิทยาศาสตร์  
ได้พบว่า นอกจากสมองส่วนหน้าและ  
สมองส่วนรับรู้ข้อมูลแล้ว สมองส่วนอื่นที่ถูกกระตุ้น<sup>ก็คือ สมองส่วนอารมณ์หรือระบบลิมบิก (limbic system)</sup>  
<sup>และระบบໂດປາມິນ</sup>

ระบบໂດປາມິນในสมองทำงานโดยการหลั่งสาร “ໂດປາມິນ”  
จากกลุ่มเซลล์ในก้านสมอง (กลุ่มเซลล์นี้เรียกว่า VTA)  
ซึ่งส่งไปประสาทติดต่อไปยังระบบลิมบิกและสมองส่วนหน้า<sup>ໂດປາມິນทำให้สมองพอดีกับการคาดหมาย กระตุ้นพฤติกรรม</sup>



เพื่อสนองการคาดหมายนั้น และถ้าทำสำเร็จเท่ากับสมองได้รับรางวัล  
สมองจะเกิดความรู้สึกดีใจ พ่อใจ

เป็นที่รู้กันดีแล้วว่า ถ้าเราสามารถกระตุ้นให้เด็กรู้สึกสนใจ ตื่นเต้น  
อย่างรุ้ง อยากรึ อยากเห็น อยากเข้าใจ ได้สำเร็จ ก็แปลว่า เราได้กระตุ้น  
การทำงานของระบบโดยปามีนของเด็กเรียบร้อยแล้ว

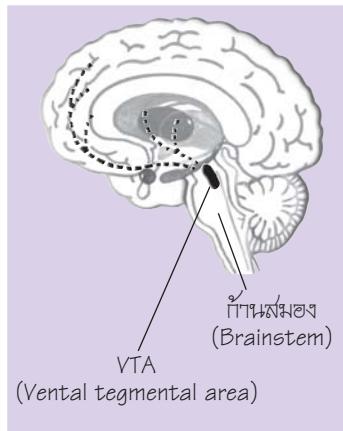
เมื่อกลุ่มเซลล์ในระบบลิมบิกทำงาน มันจะส่งสัญญาณ  
ไปยังสมองส่วนหน้า (frontal lobe) กระตุ้นให้เกิด  
ความสนใจ ควบคุมให้ พฤติกรรมการเรียนรู้ดำเนินไป  
นอกจากนี้ ยังกระตุ้นสมองโดยรวม ให้ตื่นตัว

สมองของคนเราไม่ได้只ประณีของหุ่นยนต์ที่คอยรับคำสั่งให้ทำ  
อะไรได้ สมองไม่ได้ถูกกระตุ้นด้วยทุกสิ่งทุกอย่างที่ผ่านเข้ามาทาง  
ประสาทสัมผัส แต่สมองเป็นฝ่ายกระทำ (active system) โดยควบคุม  
ตัวเองผ่านการ กระตุ้นของเหตุการณ์ต่างๆ ภายนอก สมองจะเข้า  
ร่วมตัดสินใจเสมอว่า จะ “เขา” หรือ “ไม่เขา” ข้อมูลที่ถูกส่งเข้ามา  
แต่ละนาทีของชีวิต

# ( ความมุ่งมั่นของเด็กมาจากการมี เป้าหมายที่ชัดเจน )

สมองที่ตื่นตัว สนใจ มีความคาดหมาย จะเริ่มเก็บรับข้อมูล เกี่ยวกับประสบการณ์ หาความหมาย สร้างการรับรู้ขึ้นใหม่ ถ้าเป็นสิ่งที่ไม่เคยมีประสบการณ์มาก่อนการรับรู้นั้นจะถูกแยกแยะ จัดกลุ่ม และทดสอบ สมองจะสร้างแบบจำลองเพื่อทดสอบการรับรู้นั้นในสมอง พร้อมกับมีปฏิกิริยาที่ จำเป็นคือ ลองคิด ลองทำ ผลลัพธ์จาก การคิดและการกระทำนั้น อาจจะยืนยัน ว่าความคิด ความเข้าใจนั้นถูกต้องแล้ว หรือมีอะไรนักก็เพิ่มเติมข้อมูลที่ไม่ตรงกับ การรับรู้นั้นเข้าไว้ ทั้งหมดนี้คือ **การคิด ของสมอง**

การคิดของสมอง ยังย้อนกลับเป็นวิธี การที่ทำให้สมองเพิ่มความสนใจต่อสิ่งใด สิ่งหนึ่งเพิ่มขึ้น ในระหว่างการคิด ถ้ามี ความสำเร็จในการคิด (คิดออก) คือ ผลลัพธ์จากการลองคิด ลองทำ ตรงกับ แบบจำลองการรับรู้ที่คาดการณ์ไว้ จะมี การหลังสาร **โดปามีน** เพิ่มขึ้นอีกใน วงจรสมองส่วนหน้านั้น สารด Wan ทำให้ เรากิดความรู้สึกพอใจ อยากทำสิ่งเดิมอีก และเพิ่มความสนใจในสิ่งที่คิดนั้น





นี่คือวิธีการทำให้เกิดความสนใจขึ้น และเกิดต่อเนื่องกันไปในการเรียนรู้ที่สนุกและท้าทาย

ความเข้าใจ ความหมาย ความพอยา ความสนุก เป็นสิ่งที่เกิดขึ้นระหว่างการคิดหรือทำของสมองที่ประสบความสำเร็จ โดยมีนิจถูกส่งมาจากการลุ่มเซลล์ในระบบโดยมีนิบก้านสมอง ส่วนวงจรความรู้ (limbic system) จะส่งสัญญาณมากจะต้นสมองส่วนหน้าให้คิด และตัดสินใจ ทำสิ่งต่างๆ เช่น อ่าน อ่าน และอ่านต่อไปเมื่อยุด ก็ เพราะมีการรับรู้ และคาดหมายบางอย่าง และสิ่งนั้นน่าสนุกจริงๆ

ส่วนความมุ่งมั่นของเด็กมาจากความมีเป้าหมายที่ชัดเจน (positive expectation) และมีความพอยาที่จะไปสู่เป้าหมายนั้น ซึ่งโดยทั่วไปปกพัฒนามาจากความสนใจต่อบางสิ่งที่ทำแล้วรู้สึกพอใจ สนุก มีความหมาย ความจริงแล้ว ความมุ่งมั่นของผู้ใหญ่คงไม่ต่างกัน

ในสมองของเด็กที่มีความมุ่งมั่น รวมทั้งพอยาที่จะต่อสู้เพื่อให้บรรลุเป้าหมายนั้น ย่อมพร้อมจะรับมือกับการเรียนรู้และ “งาน” ที่หนักอย่างไม่ย่อท้อ คำพูดที่ว่า การเรียนรู้จะต้องมีความเพลิดเพลินนั้นไม่จริงเสมอไป ในสถานการณ์ที่ยุ่งยาก ชับช้อน ไม่สนุก สมองที่มีความมุ่งมั่นก็ยังยอมที่จะต่อสู้ฝ่าฟัน นี่คือจุดสำคัญในการการพัฒนาเด็ก ความสนุกสนาน ความเพลิดเพลิน ความแปลกใหม่นั้น ข่าวสารต้นความสนใจได้ดี แต่ สมองส่วนหน้าที่ตัดสินใจเด็ดเดี่ยวว่า จะ “สู้” นั้นแหล่ที่สำคัญในท้ายที่สุด



## เด็กตั้งใจพึ่งการสอนแค่ไหน

เดวิด โรเจอร์ จอนสัน (David Roger Johnson) และคาร์ล สมิธ (Karl Smith) ได้ทำการวิจัยเกี่ยวกับความตั้งใจ (attention) และสรุปว่า

๑. ความตั้งใจและความสนใจของเด็ก ลดลงทุกนาทีต่อการบรรยายที่ผ่านไป
๒. การสอนโดยการบรรยาย พร่าพูด ได้ผลดีเฉพาะกับเด็กบางกลุ่ม
๓. การบรรยายอย่างรวดเร็วหรือคำพูด ได้ผลน้อยที่สุด ในการสอนเกี่ยวกับข้อมูลความรู้ และข้อเท็จจริงต่างๆ
๔. นักเรียนส่วนใหญ่มีแนวโน้มไม่ชอบการสอนแบบบรรยาย

## แล้วความมุ่งมั่นมาจากไหน?

ความมุ่งมั่นคงไม่ได้เกิดขึ้นมาเองอย่างง่ายๆ

เป้าหมายและความมุ่งมั่นนั้น แรกเริ่มอาจจะพัฒนาขึ้นมาจากการเรียนรู้ของสัญชาตญาณ หรือวงจรความพึงพอใจอย่างง่ายๆ ต่อมาก็จะค่อยๆ พัฒนาเข้าสู่ระบบการคิดที่ซับซ้อนขึ้นได้

ถ้าเราหิว ไม่มีใครทำอาหารให้เราทาน เราอาจจะลงมือทำเอง ทำข้าวๆ เข้าเกิดเป็นความชำนาญ จนกลายเป็นคนชอบทำอาหารไปได้



ถ้าเราลองอ่านหนังสือสนุกหรือหนังสือน่าสนใจ เพราะความอยากรู้ แรกๆ ก็อาจจะยาก ต่อไปก็ทำได้ง่ายขึ้น เพราะทำบ่อยๆ จนกลายเป็นคนอ่านหนังสือสม่ำเสมอ ดูมีความมุ่งมั่นที่จะเป็นนักอ่านไปได้

เด็กๆ ลองเริ่มค้นคว้าข้อมูลจากระบบอินเทอร์เน็ต พ่อแม่มีคำแนะนำให้ การค้นนั้นประสบความสำเร็จ การค้นครั้งต่อไปง่ายลง จนกลายเป็นงานchromatica ขึ้นหนึ่ง ต่อไปพรุ่วว่าจะต้องค้นอินเทอร์เน็ต เด็กก็หอบหนังสือ แฟ้ม สมุด ปากกา มาแน่นองหน้าเครื่องคอมพิวเตอร์ คัน คัน และคันอยู่หลายชั่วโมง ดูเป็นคนมีความมุ่งมั่นใช่ไหม?

นั่นแหล่ะคือ การสะสมจากการเรียนรู้ที่ถูกใช้ช้ำแล้วช้ำอีก จนกลายเป็นแม่พิมพ์หรือต้นแบบของ พฤติกรรมมุ่งมั่นที่จะทำต่อไปในอนาคต ความมุ่งมั่นมาจากการกระตุ้นให้ทำดูก่อน กระตุ้นให้ทำต่อไป มีวินัยที่จะทำช้ำในที่สุด ก็พัฒนาความมุ่งมั่นขึ้นมาได้สำเร็จ



## เมื่อสมองเครียด

ขณะที่คนเราเจอบัญหาและกำลังเรียนรู้ ร่างกายและสมองต้องทำงานอย่างหนักจนสำเร็จ นับว่าเป็นภาวะที่เครียดเบ่นกัน



ความเครียด (stress) คือสิ่งที่เกิดขึ้นในสภาพะที่กำลังจะเกินศักยภาพของสิ่งใด ๆ ที่จะรับมือ โดยที่ยังชั่งความเป็นปกติได้ ความเครียดของมนุษย์มีอยู่๒ เรื่องคือ ความเครียดทางจิตใจ (อารมณ์เครียด) และความเครียดทางร่างกาย (เหนื่อยล้า) ความเครียดเป็นสิ่งที่มนุษย์ทุกคนต้องเผชิญตั้งแต่เด็กจนโต ไม่มีใครหลีกหนี ความเครียดไปได้ บางคนคิดว่า ความเครียดเป็นอันตรายต่อการเรียนรู้ เพราะความเครียดทำให้คิดช้าลง สับสน ซึ่งอารมณ์ไม่ดี ไปจนถึงการตัดสินใจเลือกทางที่ผิดพลาด อันที่จริง ขณะที่คนเราเจอบัญหาอยู่ในสิ่งแวดล้อมที่ท้าทาย และกำลังเรียนรู้ร่างกายและสมองต้องทำงานอย่างหนักจนสำเร็จ ก็เป็นภาวะที่เครียดเบ่นกัน มีผู้เรียกว่าภาวะเครียดแต่ท้าทายนี้ว่า eustress และเรียกว่าภาวะเครียดที่เหดหักดันว่า distress

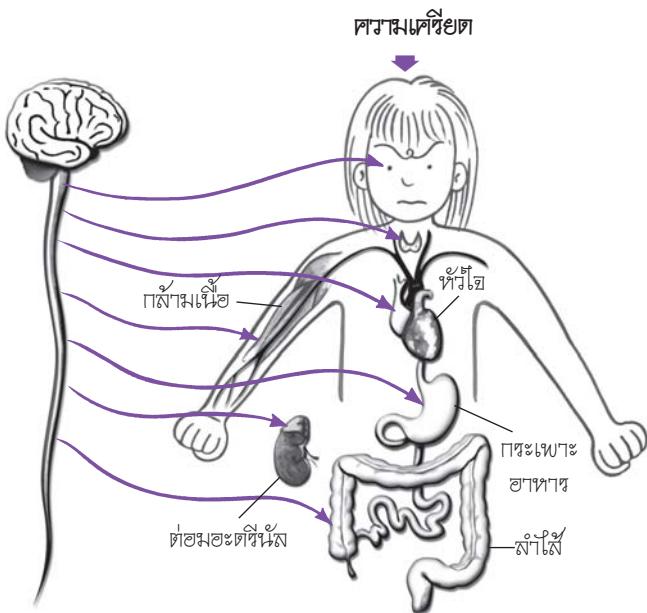
## ສູ້ ມີ ຂອງ (fight or flight)

ขณะທີ່ຮູ້ສຶກເຕັກ ສາຣໂຄ່ອໂຫຼ (Cortisol) ທີ່  
ໜັ້ງອອກມາ ຈະເຕີຍມວ່າງກາຍໃຫ້ພຽມທີ່ຈະສູ້  
ຫົວເຕີຍໃຫ້ພລັງງານພື້ນຮັບສຶກໜັກ ທາກ  
ເຈົ້າຂອງເຊີວິຫຼຸ້ມ ການໃຫ້ພລັງງານກີ່ເກີດຊັ້ນ  
ຄວາມເຄີຍດີກຸດຸດິລິງ ບາງຄນໄມ່ສັກນັກຄວາມເຄີຍດ  
ເພົາສູ້ໄມ່ໄວ້ ໂດຍມາກເຂາຈະໄມ່ອູ່ເຂົ້າ ໃນ  
ເຕັກອາຈປະກຸງເປັນກາຮັນໂຮງເວີຍນ ພັບຂະແນ  
ເວີຍນ ທັນໄປທ່າຍ່າງອື່ນ ບາງຄນຍຶ່ງເລັ່ນມາກັ້ນ  
ທັງໝົດນີ້ຄືອງຮູ້ປະບົບຂອງກາຮັບສັນອົງ  
ຄວາມເຄີຍດີກຸດຸດິລິງ (flight)



**ຄວາມເຄີຍດີກຸດຸດິລິງ** ໄນໄຊສິ່ງທີ່ດີຫົວເລວໃນຕົວມັນເອງ ຖໍ່ຈົງແລ້ວມັນເປັນ  
ເພີຍສກວະໜີ່ຂອງສມອງ ກລ່າວົກົນ ເມື່ອເຮັມມີປັ້ງຫາຫົວເຜີຍກັບ  
ສິ່ງທີ່ໄໝມາດໜາຍ ສມອງຈະທຳການສັງສົນມານັດຕ່ອກນັດເປັນທົດໆ ເພື່ອ  
ກະຮັດຕຸນວ່າງກາຍ ແລະກະຮັດຕຸນຕ່ອມໜາກໄຕ (ຕ່ອມອະດັບນັດ) ໄທ້ໜັ້ງສາຮ  
ເຄີນນິດຫີ່ອອກມາ ນັ້ນຄື່ອງ **ຄອຣດີໂຫລ** (cortisol) ເວລາເຮົາວິນມາກົດລວ  
ຈະປັບປຸງລູກໄມ່ທັນ ເວລາຮັດຂອງເຮາດູກຂົນ ເວລາເຮົາຕ້ອງເຮົ່ງງານໃຫ້ເສົ່ງຈາກ  
ກຳທັນເວລາ ເຮົາຕ້ອງພຍາຍາມສອນການບ້ານໄຫ້ລູກເຂົ້າໃຈກາຍໃນດື່ນເດືອນ  
ເພຣະລູກຕ້ອງສັງການບ້ານພຽງນີ້ ຫົວລູກເອງຕ້ອງພຍາຍາມອ່າງໜັກທີ່ຈະ  
ທຳການບ້ານຄົນສາສດຖ້ວນ ທັງໆ ຍັງເຂົ້າໃຈໄມ່ດືນັກ ສກວະເຫັນນີ້ສມອງ  
ຈະຕ້ອງພຍາຍາມອ່າງໜັກທີ່ຈະບຽບລູເປົາໝາຍ ຍື່ງຈາກນັ້ນຍາກແລະ  
ສຳຄັນເທົ່າໄຫ້ ກົດເຕີຍດີກຸດຸດິລິງ ເພົາການເຮົ່ງຮັດແລະປັ້ງຫາ ທຳໃໝ່  
ເວລາເພີ່ມຄວາມພຍາຍາມເພື່ອຈະແກ້ປັ້ງຫາໃຫ້ເສົ່ງ

ໃນກະຊວງຄວາມເຄີຍດີກຸດຸດິລິງ ຄອຣດີໂຫລ (cortisol) ອຸກ  
ໜັ້ງອອກມາເພື່ອກະຮັດຕຸນໃຫ້ສມອງແລະວ່າງກາຍແບກຮັບກະຮັດທີ່  
ມາກັ້ນໄດ້ ເພື່ອໃຫ້ສາມາດທຳການຈົນບຽບລູເປົາໝາຍນັ້ນເອງ



## ขณะที่อยู่ในภาวะเครียด ร่างกายจะมีการเปลี่ยนแปลงดังนี้

- » ความดันเลือดสูงขึ้น
- » หัวใจเต้นเร็วขึ้น ปีบตัวแรงขึ้น
- » กล้ามเนื้อทุกส่วนเกร็ง ตื่นตัวมากขึ้น
- » ต่อมอะดรีนัล (adrenal gland) จะหลั่งสารคอร์ติโซล คอร์ติโซล กระตุ้นระบบการใช้พลังงานของร่างกาย ทำให้เซลล์ต่างๆ ในร่างกายทำงานได้มากขึ้น อีกด้วย
- » ความจำและทักษะบางอย่างดีขึ้น (ในช่วงสั้นๆ ช่วงแรก)
- » ระบบย่อยอาหารอาจถูกรบกวน เพราะร่างกายเตรียมพร้อมสำหรับอย่างอื่น ทำให้อาหารไม่ย่อยหรือไม่ทิ้ง ความพร้อมของร่างกายทั้งหมดนี้ ถูกกระตุ้นขึ้นมาเพื่อให้ร่างกาย “ลุย” สู้ (fight) จนแก่ปัญหาให้จบลงได้

# ( ความเครียดเกิดขึ้นแล้วก็จบ มาแล้วก็ไป และเกิดขึ้นได้บ่อย ๆ )

โดยปกติ ความเครียดเกิดขึ้นแล้ว ก็จบลง มาแล้วก็ไป และเกิดขึ้นได้ บ่อย ๆ ลองนึกถึงเด็กที่ต้องช่วยพ่อแม่ ทำงานบ้าน และเห็นอยู่มากกว่างานจะเสร็จ แล้วยังต้องจัดเวลาสำหรับทำการบ้านอีก ภาวะเข่นี้ย่อมมีความเครียดเกิดขึ้นแน่ แต่ ถ้าเด็กมีทักษณ์คิดที่ดีต่อการงาน ความเครียด เข่นี้ก็จะผ่านไป เพราะการทำงานนั้นเอง ที่เป็นตัวสลายพลังงาน และสลายภาวะ ความเครียดทั้งหมด ดังนั้น การจัดการกับ ความเครียดเข่นี้ก็นับว่าทำให้เกิดผลดี ตามมา คือ ทำให้งานเสร็จ ทำให้เจ้าของ ชีวิตฝ่าฟันความยากลำบากไปได้ และไม่มี ผลกระทบอะไรเกิดขึ้นกับสมอง





ถ้าเด็กถูกปลูกฝังทัศนคติให้รักสบายนี่สักปัญหา ไม่เคยพบความยากลำบากอะไรเลยได้รับการเลี้ยงดูที่ผิดพลาดมา เด็กอาจไม่ยอมใช้ความพยายามในการแก้ปัญหา แปลว่าไม่ยอมเผชิญความเครียดแล้วแก้ปัญหาให้ตกลงคนอยู่กับความรู้สึกเครียดไปเรื่อยๆ เป็นเวลานานในหลายกรณี ผู้ใหญ่และลิงแวดล้อมก็เป็นตัวกระตุ้นให้เกิดความเครียดที่แก้ไม่ได้ เช่น ปัญหาครอบครัว ปัญหาทางเพศ ปัญหาความกดดันหรือความคาดหมายที่เกินจริง ปัญหาสภาพความยากลำบากของสังคม หรือโรคภัยไข้เจ็บเรื้อรัง

ปัญหาเหล่านี้ทำให้ความเครียดเกิดขึ้นแล้วไม่จบลงคือ “มาแล้วไม่ไป” ก็จะเกิดภาวะความเครียดยืดเยื้อ (prolong stress)

ถ้าเกิดความเครียดเรื้อรัง เด็กไม่ใช่ พลังงานในการ “ลุย” แก้ปัญหา หรือเด็ก แก้ปัญหาไม่ได้ สมองของเด็กจะเริ่มมีปัญหา ดังนี้

- » สารคอร์ติโซล (cortisol) ที่หลังออก มานั้นมีระดับสูงผิดปกติ มีผลให้เซลล์ ในสิบไปแคมปัสซึ่งมีหน้าที่ด้านความจำ (memory) ถูกทำลาย
- » อารมณ์ ความจำ และภาวะจิตใจแย่ลง
- » ระบบย่อยอาหารและระบบภูมิคุ้มกันมี แนวโน้มทำงานลดลง แพ้ง่าย เป็น โรคกระเพาะอาหาร
- » คอร์ติโซล (cortisol) ที่มีอยู่เป็นจำนวนมาก มาก จะมีผลทำให้เจ็บป่วยง่าย
- » การควบคุมการใช้พลังงานผิดปกติ นำไปสู่อาการเบาหวาน โรคอ้วน กล้ามเนื้อลีบ
- » มีแนวโน้มเป็นโรคหัวใจและความดัน โลหิตสูง





ปัญหาความเครียดของเด็กเล็กและเด็กโต ไม่ใช่ว่าแก้ได้ยากเสมอไป เรื่องบางเรื่องเป็นสิ่งที่คนอื่นแทบจะช่วยเหลือไม่ได้ เช่น ต้องท่องหนังสืออย่างหนัก ลูกปฏิเสธจากเพื่อนฝูง ไม่ได้รับการยอมรับ คนที่รักติดใจนำไปผลการเรียนตกต่ำกว่าที่เคยเป็น หรือเรียนหนังสือไม่รู้เรื่อง ในระหว่างที่ปัญหายังอยู่ระหว่างการแก้ไข หรือแก้ปัญหายังไม่ได้นั้น ผู้ใหญ่ควรแนะนำช่วยเหลือช่วยให้เด็กออกจากภาวะเครียดได้บ้าง ด้วยวิธีการต่างๆ เช่น การออกกำลังหนักๆ การทำสิ่งที่น่าสนใจอื่นๆ ที่ทำให้สมองออกสถานการณ์กดดัน เช่น เดินทางไกล ดูภาพยนตร์ หรือแม้กระทั่ง ทำสิ่งที่แปลกไปจากชีวิตประจำวัน เช่น ลองนำสัตว์แปลกๆ มาเลี้ยงในบ้าน หลักที่สำคัญคือ อย่าปล่อยให้สมองคิดชำชากวนเวียนโดยไรทางออก

# ၁ កុប្មោះសំគួល

១ មិនវារាជការកណ្តាលនៅក្នុងការលើក  
ទីនៃការរៀបចំការងារ ក្នុងការបង្កើតការងារ  
ដែលមិនមែនការងារទាំងអស់ទេ តាមទំនាក់ទំនង  
ដែលមិនមែនការងារទាំងអស់ទេ តាមទំនាក់ទំនង



២ ការងារទាំងអស់ទេ តាមទំនាក់ទំនង  
មិនមែនការងារទាំងអស់ទេ តាមទំនាក់ទំនង  
ដែលមិនមែនការងារទាំងអស់ទេ តាមទំនាក់ទំនង  
ដែលមិនមែនការងារទាំងអស់ទេ តាមទំនាក់ទំនង  
ដែលមិនមែនការងារទាំងអស់ទេ តាមទំនាក់ទំនង



៣ គឺជាការងារទាំងអស់ទេ តាមទំនាក់ទំនង  
ដែលមិនមែនការងារទាំងអស់ទេ តាមទំនាក់ទំនង



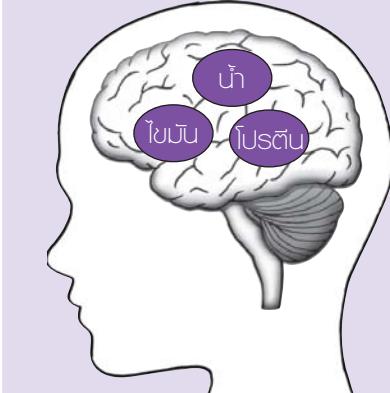
៤ រាយការពីការងារទាំងអស់ទេ តាមទំនាក់ទំនង  
មិនមែនការងារទាំងអស់ទេ តាមទំនាក់ទំនង  
ដែលមិនមែនការងារទាំងអស់ទេ តាមទំនាក់ទំនង  
ដែលមិនមែនការងារទាំងអស់ទេ តាមទំនាក់ទំនង  
ដែលមិនមែនការងារទាំងអស់ទេ តាមទំនាក់ទំនង  
ដែលមិនមែនការងារទាំងអស់ទេ តាមទំនាក់ទំនង



# อาหารสำหรับความคิด

ร่างกายกับสมองเป็นล่วนหนึ่งของกันและกัน  
ถ้าต้องการให้สมองดี ก็ต้องดูแลร่างกายให้ดีด้วย

!  
ราต้องการให้สมองทำงานอย่างมีประสิทธิภาพ ถ้าเรียนเก็ทเรียนรู้เรื่องเข้าใจ จำจำและนำไปใช้ได้ ถ้าสมองอยู่ในช่วงชาติ เรายากเห็นสมองตื้นตัว มีข้อดีข้อเสีย กระตือรือร้น คล่องแคล่ว ว่องไว เราอยากเห็นเด็ก ๆ เป็นคนเฉลี่ยวฉลาด ข้างคิด และมีการตัดสินใจที่ดี ทั้งหมดนี้ ต้องใช้สมองทั้งนั้น ถ้าสมองเสียหายเพียงบางส่วน พฤติกรรมอาจจะไม่เป็นอย่างที่เห็นอีกต่อไป เช่น เด็กที่ขาดอาหารจะมีปัญหารื่องพัฒนาการของสมองทุกคน



สมองของเรามีส่วนลึกลับจรดยอดอย่างหนึ่งในโลก สมองประกอบไปด้วยน้ำลึกลับ ๗๕% ไขมัน ๑๐% โปรตีน ๕% และอื่นๆ สมองของเด็กทุกคนที่เกิดมา มีเซลล์สมองอยู่หันนึงแสนล้านเซลล์ ถ้าเราคลี่พิวสมองออกเป็นแผ่นจะได้ขนาด ๑ หน้าหนังสือพิมพ์

มีงานวิจัยที่กล่าวถึงอาหารที่มีอิทธิพลต่อการทำงานของสมอง ดังนี้

**» โปรตีน** อาหารโปรตีนมีส่วนผสมของการละลายใน แอล-ไทโรซีน (L-tyrosine) สมองผลิตนอร์อฟีโนเฟรีน (norepinephrine) และโดปามีนจาก กรดอะมิโนนี้ สมองใช้นอร์อฟีโนเฟรีนและโดปามีนเมื่ออุ่นในภาวะตื้นตัว เตรียมพร้อม และใช้สร้างความจำ ถาวร โดปามีนยังมีความสำคัญในการทำงานของสมองที่เกี่ยวกับการเคลื่อนไหว



# ( ต้าต้องการให้สบวงดี ก็ต้องดูแล ร่างกายให้ดีด้วยพรวนกัน )

## » สารประกอบคาร์บอโนไดออกไซด์

เข็งช้อน (เมล็ดธัญพืช ผักบางชนิด และผลไม้) มีกรดอะมิโนแอล-ทริปโทเฟน (L-tryptophan) อยู่มาก สารเซโรโทนิน (serotonin) ผลิตในสมองจากการดูด 吸 อะมิโนนี้ สมองที่มีพื้นอารมณ์ดี ปลดปล่อย แจ่มใส จะต้องไม่ขาดสารตัวนี้ เชโรโทนินเป็นเเเส่มีอนน้ำมันหล่อลื่นให้ เครื่องจักรสมองทำงานราบรื่น ไม่ติดขัด ยิ่งสมองใช้งานมาก ยิ่งต้องใช้สารตัวนี้ มาก



## » ไขมัน (นม เนื้อ น้ำมันต่างๆ)

มีความสำคัญ เพราะเป็นคลังวัตถุดีบ ผลิต อะเซทิลโคลีน (acetylcholine) ซึ่ง เป็นสารสื่อประสาทที่สำคัญในระบบ ความจำ ไขมันยังถูกใช้เป็นส่วน ประกอบในการผลิตผนังเซลล์ ช่วยให้ ผนังเซลล์ประสาททำงานเป็นปกติ ส่วนที่สำคัญมาก คือ บริเวณชีนแนปส์



สมองของเด็กประกอบไปด้วยไขมันเป็นจำนวนมาก ดังนั้น ก็เข้าใจได้ว่า ทำไมไขมันจึงจำเป็นต่อสมองจริงๆ

» น้ำตาล เป็นสารที่ให้พลังงานโดยตรงแก่สมองทันที



สมองของมนุษย์นั้น ใช้พลังงานมากอย่างไม่น่าเชื่อ สมองต้องใช้ ๒๐% ของออกซิเจนและกลูโคส (น้ำตาล) ในเลือด เพื่อผลิตเป็นพลังงาน

สมองเป็นครัวภารที่ทำงานทั้งวันทั้งคืน ทุกวัน ไม่มีหยุด ดังนั้น ร่างกายจึงต้องมีการป้อนพลังงานเข้าสู่สมองอย่างสม่ำเสมอ เพราะสมองไม่ได้มี “ถังน้ำมัน” เก็บพลังงานเอาไว้เหลือเพื่อในสมอง

นอกจากนี้ เราคงเคยได้ยินว่า เด็กๆ ควรกินน้ำมันปลา (fish oil) น้ำมันปลาในปลาทะเลน้ำลึก (น้ำมันปลาไม่เหมือนกับน้ำมันตับปลา) บางคนอธิบายว่า ลักษณะพลา浦อลล์ น้ำมันปลาจะไม่จำเป็น อย่างไรก็ตาม น้ำมันปลาและไขมันทั้งหลายมีผลด้านบวกต่อการทำงานของสมอง สร้างไขมันบางชนิดที่พบในน้ำนมแม่ก็พัฒนาการทำงานของสมองเข้าเดียวกัน และมีข้อมูลที่นำเสนอว่า ประเทศที่มีอัตราเด็กดิสเล็กเซีย (dyslexia) (คือเด็กที่มีปัญหาในการอ่าน เพราะสะกดไม่ได้) น้อยที่สุด คือ ประเทศญี่ปุ่น ซึ่งเป็นประเทศที่มีเมนูอาหารปلامากที่สุดประเทศหนึ่ง

เนื่องจากร่างกายกับสมองเป็นส่วนหนึ่งของกันและกัน ดังนั้น ถ้าต้องการให้สมองดี ก็ต้องดูแลร่างกายให้ดีด้วย อาหารที่รับประทานเข้าไปอาจไม่ได้ถูกใช้ให้เกิดประโยชน์ ถ้าไม่มีการกระตุ้นให้ร่างกายใช้อาหารนั้น



มีการวิจัยที่น่าสนใจว่า เมื่อทดลองให้นักเรียนมีการเคลื่อนไหวร่างกายเป็นจังหวะ เช่น โดยการเต้นช่วงสั้นๆ ตอนเช้าเป็นเวลา ๖ เดือน ปรากฏผลว่าคะแนนการอ่านของนักเรียนดีขึ้นจนน่าประหลาดใจ

การออกกำลังกาย เป็นการเพิ่มพลังงานให้สมอง ช่วยให้หัวใจสูบฉีดนำอาหารไปหล่อเลี้ยงสมอง และเป็นการกระตุ้นให้สมองทำงานการออกกำลังกายง่ายๆ โดยให้ล้มเนื้อส่วนต่างๆ มีการเคลื่อนไหวจะช่วยกระตุ้นการเติบโตของใยประสาทแอกซอน (axon) และการทำงานของชีนแนปส์ ทำให้การเข้ามายิงสื่อสารข้อมูลต่างๆ ระหว่างเซลล์ในสมองมีความคล่องตัวรวดเร็ว หากการเคลื่อนไหวร่างกายน้อยเกินไป ความสามารถในการทำงานของใยประสาทจะด้อยลง นอกจากนี้ยังพบว่า การออกกำลังกายอย่างสม่ำเสมอช่วยเพิ่มสารนิวโรโตรฟิน (neurotrophin) ในฮิปโปแคมปัสทำให้ความจำดีขึ้น

การรับประทานอาหารให้ครบ ๕ หมู่ การดื่มน้ำให้พอเพียง และการออกกำลังกาย เป็นสิ่งจำเป็นแก่ร่างกาย การขาดสารอาหารอย่างใดอย่างหนึ่ง หรือไม่เคลื่อนไหวออกกำลังกายเลย จะมีผลกระทบต่อพัฒนาการของร่างกาย หรือก็คือพัฒนาการของสมองนั้นเอง

# ၁ កុប្មោះសំគាល់

១ ចែតមេន្ទូអាសារពេត់លេមីខី ដើម្បី  
សម្រួល ឲយាតារ ឱយាតារ  
មីខី ធម៌ ធម៌ ធម៌ ធម៌ ធម៌ ធម៌ ធម៌  
សំរប់ទីក្រុង



២ ឯកសារប្រាក់ និង ឯកសារប្រាក់  
ដើម្បី ឲយាតារ ឱយាតារ  
មីខី ធម៌ ធម៌ ធម៌ ធម៌ ធម៌ ធម៌ ធម៌  
សំរប់ទីក្រុង



៣ ការរៀបចំការងារ និង ការងារ  
ក្នុងការងារ និង ការងារ  
សំរប់ទីក្រុង ឲយាតារ ឱយាតារ  
មីខី ធម៌ ធម៌ ធម៌ ធម៌ ធម៌ ធម៌ ធម៌  
សំរប់ទីក្រុង





## ສມອງທະນົງ-ສມອງໝາຍ

ສມອງໃນເພດທະນົງແລະສມອງໃນເພດໝາຍ ມີວິທີກາຮັດກາຮັບ  
ອາຮມຄົນ ຂອງປະຫາທາງຈິຕໃຈບາງອຍ່າງທີ່ຕ່າງກັນ

ມີອື່ນເດືອກຢ່າງເຂົາສູ່ວ້າຍຈຸ່ນ ຄວາມແຕກຕ່າງ  
ຮະຫວ່າງເພດທະນົງກັບເພດໝາຍກີພັນນາ  
ຂຶ້ນສມນູຮົນເຕີມທີ່ ໃນຊ່ວງວ່າຍນີ້  
ຍອດີມີນເພດຈະເປັນສິ່ງສຳຄັນທີ່ກະຕຸນພັດນາກາຮ  
ຂອງສມອງ ອາທີເຂົ່ນ ຈະເຫັນໄດ້ວ່າຜູ້ທະນົງໜ່າງພູດ  
ໃນຂະນະທີ່ຜູ້ໝາຍເກິ່ງເຮືອງຮະຍະແລະນົດ ທີ່ອານທີ່  
ເປັນເງິ່ນຮະບບ ຜູ້ທະນົງສົນໃຈງານທີ່ໃຊ້ກາຊາ ຜູ້ໝາຍ  
ສົນໃຈງານປະເທດໜ່າງ ແລະງານທີ່ຕ້ອງໃຊ້ຄວາມ  
ສາມາດທາງຄົນຕະຫຼາດສົດ ທີ່ອີວິຖາສາສົດ  
ເປັນຕົ້ນ



ในสมองของเด็กทั้งสองเพศนี้ มีสิ่งที่ต่างกันอย่างยิ่งที่จะกล่าวถึงในที่นี้ ๕ ประการคือ

### ๑. วิธีการใช้สมอง ๒ ซีก ของผู้หญิงและผู้ชายมีสิ่งที่ต่างกันอยู่บ้างอย่าง

งานวิจัยของนักวิทยาศาสตร์จากมหาวิทยาลัยยูซีแอลเอ จึงให้เห็นว่า ในขณะที่สมองซีกซ้ายมีความชำนาญในการใช้ภาษา การคิดค้นงานจำแนกแยกแยะ และทำเรื่องเหตุผล สมองซีกขวากลับทำงานด้านความรู้สึก การรับรู้ภาพและการควบคุมด้านระยะและมิติ



# (ผู้ชายสมใจโลกภัยนอก ขณะที่ผู้หญิง สนใจโลกภัยในจิตใจของตัวเอง)

แม้ว่าสมอง ๒ ชิ้นนี้ ต่างทำงาน  
ประสานกันในการเรียนรู้ และการ  
แสดงพฤติกรรมอ ก ก ม า แต่นัก  
ประสาทวิทยาศาสตร์อธิบายว่า

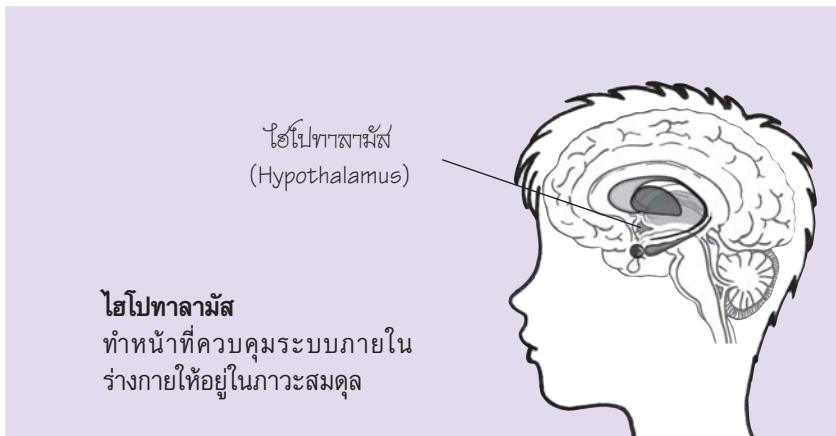
สมองผู้ชายมีแนวโน้มจะ  
เขี่ยวชาญในการใช้ชีวิตรับ  
การสอนมากกว่าชีวิตรับ

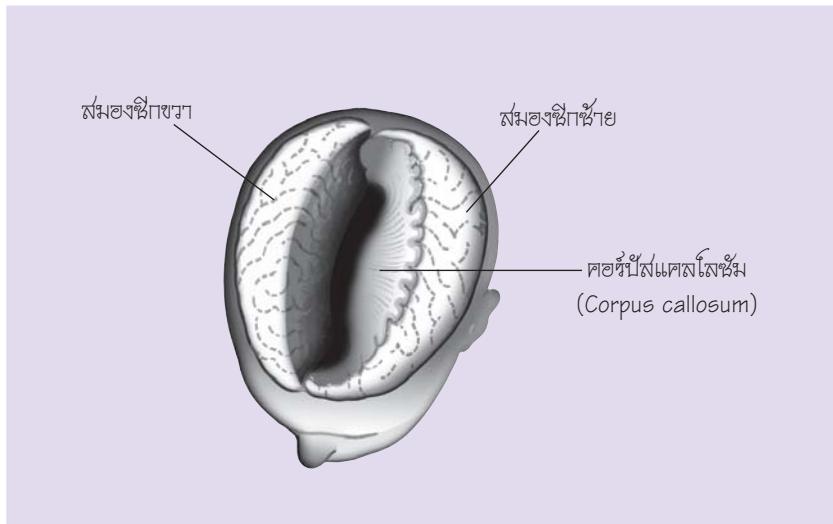
ผู้หญิงนั้นกลับใช้สมองทั้ง  
๒ ชีวิตรับคู่กัน ไม่เน้นข้าง  
ใดมากน้อยกว่ากัน ซึ่งเป็นผลให้  
เราได้พบว่า ผู้หญิงมักมีความสามารถ  
ในการสื่อสาร และแสดงความรู้สึก  
ต่างๆ ออกมามากกว่าผู้ชาย และยัง  
มีการวิจัยขึ้นว่า ขณะที่พักผ่อนนั้น ผู้ชาย  
ดูจะปรับตัวสนใจโลกภัยนอก ขณะ  
ที่ผู้หญิงพุ่งความสนใจเข้าไปใน  
โลกภัยในจิตใจของตัวเอง





๗. ไฮปอทาลามัส (hypothalamus) ชี้นำ  
หน้าที่ควบคุมระบบภายในของร่างกาย ปรับระบบการ  
ทำงานของร่างกายให้สมดุลนั้น ในเพศชายใหญ่กว่าใน  
เพศหญิงถึงสองเท่าครึ่ง สมองส่วนนี้แปลต่องที่มี  
เซลล์ที่ตอบสนองต่อฮอร์โมนเพศชายมากกว่าส่วนไหนๆ  
พูดง่ายๆ ว่า ถ้าสมองบริเวณนี้เสียหายไป คนเราจะ  
ไม่สนใจเรื่องเพศอีก





๓. คอร์ปัสแคลโลซัม (corpus callosum) เป็นไข่ประสาทซึ่งเชื่อมระหว่างสมอง ๒ ชิ้นนั้น มีประมาณ ๒๕๐ ล้านเส้น ได้มีการศึกษาพบว่า คอร์ปัสแคลโลซัมในเพศหญิงมากกว่าเพศชาย ผู้หญิงนั้นเวลาที่จะใช้ภาษา ไม่ว่าเพื่อการพูดหรือการเรียนรู้ มีแนวโน้มจะใช้สมองทั้งสองข้าง คือ ชักขวา และซ้าย ส่วนผู้ชายพึงพิจารณาซ้ายมากกว่า วิธีการใช้สมองแบบนี้เป็นไปได้ว่า จะทำให้ผู้หญิงใช้คอร์ปัสแคลโลซัมเชื่อมโยงการทำงานของสมอง ๒ ข้างมากกว่า ซึ่งน่าจะมีผลให้ขนาดของมันหนาขึ้น และทำงานเร็วขึ้น

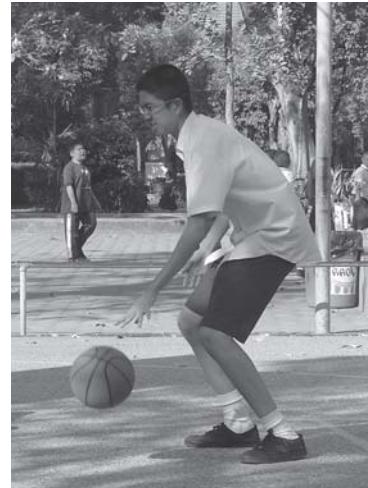


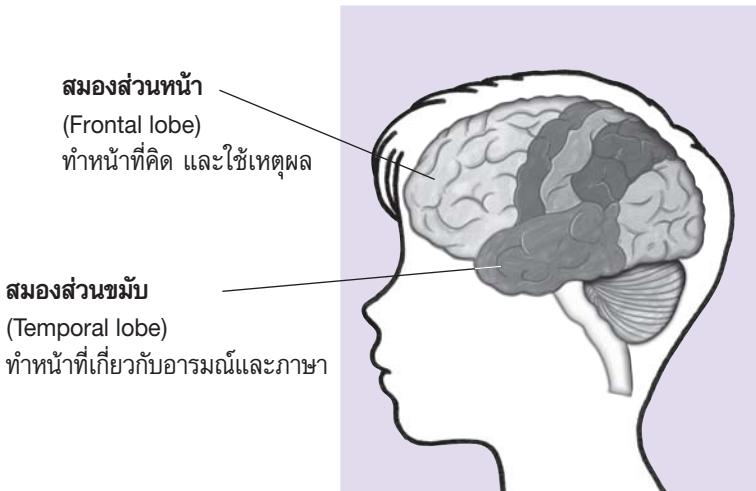
การที่สมองถูกออกแบบมาเข่นนี้ ช่วยอธิบายว่า ทำไม่ผู้หญิงจึงมีแนวโน้มมีทักษะในการสื่อสาร และมีความสามารถด้านภาษามากกว่าชาย รวมทั้งมีความสามารถในการแสดงอารมณ์ออกมากได้ดีกว่าผู้ชายโดยเฉลี่ย การที่จะสื่อสารภาษาและอารมณ์ออกมากได้นั้น ต้องเข้มขึ้นอยู่กับความสามารถจากชีกขวา และเหตุผลจากชีกซ้าย ให้มาประสานกันอย่างเหมาะสม

นักประสาทวิทยาศาสตร์ยังศึกษาลึกลงไปถึงวิธีการใช้สมองแต่ละชีกในเพศหญิงและเพศชายได้พบว่า ผู้หญิงสื่อสารด้วยภาษาพูดได้คล่องแคล่วกว่าผู้ชาย ในขณะที่ผู้ชายเหนือกว่าในเรื่องความสามารถในการรับภาพ ระยะ และมิติ

ถ้าให้เด็กหญิงและเด็กชายวาดแผนที่เด็กผู้ชายจะวาดแผนที่ที่มีอัตราส่วนของระยะทางกับพื้นที่ต่างๆ คงจะต้องมีแนวโน้มจะระบุที่ตั้งของตึก อาคาร ร้านค้าที่เป็นจุดสังเกตสำคัญๆ มากกว่า

นักประสาทวิทยาศาสตร์อธิบายว่า สมองในเพศหญิงนั้น มีวงจรเซลล์เข้มขึ้นที่มีประสิทธิภาพสำหรับการทำงานที่เกี่ยวกับการปฏิสัมพันธ์ทางสังคม ส่วนผู้ชายนั้นดูปรับตัวได้ยากกว่า





**๔. สมองในเพศชายนั้นมีแนวโน้มจะมีขนาดใหญ่กว่าเพศหญิงเล็กน้อย** แต่กลับมีแนวโน้มที่จะสูญเสียเนื้อสมอง (brain tissue) ไปเร็วกว่า การสูญเสียเซลล์สมองในเพศชายนั้นมักเกิดขึ้นที่สมองส่วนหน้า (frontal lobe) ที่เกี่ยวข้องกับความคิด และสมองส่วนขมับ (temporal lobe) ที่เกี่ยวข้องกับอารมณ์และภาษา

สังเกตว่า เวลาเรา呢ีก็คงแก่ผู้ชาย เราນักนีก็คงคุณลงที่คิดมาก ๆ เงิน ๆ แสดงว่า เรา呢ีก็คงแก่ที่สมองข้างลง แต่พอ呢ีก็งผู้หญิงแก่ เราไม่นักนีก็คงคุณധัยขึ้นบัน ซึ่งการบันบันแสดงว่าความคิด และอารมณ์ยังใช้การได้ดีอยู่

สมองเพศหญิงนั้น ส่วนที่จะเสียไปมากที่สุดเมื่อย่างเข้าสู่วัยชรา คือ ส่วนรับรู้ข้อมูล (parietal lobe) และส่วนอิปipohippocampus) ซึ่งทำงานเกี่ยวกับความจำ ด้วยเหตุนี้จึงสังเกตได้ว่า คุณധัยมักหลง ๆ ลืม ๆ และลืมสิ่งที่ลืมมากที่สุดก็คือ ลืมว่าเก็บของของตัวเองไปไว้ที่ไหน

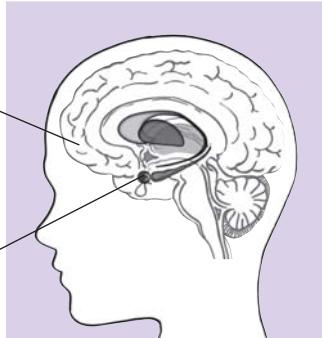


เด็กผู้หญิงมีแนวโน้มพูดเร็วกว่าเด็กผู้ชาย โดยเฉลี่ยเด็กผู้หญิงพูดได้เมื่ออายุ ๓ ขวบ ส่วนเด็กผู้ชายโดยเฉลี่ยมีแนวโน้มพูดได้เมื่ออายุ ๔ ขวบ

เราสังเกตได้ชัดๆ ว่า เด็กผู้หญิงมีกลุ่มเพื่อนเล่น และเล่นด้วยกัน เป้าใจความรู้สึกของกันและกันได้กว่าเด็กผู้ชาย ลูกผู้หญิงส่วนมากมักจะเลี้ยงง่ายกว่า ลูกผู้ชาย และสื่อสารมากกว่าลูกผู้ชาย และถ้าสังเกตดูให้ดี โดยเฉลี่ยแล้วเด็กผู้หญิงมีแนวโน้มชอบวิชาภาษามากกว่าเด็กผู้ชาย และเด็กผู้ชายชอบคณิตศาสตร์มากกว่าเด็กผู้หญิง เมื่อトイ้ชั้น งานวิชาชีพประเภท นักพิสิกส์ วิศวกร ช่างเทคนิค มักจะเป็นอาชีพของผู้ชาย ส่วนงานประเภทที่เน้นความสามารถทางภาษา ก็มักเป็นอาชีพของผู้หญิง ทั้งหมดนี้มีรายงานมาจากการแต่ต่างของสมองทั้งสองเพศดังกล่าวมาแล้ว

ອອຫຼືບົດ ປະອານາກອລ ສອຫຼືເທາະໜີ  
Orbitofrontal cortex  
គຽບຄຸມການຕັດສິນໃຈ ແລະຍັບຍັງຂັ້ງໃຈ

ອະນິກາດາສາ  
Amygdala



## ຄ. ສນອງເພັນທຸງແລະສນອງເພັນ ໝາຍນິວີຂີກາຈັດກາຮັກບ້າມໝນ ອີ່ໂຈ<sup>1</sup> ປັ້ງຫາທາງຈິດໃຈຕ່າງກັນ ດັ່ງນີ້

» ພລກາຮັກສຶກຊາວິຈັຍຈາກການໃໝ່ເຄຣື່ອງເຄີນຄາຣີໂອ (MRI) ໄດ້ແສດງໃຫ້ເຫັນວ່າ ສນອງເພັນທຸງສ່ວນໜ້າທີ່ເຂົ້າໃນການគຽບຄຸມການຕັດສິນໃຈ ແລະຍັບຍັງຂັ້ງໃຈ (orbitofrontal cortex) ນັ້ນ ໃນເພັນທຸງມີນາດໄຫຼູ່ກວ່າເພັນໝາຍ

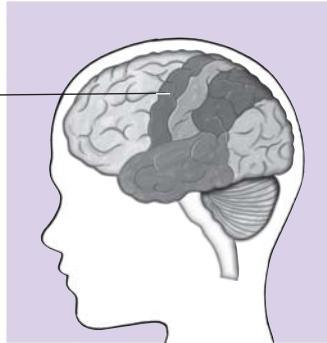
» ອະນິກາດາ (amygdala) ສິ່ງເປັນຕົວການທີ່ຈະກະຕຸ້ນໃຫ້ເຈົ້າອອງຫິວີດ ສູ້ ອີ່ໂຈ (fight or flight) ນັ້ນ ໃນເພັນໝາຍມີນາດໄຫຼູ່ກວ່າເພັນທຸງ

» ອັດຕາສ່ວນຮ່ວ່າງຂາດຂອງສນອງທີ່  
គຽບຄຸມກາຮັກນັ້ນກັບອະນິກາດາ ອີ່ໂຈ OAR  
(Orbitofrontal-to-Amygdala Ratio) ໃນເພັນທຸງມີຄ່າມາກກວ່າເພັນໝາຍ ນັ້ນຄື້ອງ ດ້ວຍເປົ້າ  
ເຖິງກັນ ເພັນທຸງມີສ່ວນທີ່គຽບຄຸມມາກກວ່າ  
ສ່ວນທີ່ຈະຜັກດັນໂດຍກາຮັກນີ້ ສິ່ງອົບາຍວ່າ ທຳໄຫ້



ผู้หญิงควบคุมอารมณ์ของตัวเองได้ดีกว่า  
มีความพยายามมากกว่า ที่จะแก้ไข  
สถานการณ์ยุ่งยากให้สงบ ในขณะที่  
ผู้ชายมีแนวโน้มที่จะใช้อารมณ์ในการ  
สู้ หรือ หนี ปั่นหามากกว่า

สมองส่วนปฏิบัติการ  
Motor cortex

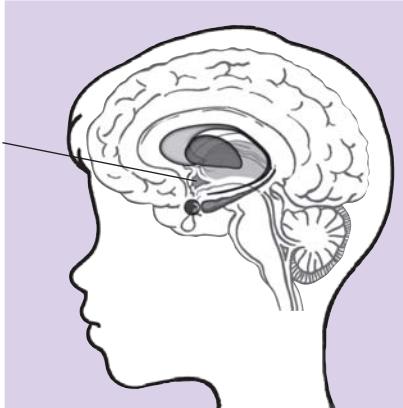


» เมื่อสมองเพศหญิงและเพศชาย  
ถูกกระตุนด้วยปัจจัยภายนอกที่เขย่าโซตประสาท  
ท้าทาย และเกิดความเครียดขึ้น นักวิจัยได้พบว่า  
สมองส่วนปฏิบัติการ (motor system) ของ  
เพศชายจะถูกกระตุน นื้อจากช่วงอยochibaywa ทำไม่  
เด็กผู้ชายมักจะมีท่าทีชอบ “ลุย” มากกว่าเด็ก  
ผู้หญิง

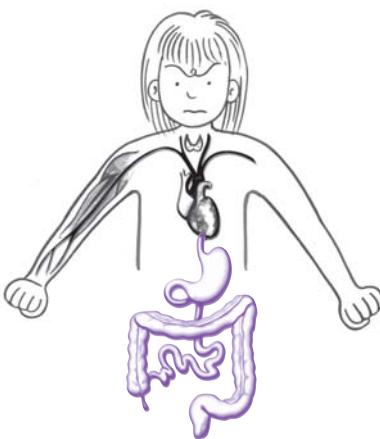
ในห้องเรียนเราจะพบว่า เด็กผู้ชายปั่นขึ้น  
ไปยืนบนโต๊ะ กระโดดข้ามหน้าต่าง มุดไปอยู่  
ใต้โต๊ะ แกล้งเพื่อน หรือถ้าโต๊ะขึ้น เด็กอาจจะ  
แสดงอาการตอบโต้กับครู แสดงท่าทางต่อต้าน  
บางคนหนึ่งออกจากห้องเรียน ไปเล่นกีฬา ไป  
เล่นดนตรี ฯลฯ ที่หนักมากถึงขั้นหนีโรงเรียน  
และที่เป็นจ่าวอยู่มากคือ แก้งมอเตอร์ไซค์  
ทั้งหมดนี้ส่วนหนึ่งก็เกิดจากสมองส่วนที่เกี่ยวข้อง  
กับการเคลื่อนไหว (motor system) นั่นเอง



ไฮป์ทาลามัส (Hypothalamus)  
มีหน้าที่สำคัญในการควบคุมปรับ  
สมดุลภายในร่างกาย และระบบ  
ย่อยอาหาร



» ผู้หญิงนั้นตรงกันข้าม ภาวะที่สมอง  
ดื่นเต้น ทำลาย มีความเครียดเกิดขึ้น สมอง  
เพศหญิงกลับมีกลไกการทำงานในการควบคุม  
ตัวเอง นั่นคือ มีการกระตุ้นเกิดขึ้นที่  
**ไฮป์ทาลามัส (hypothalamus)** ซึ่งมีหน้าที่สำคัญ  
ในการควบคุม ปรับสมดุลภายในร่างกาย  
และระบบย่อยอาหาร ซึ่งเป็นไปได้ว่า อาจ  
เป็นที่มาของเหตุผลที่ว่า ทำไมเวลาดื่นเต้น  
และเครียด ผู้หญิงจึงมักจะปวดท้อง ท้องเสีย  
นอนไม่หลับ หรือกระทั้งป่วย นั่นคือ ปฏิกิริยา  
ที่เกิดขึ้นภายในร่างกาย เป็นการปรับตัวจาก  
การเสียสมดุล แทนที่ผู้หญิงจะ “ระเบิด” ออก  
ไปที่คนอื่น กลับย้อนมา **“จัดการ” กับตัวเอง**  
โดยไม่รู้ตัว





แม้ว่าความรู้เหล่านี้จะช่วยให้เข้าใจจากฐาน  
แห่งความแตกต่าง ระหว่างสิริวิทยานของสมอง  
เพศหญิงและเพศชายบางอย่าง แต่ไม่ได้  
หมายความว่าผู้หญิงทุกคนและผู้ชายทุกคน  
จะมีลักษณะสุดขั้วดังที่กล่าวนี้ทุกคนไป เพราะ  
**สมองอยู่ในสังคม สมองมีการเรียนรู้**  
และการปรับตัว (social brain) ดังนั้น  
เราอาจเห็นวิวัฒนาการ ซึ่งเปลี่ยนแปลง  
ลักษณะสมองในเพศหญิงและเพศชายมากขึ้น  
ในอนาคต แต่อย่างไรก็ตาม ผู้หญิงอาจใช้  
ความรู้เหล่านี้เพื่อทำความเข้าใจ他人 และ  
ช่วยเหลือให้เข้าก้าวข้ามปัญหาที่เป็น อุปสรรค  
ต่อพัฒนาการของเข้าให้ได้



# ດាត់ពីតុលាក្រុងក្រុង

การสอนคนอื่นไม่ใช่เรื่องง่ายเสียทีเดียว คนเป็นครูต้องเรียนวิชาเกี่ยวกับการสอนอยู่หลายปี พ่อแม่ก็ควรเรียนรู้ “วิธีสอน” ด้วยเหมือนกัน

阮波คุณแม่ส่วนใหญ่ต้องรับหน้าที่สอน  
หนังสือลูก ทั้งๆ ที่ไม่ใช่หน้าที่โดยตรง  
ของตัวเอง เพราะได้ฝ่าความหวังไว้  
กับโรงเรียนเรียบร้อยแล้ว แต่พฤษิตกรรมการ  
เรียนรู้ของลูก มักทำให้คุณพ่อคุณแม่ต้อง  
ตัดสินใจ เข้าไปมีส่วนช่วยเหลือต่างๆ นานา เพราะ  
อยากรเห็นความสำเร็จของลูก สิ่งที่คุณพ่อ  
คุณแม่ทำมีดังนี้ สอนการบ้าน ฝึกวินัย ดูแล  
ให้ท่องหนังสือ สอนวิชชาในต สอนวิธีสรุป และ  
สอนวิธีตอบคำถามโจทย์แบบต่างๆ เป็นต้น



แต่การสอนคนอื่นก็ไม่ใช่เรื่องง่ายเดียวที่เดียว คนเป็นครูต้องเรียนวิชาเกี่ยวกับการสอนอยู่หลายปี ซึ่งก็ยังไม่แน่ว่าจะเป็นครูที่ดีได้ดังนั้น คนที่เป็นพ่อแม่ ถ้ามีความรู้เรื่องการเรียนรู้ (learning) และการสอนให้คนอื่นรู้ (teaching) ก็จะช่วยได้มาก

ต่อไปนี้คือ ความรู้เกี่ยวกับวิธีการเรียนรู้ของเด็ก ที่อาจเป็นประโยชน์ต่อคุณพ่อคุณแม่ และผู้ใหญ่ที่เลี้ยงดูเด็ก

**๓** บุคลิกภาพและสัยใจคอ ต้องปลูกพังตั้งแต่เด็ก อย่างเป็นธรรมชาติ อย่าคิดว่า “รอให้โตเสียก่อน”

การปลูกฝังไม่ใช่เพียงการสอนผ่านคำพูดและการให้เหตุผล ที่สำคัญต้องให้เด็กผ่านประสบการณ์จริง ต้องได้ใช้ชีวิตจริง ร้อนเป็นหน้าเป็น เหนื่อยเป็น ทิวเป็น ไม่ใช้รู้จักแต่ความสุข แต่ต้องรู้จักความทุกข์ของตัวเองและของคนอื่น ไม่ควรประคับประคองหรือทำแทนเด็กหมดทุกอย่าง สมองจะเรียนรู้สิ่งใดได้ดี ต้องใช้ร่างกายลงมือปฏิบัติเข้าเอง



**គរយកនេះបាបវិនិកីត វិនិផ្តុ  
វិនិឱ្យខោពុលឯកឯកក្នុងទូទៅ  
ខ្លួននិងការងារហប្តាព្វើបាន**

วิธีหนึ่งคือ สนทนากับเด็กจริงๆ (dialogue) อย่าคุยกันพอผ่านๆ ไป ควรจะใช้ตัวละครของความจริง และ ชีวิตมาพูดคุยกับเด็กอย่างสม่ำเสมอ แสดงให้เห็นโลกหลายด้าน อย่าครอบงำความคิดเด็กด้วยวิธีการบังคับอย่างเดียว และไม่จำเป็นต้องตามใจหรือเอาอกเอาใจ

ภาษาที่ใช้ในการสอนหน้า เป็นอีกสิ่งหนึ่งที่จะช่วยกระตับความคิด  
หรือวิธีคิดของเด็ก ควรเลือกใช้คำพูด คำศัพท์ คำอุปมาอุปมัย  
ยกอุทาหรณ์ สภาชนิค เพื่อยกระตับความสามารถในการคิดของเด็ก  
คำพูด เช่นว่า อย่างไรเสียให้วากล้า คนล้มอย่างนั้น เสียน้อยเสีย  
มาก เสียมากเสียหาย ว้ายายล้มคน กๆ กๆ เหล่านี้ควรพูดเป็น  
ประจำ เพื่อปลูกฝังวิธีคิดตั้งแต่เด็กยังเล็กๆ อุญ ลองเขียนความคิด  
บทอุปมาอุปมัย สภาชนิคที่ชอบ ออกแบบสร้างร้อยบท ดูซึ่ว่า เมื่อเวลา  
ผ่านไปแต่ละปี คุณพ่อคุณแม่พุดถ้อยคำเหล่านี้กับเด็กแล้วก็ประโภค

การให้เด็กได้พัฒนาการตัวตอบกันทางความคิด เวลาผู้ใหญ่สนทนากัน ก็ยกระดับความคิดและวิธีคิดของเด็กได้ ลองหาประเด็น ที่ต้องการสอนเด็กทางอ้อม เลือกเรื่องที่เด็กสนใจฟัง เรื่องของผู้ใหญ่ เช่นบางเรื่องก็อาจให้เด็กฟังได้ เด็กจะเรียนรู้ถึงการประทับกันของ ความคิด วิธีเข้าเหตุผลหักล้างของแต่ละฝ่าย ซึ่งในบางครั้งอาจไม่มี ข้อสรุปที่แน่นอนก็ได้ เด็กจะเรียนรู้ทางอ้อม ถึงความซับซ้อนและ วิธีการอยู่ในโลก บางครั้งการสอนเด็กทางอ้อม ได้ผลกว่าวิธีการสอน มาก



ภาพยนตร์เป็นสื่อกีจุงใจและสร้างวิธีคิดให้เด็กซึมซับได้ดีวิธีหนึ่ง

## ภาพยนตร์เป็นสื่อกีจุงใจ และสร้างวิธีคิดให้เด็กซึมซับได้ดีวิธีหนึ่ง

ควรหาภาพยนตร์ดี ๆ ทั้งภาพยนตร์ไทยและสากลมาให้เด็กดู ที่สำคัญ คุณพ่อคุณแม่ควรนั่งดูด้วย ให้ชึ้นซับบรรยากาศแห่งความเป็นครอบครัว ทั้งยังเป็นโอกาสที่ทุกคนในครอบครัวจะรู้จักความคิดของกันและกัน โดยผ่านตัวละครในภาพยนตร์ ที่อาจช่วยกระตุ้นพัฒนาการความคิด ให้สำนึกในคุณค่าของครอบครัวและคนอื่นจำนวนมากในสังคม

นอกจากภาพยนตร์ชีวิตแล้ว ควรสอนให้รู้จักดูภาพยนตร์สารคดีตั้งแต่ยังเด็ก มีฉันน์โนടและเด็กอาจไม่สนใจแนวสารคดี และวิชาการ อย่างปล่อยให้เด็กดูเฉพาะภาพยนตร์ประเภท เจ้าหญิงเจ้าชาย หรือภาพยนตร์เบาสมอง ควรมีรายการภาพยนตร์ดี ๆ อยู่ในเมือ ไม่ใช่จัดหาไปตามกระแสโฆษณา



## อ่านหนังสือให้เด็กฟังเป็นประจำ

### อ่านหนังสือให้เด็กฟังเป็นประจำ

ค่อยๆ ยกกระดับจากหนังสือเด็ก คือ หนังสือภาพ หนังสือนิทาน ขึ้นสู่หนังสือประเภทอื่นๆ พยายามกระจาย ประเภทของหนังสือที่อ่านให้ฟังให้กว้างขวาง เข่น หนังสือประเภทเรื่องสั้น เรื่องจริง สารคดี นวนิยาย ที่สอนคล้องกับวัยของเด็ก แม้มีศัพท์ยากปนบ้างก็อย่ากังวล ถ้าหนังสือน่าสนใจ เด็กจะอยากรู้ และจะเรียนรู้คำศัพท์ยากโดยวิธีลัด คือ เทียบเคียงถอดความเข้าใจจากการบูนความตามเรื่องที่ได้ฟัง ยิ่งอ่านมากเด็กจะยิ่งมีคลังคำศัพท์ (word bank) อุดးในสมอง และพัฒนาการด้านการคิดจะดีขึ้น

การอ่านหนังสือให้เด็กฟัง ควรทำไปจนกระทั่งเด็กอยู่ขึ้น ประ Plum ปลาย เพียงแต่ลดความถี่ลงได้เมื่อโตขึ้น หนังสือบางเล่มอ่านให้ฟังเพียงบทเดียว เด็กสนใจก็อ่านต่อได้ด้วยตัวเอง



## การสอนต้องใช้ความอดทน

 **ปัญหาส่วนใหญ่ไม่ได้เกิดจากสมอง แต่เกิดจากวิธีการที่ใช้ ไม่มีสมองเด็กคนไหนเกิดมาโง่ ความไม่รู้ ความไม่เข้าใจของเด็ก ส่วนมากไม่ได้เกิดจากความโง่**

ความไม่รู้ ความไม่เข้าใจ มาจากการกระบวนการเรียนรู้ที่บากพร่องไป เช่น ครูอาจพูดเร็ว สอนเร็วเกินไป เด็กตามไม่ทัน ครูอธิบายไม่ชัดเจน เด็กยังฟังไม่เพียงพอ แต่ต้องก้าวไปเรียนบทใหม่ หรือขณะเรียนนั้นเด็กอาจไม่มีความตั้งใจดังนั้น การรับรู้ซึ่งผิดพลาดหรือไม่ได้เกิดขึ้นเลย

เมื่อมีความเข้าใจเช่นนี้ว่า กระบวนการเรียนรู้อาจเป็นที่มาของปัญหา ดังนั้น ขณะสอนลูก พ่อแม่ต้องใช้ความอดทน พูดสิ่งใดออกไป ๕-๖ ประโยคแล้ว ต้องคอยถามตัวเองว่า สิ่งที่เราพูดนั้น เด็กเข้าใจจริงหรือ คนเราไม่ได้เข้าใจสิ่งใด เพราะได้ยินเพียงอย่างเดียว สมองต้องการมองเห็นภาพ ต้องการสัมผัส และอื่นๆ การเรียนรู้จึงจะได้ผลดี



## การเรียนรู้ต้องมีบรรยากาศที่ช่วยกระตุ้น

 การเรียนรู้ต้องมีบรรยากาศที่ช่วยกระตุ้น  
การบูรณาภิญญา บังคับ กดดัน ไม่สามารถทำให้  
สถานการณ์ดีขึ้นมาได้

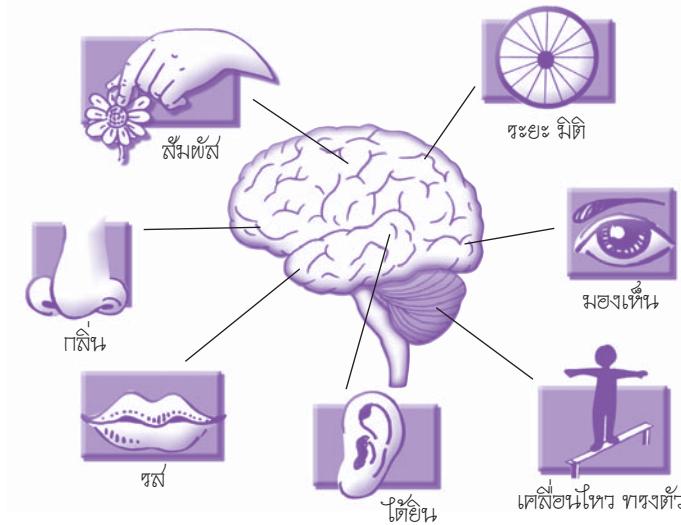
บรรยากาศการเรียนรู้ (atmosphere) เป็นสิ่งสำคัญ  
ในสถานการณ์ที่เด็กถูกกดดันมาก ๆ หรือได้ฟังคำพูด  
ที่ดูหมิ่น เหี้ยดหยาม สมองของเด็กจะยิ่งแย่ลงไป  
เพราะภาวะความเครียดที่ถูกกระตุ้นมาจากการกลัว  
(fear) โดยสมองส่วนอะมิกดาลา (amygdala)  
ถูกกระตุ้นและเกิดการตอบสนองในทางลบ ยิ่งเด็กกลัว  
หรือเครียดเท่าไหร่ ความสามารถในการเรียนรู้ และ  
การจำกัดยิ่งลดลง ผลการสอนก็ยิ่งเกิดขึ้นน้อยลง



## สมองเรียนรู้พั่นเวรีการหลักหลาย

**๗** สมองจะเรียนรู้ถ้ามีความสนใจ สมองจะสนใจถ้าสามารถเข้าใจและหาความหมายในการเรียนรู้นั้นได้ต้องกระตุ้นความสนใจ และให้ความเข้าใจเกิดขึ้นเป็นขั้นๆ

ต้องหาทางหล่ายทางกระตุ้นให้สมองเรียนรู้ เข่นหอยปูกรน์และสือที่จำเป็นมาช่วยให้การเรียนรู้ทำได้ง่ายขึ้น แม้ว่าเนื้อหาที่จะต้องสอนมีมาก ก็ไม่มีประโยชน์ที่จะยัดเยียดความรู้ลงเป็นสมองของเด็ก ต้องใจเย็น ค่อยๆ สอนไปทีละประเด็นถ้าประเด็นแรกๆ ทำให้เด็กเกิดความเข้าใจได้ เขา ก็สนใจที่จะเรียนรู้ต่อๆ ไป เมื่อมีความสนใจแล้วเข้าใจ ก็จะพอใจ เพราะเขาจะเริ่มมองเห็นว่า ตัวเองก็มีความสามารถ ที่จะเรียนรู้ได้ เข่นเดียวกับคนอื่นๆ ในที่สุด บทต่อๆ ไป ประเด็นต่อๆ ไป ก็อาจไม่ต้องการความช่วยเหลืออีก การสอนเด็กสำคัญที่ว่า เด็กเพิ่มความมั่นใจและซึ้งเพิ่มหรือเปล่า ถ้ายิ่งสอนเด็กก็ยิ่งรู้สึกว่าตัวเองไม่มีอะไรดีเลย การสอนก็แทบไม่มีประโยชน์ เพราะเด็กจะไม่ใช้ความพยายามของตัวเองเพื่อก้าวหน้าต่อไป



บน: สอนต้องคำนึงถึงว่า ต้องให้ใช้สมองหลายส่วนในการเรียนรู้

## ๔ บน: สอนต้องคำนึงถึงว่า ต้องให้ใช้สมอง หลายส่วนในการเรียนรู้

การสอนเด็กมีหลักสำคัญ คือ ให้สมองของเด็กได้เข้าร่วมในการเรียนรู้หลายส่วน ได้แก่ ส่วนรับภาพ ส่วนรับเสียง ส่วนรับสัมผัส ส่วนรับกลิ่น ส่วนรับรส เป็นต้น ยิ่งสมองหลายส่วนเข้าร่วมในการเรียนรู้ การเรียนรู้ก็ยิ่งเกิดเรื่อขึ้น ถ้าสอนเรื่องเดียวส่วน ต้องให้เด็กลองพับกระดาษ ลองผ่าแต่งโมดู ลองเทแบ่งน้ำออกจากแก้ว แล้วอธิบายให้เด็กฟัง หรือให้เด็กอธิบายสิ่งที่ตัวเองทำ เพื่อให้สมองส่วนรับภาพ ส่วนรับสัมผัส ส่วนรับเสียง ส่วนเปล่งเสียง ถูกกระตุ้นให้ทำงาน หากสอนโดยบรรยายให้เด็กฟังอย่างเดียว แสดงว่ายังไม่ได้ใช้ความเข้าใจสมองของเด็กเป็นหลักในกระบวนการเรียนรู้ (Brain-based Learning)



## ພຍາຍານກຮະຕຸ້ນສມອງສ່ວນຮັບກາພ ອຍ່າໃຫວທີການບຣຽຍລ້ວນໆ

### ພຍາຍານກຮະຕຸ້ນສມອງສ່ວນຮັບກາພ ອຍ່າໃຫວທີ ການບຣຽຍລ້ວນໆ ສໍາຫຼັບຄວາມຮູ້ກໍຢູ່ງຍາກ

ເນື່ອ ດ້ວຍອຳນວຍກ່ຽວຂ້ອງພວກເຮົາ ເປົ້າຮັບກາພ ໂດຍກ່ຽວຂ້ອງພວກເຮົາ ແລ້ວເນື່ອນໄດ້ດູ້ດ້ວຍປາກກາເຕີມໜ້າ ກະຈາຍເປົ້າໂທມດ ການສອນແບບນີ້ແປລ່ວ່າຄົນສອນເພີ່ມແຕ່ ອຳນວຍອອກມາວ່າ ຕັກສອນເຂົ້າໃຈເຮືອງນີ້ຢ່າງໄວ ໄນໄດ້ແປລ່ວ່າເຕີກຈະເຂົ້າໃຈຕາມໄປດ້ວຍ ຈຳເປັນຕົ້ນແສດງ ດ້ວຍກາພ ກາພເຄລື່ອນໄຫວ ເຫດກາຮົນຈົງ ຂອງຈົງ ຈາກນັ້ນຈຶ່ງຄ່ອຍສຽບອອກມາເປັນຄໍາອືບາຍຫຼືເປັນກາໝາກຢ່າງລັ້ງ ດ້ວຍອືບາຍດ້ວຍວາຈາອຢ່າງເຕີກຈະ ພລກາຮົນຈົງຂອງເຕີກຈະ ເປັ້ນແປລ່ງນັ້ນຍົມນາກ

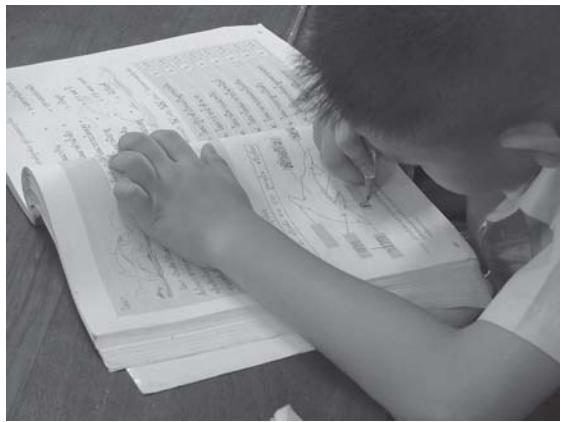


## เด็กเรียนรู้ได้ตามคักกัยการพบทองตนเอง

๑๐

เด็กเรียนรู้ได้ตามคักกัยการพบทองตนเอง

อย่าเร่งความเร็วในการสอน หรือเร่งจังหวะการพูด เพราะการพูดของคนสอนมีความเร็วเท่ากับความเข้าใจของคนสอนเอง (your own speed) แต่เด็กจะฟังแล้วรับรู้ได้แค่ไหน ขึ้นอยู่กับความสามารถในการเข้าใจถ้อยคำที่ได้ยินได้ฟังนั้น เด็กต้องเรียนรู้ด้วยจังหวะ (rhythm) และด้วยความเร็วของสมองตัวเอง (child's own speed) ต้องสอนข้อพอสมควรในความรู้ที่ยก เพราะเด็กต้องทำความเข้าใจทีละประเด็น ทีละขั้น เมื่อถึงบทสรุปอย่าถามว่า “ทั้งหมดที่พูดมานี้เข้าใจไหม?” แต่ลองถามเด็กว่า “ลองอธิบายซิ ว่า ลูกเข้าใจว่าอย่างไร” “ลองทำให้ดูซิ” “ลองเขียนให้ดูซิ” “ลองอ่านให้ฟังซิ” “อ่านประไบคันแล้ว เข้าใจว่าอย่างไร” เป็นต้น



หานังสือ แบบฝึก  
นอกราชการที่ใช้อยู่ในโรงเรียนมาสอนเพิ่มเติม

## ๑๙ ทำให้เด็กมีความหวัง (positive expectation) มี ความมั่นใจในการ “ต่อสู้” ในระบบ การเรียนการสอน

ในความเป็นจริง โลกของเด็กส่วนหนึ่งก็คือ ระบบการเรียนการสอนที่เด็กต้องต่อสู้ และถูกทดสอบด้วยการวัดผลแบบต่างๆ ลองหาหนังสือหรือแบบฝึกหัดเล่มอื่นๆ นอกเหนือจากที่เด็กใช้อยู่ที่โรงเรียนมาใช้สอน รวมทั้งเนื้อหา กิจกรรม และแบบฝึกต่างๆ บนเว็บไซต์ (website) ที่ป่วยให้นักเรียนเรียนรู้ได้ดีขึ้น อาจกำหนดให้เด็กทำในวันหยุด หรือใช้ประกอบการทบทวนกับหนังสือที่ใช้ในโรงเรียน ถ้าแบบฝึกหรือหนังสือนั้นสนุก น่าสนใจ เรียนรู้ง่าย เด็กจะไม่ปฏิเสธแม้เขาจะต้องทำงานหนักขึ้น เพราะเด็กรู้ว่ามันช่วยให้เขาอยู่ในสถานการณ์ดีขึ้นที่โรงเรียน ไม่มีเด็กคนไหนอยากรับเป็นตัวตอกอยู่ร้องทаяในห้องเรียน



## ขบวน ต้องทำให้เด็กรู้สึกปลอดภัย

### ๑๒ สมองต้องการความรู้สึกปลอดภัย ขบวนรู้

ขณะที่คุณฟ่อคุณแม่สอนลูก ต้องทำให้ลูกรู้สึกปลอดภัย (safety) หมายถึง ไม่ว่าคุณฟ่อคุณแม่จะอยู่ในอารมณ์แบบไหน จะต้องพยายามควบคุม ตัวเองให้ดีที่สุด ไม่ทำให้เด็กหวัดหวัน ไม่ಸបាយໃຈ กังวล การที่เด็กไม่เข้าใจบทเรียน แสดงว่าบทเรียนนั้นยาก หรือเข้าใจได้ไม่แล้ว คนที่พลาดย้อมรู้ว่าตัวเองบกพร่อง มีความไม่সបាយໃຈและหวันหวัดเป็นทุนอยู่แล้ว เด็กจึงต้องการกำลังใจ ต้องการความรู้สึกปลอดภัย (safety) และសបាយໃຈนั้น พ่อแม่ควรทำให้เด็กรู้สึกว่า การผิดพลาดเป็นเรื่องธรรมดា ในขณะเดียวกัน ก็ต้องแสดงความพอใจ และชื่นชมเมื่อมีความสำเร็จเกิดขึ้น ซึ่งให้เด็กเห็นว่า เขาเก็บเรียนรู้ได้เหมือนคนอื่น ๆ



## พึกให้เด็กใช้ประโยชน์จากโลกเทคโนโลยี

๑๗

### พึกให้เด็กใช้ประโยชน์จากโลกเทคโนโลยี

การเรียนรู้ไม่จำเป็นต้องใช้หนังสือเรียนอย่างเดียว  
ความรู้หลายอย่างสามารถเรียนรู้ผ่านภาพยนตร์สารคดีหรือ  
สื่อสารคดีต่างๆ

นอกจากนี้ การใช้ประโยชน์จากเทคโนโลยีใหม่ๆ เช่น คอมพิวเตอร์ อินเทอร์เน็ต ก็อาจจะเป็นสำหรับการเรียน การงานในโลกปัจจุบัน ความรู้ที่สามารถหาได้จากเว็บไซต์ต่างๆ ที่ออกแบบมาเพื่อสอนเนื้อหาความรู้หลากหลายวิชาที่มีอยู่นั้น ล้วนแต่ขวนให้การเรียนรู้ดีขึ้นและง่ายขึ้น แต่ผู้ปกครองอาจต้อง สละเวลาศึกษาดูก่อนว่าเว็บไซต์ใดออกแบบมาดี ช่วยให้การเรียนรู้ ง่ายขึ้น และช่วยสอนหรือแนะนำเด็ก ปัจจุบันการค้นข้อมูล จากกูเกิล (Google Search) นับว่าสะتفاعมาก แต่เด็กเล็กอาจ ใช้ได้เมื่อยังนัก เช่น ถ้าจะค้นค่าว่าเรื่องระบบสุริยะ หากเข้าไปใช้เว็บไซต์ขององค์การนาซ่าโดยตรง อาจจะง่ายกว่า เป็นต้น



## เด็กต้องใช้กลยุทธ์ต่างๆ ในการเรียนรู้ให้เป็น

### ๑๔ เด็กต้องใช้กลยุทธ์ต่างๆ ในการเรียนรู้ ให้เป็น (learning strategies)

สอนเด็กให้รู้จักวิธีการจัดนั่ง การสรุป การบันทึก  
ย่อความคิดและความรู้ รู้จักใช้ปากกาเน้น (ไฮไลท์)  
ข้อความ ใช้การเว้นวรรค การเว้นบรรทัด ให้เป็น  
ประโยชน์ ช่วยให้การอ่านและการทบทวนทำได้ง่ายขึ้น

ลองเปิดดูสมุดจดงานของลูก บางทีคุณจะติดใจว่า  
เด็กยังสรุปความรู้ไม่เป็น บันทึกไม่เป็น เรียบเรียง  
ความคิดไม่เป็น ทั้งหมดนี้ล้วนแต่ต้องสอน ลองให้เด็ก  
อธิบายให้ฟังดูว่า เด็กเรียนเรื่องอะไรมาและเข้าใจ  
อะไรบ้าง ถ้าให้สรุปจะสรุปได้ใหม ข้อสรุปสำคัญมีกี่ข้อ  
นักเรียนไม่น้อยเรียนโดยการฟังบรรยาย แต่เข้าไม่ถึง  
ตัวความรู้จริงๆ และยังสรุปอะไรออกมาไม่ได้ด้วย



ต้องมีช่วงพักให้กับเด็กกำกิจกรรมอื่นๆ คันเวลา

## ๑๕

ต้องมีช่วงเรียนและช่วงพัก ไม่ควรใช้เวลาในการสอนเรื่องต่างๆ ให้กับเด็ก ติดต่อ กันนานเกินไป

การใช้เวลาเป็นช่วงโมง ๆ ต่อเนื่องกันไม่มีประโยชน์ โดยเฉพาะสำหรับเด็กที่มีปัญหาในการเรียนควรแบ่งเวลาออกเป็นช่วงๆ ให้มีเวลาพัก มีเวลาเคลื่อนไหว ทำกิจกรรมอื่นๆ คันเวลา ทำให้สมองพร้อมจะเรียนรู้อีกรังหนึ่ง การรู้จักใช้เวลาพัก (break) มีความสำคัญ มีงานวิจัยด้านสมองอธิบายว่า แม้ในช่วงเวลาเรียนที่มีอยู่ว่า ๑๐ นาทีนั้น ก็ยังมีช่วงเวลาที่เป็นนาทีทอง (prime-time) และช่วงขาลง (downtime) สำหรับสมองอีกด้วย นั่นคือช่วง ๑๐-๒๐ นาทีแรกที่เริ่มนั้นช่วงโมงเป็นช่วงที่สามารถใช้สอนได้ดีมาก ช่วงกลางๆ ความจำตกลง พอดีช่วงท้ายคือ ๑๐ นาที ก่อนจบ สมองก็ลับอยู่ในช่วงเวลาที่ทองที่สามารถใช้สอนได้ดีอีกช่วงหนึ่ง ความรู้จากงานวิจัยนี้ อาจนำมาปรับใช้ในห้องเรียนได้ แต่คงจะต้องคำนึงถึงตัวแปรอื่นๆ อีกด้วย



สมองต้องใช้เวลาตกผลึกความรู้

## ๑๖ สมองต้องใช้เวลาตกผลึกความรู้ (consolidation)

ในการสอนเรื่องใด ๆ ต้องเข้าใจว่า สมองต้องอาศัยเวลากว่าจะเรียนรู้และจดจำได้จริงๆ การสอนเพียงครั้งเดียวไม่เพียงพอ การทำแบบฝึกถือเป็นการทำทบทวนหลังการสอน แต่อย่าเพิ่งทำการวัดผลทันทีหลังสอนจบว่าเด็กรู้อะไรบ้าง ควรรอให้ความรู้ผ่านการตกผลึก ซึ่งอาจต้องมีการเรียนรู้ซ้ำ ทบทวน และอย่างน้อยต้องอาศัยเวลาข้ามคืน ความรู้จะจะตกผลึกในสมองของเด็ก ถ้าความรู้ที่จะสอนเด็กมีมากควรแบ่งความรู้ออกเป็นส่วนๆ แบ่งสอนตามความเหมาะสม อย่ายัดเยียดลงไปในสมอง ไม่มีประโยชน์ที่จะทำเข่นั้น ยิ่งใส่ความรู้ลงไปเกินความสามารถของสมอง เท่าไหร่ สมองก็ยิ่งล้มมากเท่านั้น



การนอนหลับมีความสำคัญต่อสมอง

## ๑๗

### การนอนหลับมีความสำคัญต่อสมอง

อย่างดีด้านให้เด็กทำการบ้าน จนดึก  
จนดื่นเพื่อเป็นการลงโทษ ยิ่งเด็กนอนดึก สมองก็ยิ่ง<sup>1</sup>  
ทำงานแย่ลง เพราะการนอนหลับจำเป็นสำหรับการ  
พัฒนาความสามารถในการจำ ยิ่งนอนน้อยสมองก็ยิ่ง<sup>2</sup>  
มีความจำแย่ลง ในเวลากลางคืน สมองยังทำงานอยู่  
โดยเฉพาะชิปโปแคมปัส ซึ่งจะทำการเปลี่ยนรูปแบบข้อมูล  
ที่เรียนรู้ต่อนกลางวัน ให้ลายเป็นความจำถาวร (long  
term memory) ถ้าเด็กนอนไม่พอ ความจำจะเริ่มแย่ลง  
ลองสังเกตดูว่า ในว่างที่นอนน้อย เด็กจะไม่มีสมาธิ เรียน  
ไม่ค่อยรู้เรื่อง คะแนนตกต่ำ เด็กควรนอนวันละ  
๘-๑๐ ชั่วโมงจึงจะเพียงพอ

# USSR นาบุกรุ

พี. สปริงเกอร์ และจอร์จ ดัตซ์. **สู้อัจฉริยะด้วยสมองสองซีก**. แปลจาก Left Brain Right Brain. โดยนายแพทย์สันต์ ลิงหนักดี. กรุงเทพฯ : ไฮลิสติก, ๒๕๔๐.

พรพี. เลิศวิชา และอัครภูมิ จาธุภาร. **สมองวัยเริ่มเรียนรู้**. กรุงเทพฯ : สถาบันวิทยาการการเรียนรู้, ๒๕๔๐.

พรพี. เลิศวิชา และอัครภูมิ จาธุภาร. **ออกแบบกระบวนการเรียนรู้ โดยเข้าใจสมอง**. กรุงเทพฯ : สถาบันวิทยาการการเรียนรู้, ๒๕๔๐.

ริ查ร์ด วอล์คเกอร์. **สมอง ศูนย์ควบคุมประสาทในร่างกายของเรา**. แปลโดย ดร.อภิศักดิ์ ภู่พิพัฒน์. กรุงเทพฯ : แฟรงคลิน วัตต์ส และไทยวัฒนาพาณิช, ๒๕๔๘.

วิทยากร เชียงกุล. **เรียนลึก รู้ไว ใช้สมองอย่างมีประสิทธิภาพ**. กรุงเทพฯ : สถาบันวิทยาการการเรียนรู้, ๒๕๔๐.

อัครภูมิ จาธุภาร และพรพี. เลิศวิชา. **สมอง เรียน รู้**. กรุงเทพฯ : สถาบันวิทยาการการเรียนรู้, ๒๕๔๐.

Baron-Cohen, Simon. **The Essential Difference**. London : Penguin Books, 2004.

Caine, G., Caine, R. N., & Crowell, S. **Mind Shift**. USA : Zephyr Press, 1995.

Carter, Rita. **Mapping the Mind**. London : University of California Press, 1998.

Gardner, Howard. **Multiple Intelligences**. New York : Basic Books, 2006.

Gazzaniga, Michael S., Ivry, Richard B., Mangun, George R. **Cognitive Neuroscience, The Biology of the Mind**. New York : W. W. Norton&Company, 2009.

Goleman, Daniel. **Emotional Intelligence : Why it can matters more than IQ**. New York : Bantam Books, 1995.

Goleman, Daniel. **Social Intelligence : The New Science of Human Relationships**. New York : Bantam Books, 2006.

Greenberg, Marvin. **Your Children Need Music**. New Jersey : Prentice Hall, 1979.

- Hines, Mielissa. **Brain Gender**. London : Oxford University Press, 2004.
- Holstein, Barbara Beeker. **The Truth**. New Jersey : Enchanted Self Press, 2008.
- Kermally, Sultan. **Developing and Managing Talent**. London : Thorogood, 2004.
- Kolb, Bryan and Whishow, Ian Q. **Fundamentals of Human Neuropsychology**. New York : Worth Publishers, 2009.
- LeDoux, J. E. **The Emotional Brain**. New York : Phoenix, 1998.
- Mackintosh, N. J. **IQ and Human Intelligence**. London : Oxford University Press, 2007.
- Piaget, Jean. **The Construction of Reality in the Child**. Translated into English by Margaret Cook. New York : Routledge&Kegan Paul, 1999.
- Sigelman, Carol K., Rider, Elizabeth A. **Life-Span Human Development**. China : Thomson-Wadsworth, 2006.
- Sousa, David A. **How the Special Needs Brain Learns**. California : Corwin Press, 2007.
- Tulving, Endel and Craik, Fergus I. M. (Editor). **The Oxford Handbook of Memory**, London : Oxford University Press, 2000.
- Winston, Robert. **The Human Mind and How to make the most of it**. Berkshire : Bantam Books, 2003.
- Zull, James E. **The Art of Changing the Brain**. Virginia : Stylus Publishing, 2002.

#### นิตยสาร

**Scientific American Mind**. Volume 17 Number 4, August/September 2006.  
Volume 19 Number 5, October/November 2008.

**Time**. Volume 163 Number 21, May 2004.

# ขอขอบคุณ

ขอขอบคุณสถาบัน องค์กร คณะกรรมการอุตสาหกรรม และครอบครัวต่อไปนี้  
ที่กรุณาเอื้อเฟื้อ ให้ความอนุเคราะห์ ร่วมมือ ช่วยเหลือในการเก็บข้อมูล ทำการ  
วิจัย เปิดโอกาสให้สัมภาษณ์แลกเปลี่ยน และอนุญาตให้ถ่ายภาพ

- สำนักวิชาการและมาตรฐานการศึกษา สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน กระทรวงศึกษาธิการ
- ศึกษาภูมิภาคเชียงใหม่ที่ต่างๆ ซึ่งได้เข้าร่วมในกระบวนการจัดการเรียนรู้แบบ Brain-based Learning
- สถาบันส่งเสริมอัตลักษณ์ไทย สถาบันนวัตกรรมการเรียนรู้ (สสอ.)
- โรงเรียนบรินส์ร้อยแยลล์วิทยาลัย อ.เมือง จ.เชียงใหม่
- โรงเรียนเทศบาลวัดพอกช้าง อ.เมือง จ.เชียงใหม่
- โรงเรียนบ้านโป่งແยງนอก อ.แม่ริม จ.เชียงใหม่
- โรงเรียนเทศบาลสุธรรมัญ อ.วารินชำราบ จ.อุบลราชธานี
- โรงเรียนบ้านโนนแดง อ.เมือง จ.อุบลราชธานี
- โรงเรียนบ้านเจ้าทุ่ง อ.วังหิน จ.ศรีสะเกษ
- โรงเรียนอนุบาลศรีสะเกษ อ.เมือง จ.ศรีสะเกษ
- โรงเรียนอนุบาลยางชุมน้อย อ.ยางชุมน้อย จ.ศรีสะเกษ
- โรงเรียนบางยี่ขันวิทยาคม เชียงบานพลัด กรุงเทพฯ
- โรงเรียนไทยรัฐวิทยา 55 อ.เมือง จ.นนทบุรี
- โรงเรียนชุมชนบ้านทางคaway อ.จะนะ จ.สงขลา
- โรงเรียนคิริพงศ์วิทยา อ.เมือง จ.สงขลา
- โรงเรียนบ้านใหม่สารภี อ.จอมทอง จ.เชียงใหม่
- โรงเรียนวัดช่างกระดาษ อ.สันป่าตอง จ.เชียงใหม่
- โรงเรียนวัดเวฬุวนัน อ.สารภี จ.เชียงใหม่
- โรงเรียนชุมชนบ้านท่าข้าม อ.ฮอด จ.เชียงใหม่

- โรงเรียนพิมพลราชย์ ตั้งตระง济ตร 12 อ.วังทอง จ.พิษณุโลก
- โรงเรียนกิตติวิทยา อ.เมือง จ.ตราด
- โรงเรียนอนุบาลตราด อ.เมือง จ.ตราด
- โรงเรียนวัดบางโฉลงใน อ.บางพลี จ.สมุทรปราการ
- โรงเรียนบ้านหัวดง อ.สูงเม่น จ.แพร่
- โรงเรียนอนุบาลหนองคาย อ.เมือง จ.หนองคาย
- โรงเรียนพนัสพิทยาคาร อ.พนัสนิคม จ.ชลบุรี
- โรงเรียนอนุบาลบางกรวย(วัดครรีประวัติประชานิยม) อ.บางกรวย จ.นนทบุรี
- โรงเรียนแม่ตื่นวิทยาคม อ.อมกอย จ.เชียงใหม่
- โรงเรียน Lanna International School Thailand จ.เชียงใหม่
- โรงเรียน Grace International School จ.เชียงใหม่
- ครอบครัวคุณจรรยา เชี่ยวชาญรัตนกุล
- ครอบครัวคุณบุญเลิศ และคุณวันทนนา เพชรฤกษ์วงศ์
- ครอบครัวคุณมาลา บันใจ
- ครอบครัวคุณพรมณี ดอนชัย
- ครอบครัวคุณตีร่วรรณ์ ทิพย์จักร์
- ครอบครัวคุณเชิดชัย เมืองแก้ว
- ครอบครัวคุณลงขวัญ yawipa
- ครอบครัวคุณสุภารพ ปักษา
- ครอบครัวคุณพันธ์ศักดิ์ อุ่นเจ้าย
- ครอบครัวคุณชุดิกาญจน์ แก้วโพธิ์
- ครอบครัวคุณอัญชลี ประสานวิทย์

# ຄະນະກຳຈານ

## ທີ່ບໍລິການ

ເລົກສົດຄະນະກຽມກາງກາງຕຶກຂ້າພໍ້ເປັນພື້ນຖານ (ຄຸນຫຼິງກາຍມາ ວຽວຮຸນ ດນ ອຸຍຸໂຍກ) ຮອງເລົກສົດຄະນະກຽມກາງກາງຕຶກຂ້າພໍ້ເປັນພື້ນຖານ (ນາຍວິນຍ ອອດຈ່າຍ)

ທີ່ບໍລິການດ້ານພັດນາກະບວນກາງເຈີຍເນູ້ (ນາຍສຸພາດ ວົງສຸວຽຮນ)

ຜູ້ເຂົ້າໝາຍດ້ານປະເມີນຜົນກາງຈັດກາງຕຶກຂ້າພໍ້ເປັນພື້ນຖານ (ນາງວາທິນີ ຊີວະຕະກຸລ)

ຜູ້ອໍານວຍກາງສຳນັກວິຊາກາງແລ້ມາຕຽບຮູນກາງຕຶກຂ້າ (ນາງເບຍຸຈັກໜົນ ນໍ້າຟ້າ)

## ຜູ້ເຂົ້າໝາຍ

ນາງພຣພິໄລ ເລີສິວິຂາ

## ທີ່ບໍລິການທາງວິຊາກາງ

ນາຍແພທຍົກຄວຸມ ຈາກຸກາງ

## ຜູ້ຮັບຜິດຍອນໂຄງກາງ

ນາງກວານີ້ ຂໍ່ຈຳຈັດເລີສິຖານີ້ ຮອງຜູ້ອໍານວຍກາງສຳນັກວິຊາກາງແລ້ມາຕຽບຮູນກາງຕຶກຂ້າ

ນາງກວົມີ້ ແສນທີ່ສຸຂົມ ນັກວິຊາກາງຕຶກຂ້າ ສຳນັກວິຊາກາງແລ້ມາຕຽບຮູນກາງຕຶກຂ້າ

ນາງສາວອນໝູ້ງານ ນາວວັດນີ້ ນັກວິຊາກາງຕຶກຂ້າ ສຳນັກວິຊາກາງແລ້ມາຕຽບຮູນກາງຕຶກຂ້າ

ນາງສາວພຣເພື່ອ ຖອນສິມາ ນັກວິຊາກາງຕຶກຂ້າ ສຳນັກວິຊາກາງແລ້ມາຕຽບຮູນກາງຕຶກຂ້າ

ນາງມັກທ໏າ ມຣຄຄລ ນັກວິຊາກາງຕຶກຂ້າ ສຳນັກວິຊາກາງແລ້ມາຕຽບຮູນກາງຕຶກຂ້າ

ນາງຂໍວູມີໃຈ ຂົນສ່ວຍ ນັກວິຊາກາງຕຶກຂ້າ ສຳນັກວິຊາກາງແລ້ມາຕຽບຮູນກາງຕຶກຂ້າ

**ພິມພົດ** ໂຮງພິມພົດໝູນສທກລ໌ນມາດຕະຖານກາງຕຶກຂ້າ ຈຳກັດ

ໜ້າ ດນນານງານວິຊາກາງ ແຂວງລາດຢາວ ເມືອງດູຈັກ ກຽງເທັນທານຂອງ ອຸນຍາ

ໄກຣ. ០-២៥៥៦-៤៥៥៧ ໄກສາ ០-២៥៥៨-៥០០១ ນາຍໂຄດີ ອອສຸວຽຮນ ຜູ້ພິມພົດໃໝ່ພົນຂະນາ ພ.ສ. ២៥៥៥

# ประวัติผู้เขียน

ชื่อ นางพรพิไโล เลิศวิชา

## ตำแหน่งทางวิชาการ

เมธีวิจัยอาชญากรรม สำนักงานกองทุนสนับสนุนการวิจัย (สกว.)

## ตำแหน่งทางการบริหาร

- ที่ปรึกษาสถาบันส่งเสริมอัจฉริภาพและนวัตกรรมการเรียนรู้ (สสอ.)  
สำนักงานบริหารและพัฒนาองค์ความรู้ (องค์การมหาชน สำนักงานนักนายกรัฐมนตรี)
- บรรณาธิการอาชญากรรม สำนักพิมพ์轨道ปัญญา
- รองกรรมการผู้จัดการ บริษัทมัลติมีเดียครีเอชั่น จำกัด  
ผู้จัดการฝ่ายผลิตโปรแกรมคอมพิวเตอร์มัลติมีเดียเพื่อการศึกษา  
(Multimedia Edutainment Production Manager)
- หัวหน้าฝ่ายวิจัย สถาบันพัฒนาขั้นบท มูลนิธิหมูบ้าน
- บรรณาธิการ (Editor In Chief) ฝ่ายตำราและแบบเรียน บริษัทสำนักพิมพ์ไทยวัฒนาพานิช จำกัด

## รางวัลและเกียรติคุณ

- ได้รับรางวัลศิษย์เก่าดีเด่น สาขาวิชาการ เนื่องในวาระครบรอบ ๑๐๐ ปี โรงเรียนสตรีวัฒโนسفัลัยพัฒนา
- ได้รับโล่เชิดชูเกียรติ “นักปราชญ์ภูมิปัญญาไทย” เนื่องในวาระครบรอบ ๓๐๐ ปี แห่งการสร้างสรรค์สมเด็จพระเจ้าพรมฯ มหาวิทยาลัยนเรศวร
- ได้รับรางวัลเมธีวิจัยอาชญากรรม สำนักงานกองทุนสนับสนุนการวิจัย สาขาวิชาศึกษาฯ จำนวน
- ได้รับรางวัลศิษย์เก่าดีเด่น สถาบันราชภัฏเชียงใหม่

## ผลงานทางวิชาการ

- สมอ่างเรียนรู้, ๒๕๕๐
- การออกแบบกระบวนการเรียนรู้ โดยเข้าใจ สมอ, ๒๕๕๐
- สมอวัยเริ่มเรียนรู้, ๒๕๕๐
- สอนภาษาไทย ต้องเข้าใจสมองเด็ก ประดิษฐ์ศึกษาตอนต้น (ป.๑-ป.๓), ๒๕๕๐
- สอนภาษาไทย ต้องเข้าใจสมองเด็ก ประดิษฐ์ศึกษาตอนปลาย (ป.๔-ป.๖), ๒๕๕๐
- เด็กไทยคร่าวๆ, ๒๕๕๘
- หนังสือดี ๑๐๐ ชื่อเรื่องที่คนไทยควรอ่าน, ๒๕๕๗
- มัลติมีเดียเทคโนโลยี กับโรงเรียนในศตวรรษที่ ๒๑, ๒๕๕๔
- “สื่อการศึกษากับการพัฒนาการเรียนรู้” ใน การศึกษากับการวิจัยเพื่ออนาคตของประเทศไทย, ๒๕๓๙
- ทิศทางวัฒนธรรมไทย, ๒๕๓๙
- วัฒนธรรมหมูบ้านไทย, ๒๕๓๗
- นอกจากนี้ มีผลงานเป็นหนังสือและบทความอีกประมาณ ๑๐๐ ชื่อเรื่อง

# ความลับ สมองลูก

หนังสือชุด

ความรู้เกี่ยวกับ **สมอง**

๑. ท่องโลกสมอง

๒. ครูเก่ง เด็กฉลาด

๓. สมองวัยทีน

๔. ความลับสมองลูก

๕. สอนคณิตศาสตร์ ตามแนวคิด Brain-based Learning

๖. สอนภาษาไทย ตามแนวคิด Brain-based Learning

๗. โรงเรียนอนุบาล ตามแนวคิด Brain-based Learning

